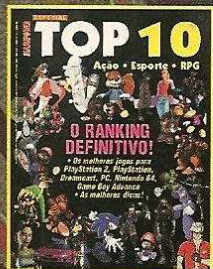


ESPECIAL: videogame invade futebol, cinema, comércio...

SUPER GAMEPOWER

SUPEREDIÇÃO DUPLA!!

www.gamepower.com.br



**Os games
TOP 10 de
ação, RPG
e esportes!**






**SHOW DE RPG:
CHRONO TRIGGER (DETONADO) 
FINAL FANTASY 4 **



**MARIO KART
DETONA
NO GBA!**

**1273
DICAS PARA
74 JOGOS**

O MUNDO É DOS GAMES:

**Super Runabout 
Earthworm Jim 
Tony Hawk's 2 
Emperor Battle for Dune 
NBA Street **

**CONFIRA: OS
VENCEDORES DA
PROMOÇÃO GAME
BOY ADVANCE!**

 PLAYSTATION ESTÁ VIVO:

ATLANTIS

Um jogo bem melhor que o filme!

WORLD SCARIEST POLICE CHASES

DETONAMOS o melhor game de ação do momento!

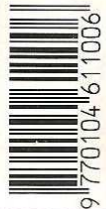
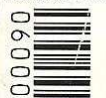


Nº 90
R\$ 4,90

6642

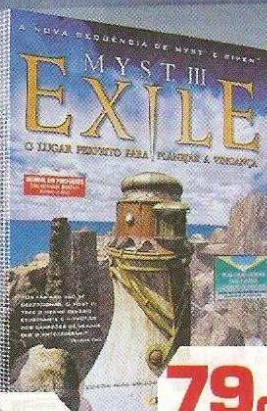


ISSN 0104-611X

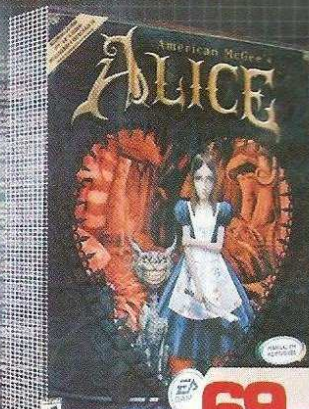


DETONAMOS SEU MAIOR INIMIGO: O PREÇO

E VOCÊ TAMBÉM PODE FAZER ESSA JOGADA. É SÓ APROVEITAR A DICA DA NOSSA TRIPULAÇÃO: ACESSSE WWW.SUBMARINO.COM.BR, PEGUE O NÚMERO DO CUPOM DE 5% DE DESCONTO E ARRASE COM OS PREÇOS DOS PRODUTOS ABAIXO. EXPERIMENTE SUBMARINO E CONFIRA O MAIOR CATÁLOGO DE GAMES DO BRASIL.



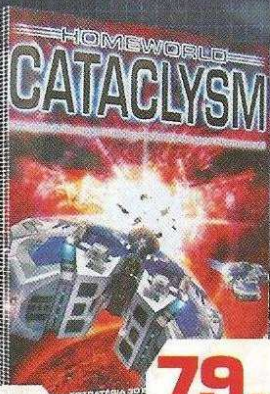
79,00
R\$



69,90
R\$



79,90
R\$



79,00
R\$



399,00
R\$



139,00
R\$

CÓDIGO
CUPOM

17-SGP68-00001-0574783724

Para aproveitar o desconto de 5% nos produtos ao ma, acesse www.submarino.com.br, escolha os produtos que deseja comprar, coloque no seu Carrinho de Compras e siga as orientações no site para fechamento do pedido. Ao chegar à página de "pagamento", preencha o código do cupom no campo "cupom de desconto/vale-presente" e clique no botão "calcular". O cupom de desconto é válido para todos os produtos deste anúncio. Cada cliente poderá utilizar o cupom uma única vez, ou seja, em um único pedido. O desconto será aplicado a todos os itens constantes da promoção, independente da quantidade, neste pedido. Outros itens podem ser incluídos no pedido, sem prejuízo do cálculo do desconto promocional. Em caso de cancelamento do pedido, por qualquer motivo, não haverá re-emissão do cupom. Para maiores detalhes sobre a utilização de cupons, acesse: http://www.submarino.com.br/local/autajuda/home_autoajuda_cupom.asp. Promoção válida até 30 de setembro de 2001.

www.Submarino.com.br
Experimente



Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

SUPER GAMEPOWER

ANO 7 - Nº 90 - SETEMBRO DE 2001

Editor-Publisher: Rubem Barros

REDAÇÃO

Editora: Adriana Lopes

Redatora: Mariana Pereira

Chefe de Arte: Karen Colosso

Assistente de Arte: Mônica Maldonado

Assistente Editorial: André Oka

Colaboradores: Daniel Mangione, Philip Mangione, Elton Koji Kita (**jogos**), André Bicudo Larrubia (**textos**), Renato Akimasa Yakabe (**arte**)

COMERCIAL

Gerente de Produto: Graziela Vital Rosa

PUBLICIDADE

Gerente: Rozana Rocque

Marketing Publicitário: Maria Izabel Vieira

Contato: Gilda Lario

ASSINATURAS

Assessoria: Stanic Consultores Associados S/C Ltda. - Roberto Stanic

PROMOÇÃO


Assistente: Sonia Sassi

PRODUÇÃO GRÁFICA:

Supervisão Gráfica: Odete Garcia

Diretor-Superintendente
Francesco Civita

Diretor Financeiro
Shozi Ikeda

GamePro licenciada por:  IDG INTERNATIONAL DATA GROUP

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA.

Fotolitos: Cybergraphc. Impressa na Globo Cochrane Gráfica - Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A

IVZ

ANER



CARTA DO CHEFE

Dizem as más línguas da redação – todas, exceto a minha – que perseguição é o meu forte. Pois bem, em parte isso é verdade. Afinal, eu vivo perseguindo os melhores assuntos para o leitor, os melhores jogos para a diversão de todos – inclusive desses críticos que só sabem pedir aumento –, o melhor texto, as fotos que expliquem melhor as fases, enfim, tudo que possa fazer de *SuperGamePower* aquilo que ela tem sido nos últimos sete anos: a melhor revista de games do Brasil. Nada mais justo, então, que dar a *World's Scariest Police Chases* as páginas de um dos Detonados e o destaque da capa desta edição (ao lado de Atlantis). O game pintou numa hora em que toda a galera que apostou suas fichas no PlayStation começa a pensar em qual será seu próximo console, pois a oferta de jogos não é, nem de longe, igual à de outros tempos. WSPC é perseguição de primeira, como só o Chefe faria. Também o game baseado no filme da Disney, Atlantis, é um dos últimos respiros do 32 bits da Sony. Bem melhor, aliás, que a versão das telas. Tudo isso só pra dizer que estamos realmente entrando em uma nova era, coisa que já temos noticiado desde que o Dreamcast era apenas uma possibilidade. Agora estamos a um passo da fusão do videogame com outras mídias, coisa que vai rolar pesado com a chegada da TV de alta definição. SGP tem acompanhado tudo isso, mostrando o passo-a-passo de todas as transformações. Chegamos ao marco das 90 edições, última volta antes de entrar para o mundo das publicações centenárias. E, não fosse por essa minha mania de perseguir sempre o que é novo e o que existe de melhor na praia dos games, tenho certeza de que não teríamos uma história de tanto sucesso entre quem mais nos interessa: os leitores e aficcionados em games! Parabéns para todos nós, galera!



Marjô edição 90 não deixou pra ninguém! A loura mais bonita do mundo dos games arrasou em *World's Scariest Police Chases*, o game em que a

gata posou de tira e saiu ralando o carro do Chefinho aqui. E, como já estava com a mão no volante, mandou bala também em *Mario Kart Advance*, deixando cascas de banana e outros itens sacanas na pista. Pra relaxar, balançou o esqueleto em *Beatmania*. Quando pensou que tinha acabado tudo, viu a minhoca de *Earthworm Jim*, ou melhor, o seu jogo. Uaauu! E tem marmanto que ainda se acha...



Você já imaginou apresentar a coleção de moedas do rei da Pérsia para um desses tarados colecionadores de níqueis de todos os tempos e

lugares. Pois foi mais ou menos isso que fizemos com o *Kamikaze* este mês. Pegamos os clássicos *Chrono Trigger* e *Final Fantasy IV*, reeditados pela Square, e demos na mão do cara. Kami, como a Marjorie o chama, babava tanto que atçou alguns instintos do cachorro que toma conta da redação. Detonou o primeiro e fez um material do segundo. No fim, até o cão ficou apaixonado pelos games.



CIRCUITO ABERTO

Videogame atropela

As influências da cultura dos bits e polígonos 14

NEWS

O lançamento do Game Cube

Japoneses se preparam para chegada do novo console da Nintendo18

PLAYSTATION

PlayStation

Atlantis: The Lost Empire	30
Beat Mania: Sound of Tokyo	33
Final Fantasy IV	32
Tales of Destiny 2	24
Twisted Metal: Small Brawl	26

PlayStation 2

Blood Roar 3	34
City Crisis	36
Escape From Monkey Island	34
Grand Theft Auto 3	27
Jak and Daxter: The Precursor Legacy	25
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	22
Motor Mayhem	36
NBA Street	35
Run Like Hell	28
Silent Hill 2	24

DREAMCAST

Confidential Mission	38
Outrigger	38
Propeller Arena	28
Stupid Invaders	46
Super Runabout: San Francisco Edition	37



Os games de esporte começam a marcar presença no PlayStation 2. Depois de SSX é a vez de NBA Street mostrar a ginga dos gráficos do 128 bits da Sony. Um basquete bem mais manioso que os tradicionais de quadra

Ilustração de Capa: Rocco



Um dos jogos mais divertidos dos últimos tempos, World's Scariest Police Chases é o tipo de game que agrada a quem gosta de carros e ação. Confira o Detonado que a galera de SGP mastigou pra você

NINTENDO

Nintendo 64

Tony Hawk's Pro Skater 2	39
--------------------------------	----

Game Cube

Resident Evil Zero	27
Super Smash Brothers Melee	27

Game Boy Color

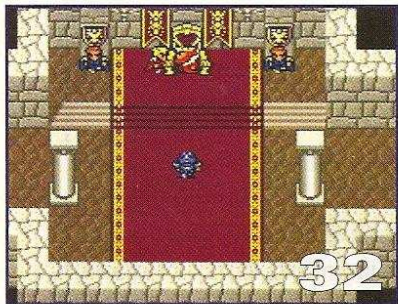
Rockman X2: Soul Eraser	25
-------------------------------	----

Game Boy Advance

Bomberman Tournament	47
Earthworm Jim	42
Mario Kart Advance	40
Mega Man X: Soul Eraser	46
Namco Museum Advance	47
Sonic the Hedgehog Advance	25
Street Fighter II X Revival	47
X-Men: Reign of Apolypse	26



Raramente você vai ver um jogo com a qualidade e a competência de Emperor Battle for Dune, game de estratégia produzido pela Electronic Arts. Não foi à toa que o game ganhou nota 10 em todos os quesitos. Um show de diversão, som e gráficos



Um dos maiores sucessos do SNes, Final Fantasy IV ganha as telas do PlayStation, em parceria com Chrono Trigger.



Quem viu a versão do filme da Disney e não se empolgou tem agora uma nova chance. O game Atlantis é bem mais divertido e fez a cabeça da moçada da redação.

Os fãs de RPG tem mais um manual de primeira para chegar ao final de um dos melhores games do gênero de todos os tempos. O passo-a-passo de Chrono Trigger começa na página 64



Cinema, televisão, refrigerantes, bonecos para crianças, o videogame invade a praia de toda manifestação cultural moderna. Veja como a cultura dos games está se entranhando no cotidiano das pessoas mundo afora



DICAS

PlayStation

Digimon World: Digital Card Battle
Final Fantasy Chronicles
War Jetz
World's Scariest Police Chases

PlayStation 2

Blood Roar 3
Cart Fury
Driving Emotion Type-S
Gran Turismo 3 A-Spec
NBA Street
Quake III Revolution
Tokyo Xtreme Racer Zero

Dreamcast

Magic the Gathering
Sonic Adventure 2
UEFA Dream Soccer

Nintendo 64

Ogre Battle 64: Person of Lordly Caliber

Game Boy Color

Pokémon Gold/Silver & Crystal

Game Boy Advance

Earthworm Jim
Iridion 3D

Super Mario Advance

Tony Hawk's Pro Skater 2

PC

Alone in the Dark: The New Nightmare
Gothic

GAMESHARK

PlayStation

Final Fantasy Chronicles
Goofy's Fun House
In Cold Blood
Power Shovel

PlayStation 2

Ephemeral Fantasia
Gran Turismo 3 A-Spec

Dreamcast

18-Wheeler American Pro Truck
Confidential Mission
Phantasy Star Online Version 2

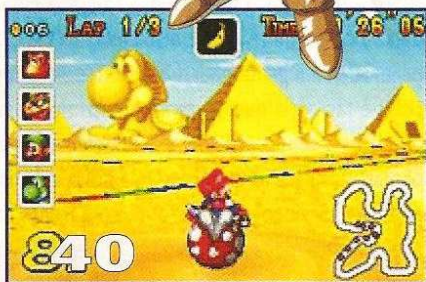
Nintendo 64

Mario Party 3
Winback

Game Boy Color

Harvest Moon 2

Mario Kart, que já fez fama no SNes e no Nintendo 64, chega agora as telinhas do Game Boy Advanced prometendo pegadas emocionantes e com muita sacanagem



PC

Beach Volleyball	47
Duke Nukem Forever	26
Emperor: Battle for Dune	45
Insane	46
Red Faction	24
Startopia	44

XBOX

Tony Hawk's Pro Skater 2X	28
---------------------------	----



Você curtiu o jogo de capa da edição passada? Pois então preparamos uma página especial de dicas só de Sonic Adventure 2, o Hot Game do mês

DETONADO

Um dos maiores clássicos do mundo dos RPGs volta à cena. E, para matar a sede dos leitores, ele está nas páginas do Detonado

Chrono Trigger	64
World's Scariest Police Chases	58

Acelere fundo nas pistas de Super Runabout, mais uma opção para os donos de Dreamcast





Cansado de ser um pensador anônimo? Então pegue uma caneta e um papel e escreva pra **SuperGamePower**! Agora nossa revista tem um espaço aberto para você falar tudo o que pensa sobre assuntos relacionados ao mundo dos games: mercado, lançamentos de arrear, vexames, gatas, violência e preconceito. Você poderá até criticar a **SGP**, desde que explique sua opinião. Mande sua carta para **SGP Cartas**, rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, São Paulo, SP. Se preferir, envie um e-mail para sgp@novacultural.com.br. Não se esqueça de enviar seus dados completos (nome, endereço, telefone e CPF seu ou de seu responsável). *Atenção: por motivo de espaço, a SGP se reserva o direito de resumir as cartas.*

CADÊ OS GAMES DE PSX?

Estou louco da vida com a Sony! Agora que os caras lançaram o PlayStation 2, ninguém mais faz games legais para o PlayStation. Cadê os superlançamentos para o 32 bits, que continua sendo o console caseiro mais popular do mundo? Se isso já era previsto, por que lançaram o PSOne? Foi para enganar trouxas como eu?

Thiago de Carvalho
Belém, PA

CC: É, Thiago, realmente esse período de transição de consoles é muito chato. A questão é: quem vai ficar investindo todas as fichas no PlayStation, sendo que o PlayStation 2 oferece muito mais recursos e, além disso, o Xbox e o GameCube estão prestes a sair do forno? Provavelmente as softhouses andam muito ocupadas com os consoles da nova geração, deixando um pouco de lado não só o PlayStation, mas também o Nintendo 64. Resta torcer para que os produtores tenham um tempinho livre para se lembrar do bom e velho PSX!

DÚVIDAS EM ZELDA: ORACLE OF SEASONS

Estou jogando *The Legend of Zelda: Oracle of Seasons* e me perdi. Estou totalmente travado. Minhas principais dúvidas são: o que devo fazer com aquelas quatro estátuas azuis na primeira caverna de Sunken City? O que fazer para o cara dos vasos me deixar subir as escadas? Pra que serve a Noble

Sword em *Oracle of Seasons*?

Jefferson Pereira da Silva
São Paulo, SP

MK: Na parte das estátuas, você deve empurrar a segunda da direita para a esquerda e para a direita (uma posição). Então mova a segunda estátua da esquerda para a direita, para cima, para a esquerda e depois para a direita de novo. Depois disso, pule na água. Quanto ao cara da escada, procure vasos pelo mundo e dê para ele, assim será possível passar. A Noble Sword serve para destruir vasos e placas. Se Link estiver com a energia cheia, a espada também atira raios.

A MÁQUINA PERFEITA

Amigos da **SGP**, não tem jogo que não funcione no meu micro por enquanto. Eu tinha um Pentium II 300 MHz com 64 MB e 16 MB de vídeo. Agora comprei um Pentium IV 1,3 GHz com 256 MB e 32 MB de vídeo. Uma máquina dessas é pra deixar qualquer gamer feliz! Marjorie e Chris: beijo na boca de vocês. Na próxima eu mando uma foto!

Abel Corrêa – via e-mail

MB: Mal podemos esperar pela sua foto. Que tal mandar uma da sua supermáquina também?

NUM TÔ ENTENDENDO!

Estou escrevendo para matar minha curiosidade. Nos games do momento, normalmente vocês

Leitor do Mês

Além de ficar famoso na seção de Cartas da **SuperGamePower** (afinal, seu nome é publicado na melhor revista de games do Brasil!), você pode faturar um superprêmio toda edição. O vencedor deste mês está levando pra casa dois DVDs, um do *Gladiador* e outro de *X-Men*!



ESTAMOS MUITO À FRENTE DO PRECONCEITO

E aí, pessoal, beleza? Estou escrevendo para vocês para falar sobre um assunto que me deixa doido de raiva: o preconceito que existe com o mundo dos games. Tenho 27 anos e já estou cansado de ouvir comentários absurdos do tipo "Videogame é coisa de criança", "Os games incitam a violência" e "Jogar é pra quem não tem o que fazer". Será que essas pessoas, que têm na televisão uma forte aliada, não percebem a bobagem que estão repetindo? Estamos no século XXI, numa época em que o videogame deixou de ser um simples brinquedo. O PlayStation 2, por exemplo, permite que a gente rode DVDs e monte um home theater em casa. A coisa é tão séria que a gigante Microsoft prometeu lançar um console que já está sendo considerado um eletrodoméstico para toda a família, e não apenas para as crianças. Uma coisa é fato: hoje em dia, as pessoas que curtem videogame estão muito à frente daquelas que têm preconceito. Vocês já pararam para pensar que fazemos coisas inimagináveis até algum tempo atrás, tipo tirar uma foto dos nossos amigos para estampar seus rostos nos personagens de um game de futebol? E essa coisa de jogar online com um neguinho que está lá do outro lado do mundo? E tem mais: videogame não promove a violência... Isso é balela! Estamos falando de uma arte tão importante que está influenciando cada vez mais o cinema. Quem viu os filmes de *Tomb Raider* e *Final Fantasy* recentemente sabe do que estou falando!

Luís Rogério Muniz
São Paulo, SP

Lord Mathias: Concorde em gênero, número e grau com você, mano! O mundo dos games realmente está se confundindo cada vez mais com a alta tecnologia. Hoje em dia, a molecada de 10 anos já sabe muito bem o que é um pixel, uma placa aceleradora gráfica e outros apetrechos que deixam qualquer marmanjo com os cabelos em pé!

colocam jogos do Nintendo 64 e do PC. Mas a maior parte das respostas de dúvidas dizem

respeito a games de PlayStation. Não sou a favor de nenhuma empresa, mas acho estranho que vocês se interessem mais por dúvidas do PSX. Tenho 35 anos, sou pai, meu filho sempre me faz essa pergunta e nunca sei o que responder. Por favor, respondam minha pergunta!

Celso Roberto Bonfin
Bauru, SP

BB: Bob pai, Bob filho, o Baby aqui vai ajudá-lo a compreender essa difícil questão. Já passou pela sua cabeça que respondemos mais dúvidas relacionadas a PlayStation porque recebemos mais cartas de PlayStation, simplesmente porque a maioria dos leitores tem esse console? Não é nada pessoal!

Akira e Agora

Eta sacanagem das grossas... A galera anda esquecendo do japa aqui! Nesta última edição, tive de trabalhar com olhos de lince para fazer um pente-fino em todas as matérias. De qualquer forma, tirando um detalhezinho aqui e outro ali que passaram despercebidos na correria da mudança de visual da revista, encontrei apenas uma correção importante a fazer. No Detonado de *Sonic Adventure 2*, página 57, saiu uma coisinha errada. Nas fotos 3/4 de Stage 5: Green Forest (Hero Side), a forma correta de usar o item Ancient Light é: segure o botão B até que Sonic ou Shadow digam "Ready". Então é só se aproximar do inimigo para atacar automaticamente. O mesmo procedimento serve para as fotos 2/3 de Stage 11: Sky Rail (Dark Side), cuja legenda também pode não ter deixado muito claro como usar esse item. Pra terminar, só vou falar sobre uma letrinha que saiu trocada no olho da matéria do Harry Potter. Onde estava escrito "O aprendiz de feitiçeiro Harry Potter fez até a galera que nunca foi muita chegada...", o correto é "O aprendiz de feitiçeiro Harry Potter fez até a galera que nunca foi muito chegada...". Talvez você nem tenha notado, mas por via dúvidas achei melhor conferir. É isso aí. Não esqueçam desse seu velho amigo. Até!

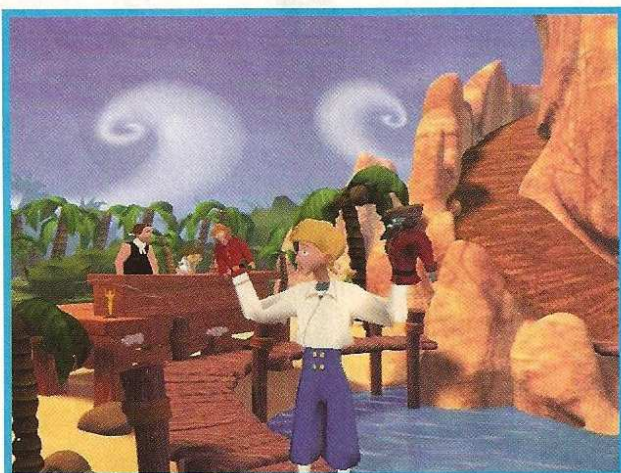


Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 3342 - São Paulo
SP - CEP 01060-970
sgp@novacultural.com.br

Jogo dos 7 erros

A série de grande sucesso nos PCs, *Escape From Monkey Island*, chegou ao seu quarto episódio, com versões tanto para micros quanto para o PlayStation 2. Os fãs de um bom adventure não podem perder essa grande novidade (afinal, é a primeira vez que a série chega aos consoles caseiros!) nem deixar de encarar nosso desafio do mês. Antes de conferir alguns macetes para a versão de PlayStation 2 nos reviews desta edição, sua missão é encontrar as sete diferenças entre as fotos do jogo (dê só uma olhada no visual que o espera!), que traz de volta o bom e velho Guybrush enfrentando um monte de novos e divertidos desafios! Desta vez tá difícil, mas não vale colar a resposta, hein?



Resposta: folhas da árvore no centro; à esquerda: sombra na areia perto da água (ao lado da caixa de Guybrush); braços da estátua; mão do boneco da mão direita do personagem; lenço do cara de preto; sombra da pedra no alto; amarração do pilar da direita.

Assunto da hora

O que você mais curtiu no filme da musa Lara Croft?

A Angelina ficou perfeita no papel de Lara, e, segundo a entrevista que eu li, os peitos são dela mesmo.

maneiro@hotmail.com

Achei meio forçado! Tudo muito certinho para Lara se dar bem... Até as construções antigas parecem ter sido feitas para a personagem escalar, com caninhos e tudo o mais.

cvgmanga@ieg.com.br

O melhor do filme foi a trilha sonora do U2 com a música *Elevation*! Comprei o CD no dia seguinte!

ze_francisco@ig.com.br

Esse é um dos melhores filmes baseados em jogos, cheio de ação e com uma boa história.

kingmu@cheatcc.com

Como fã do jogo, eu não poderia esperar melhor caracterização da personagem por parte de Angelina Jolie. A cena do começo do filme em que ela luta contra o robô mostra em close alguns movimentos baseados no jogo. Demais!

re@starmedia.com

A parte em que Lara luta com os bandidos em sua garagem repleta de carrões. Ela ainda consegue abater os caras com uma chave de fenda! Isso é que é mulher!

slayerkickass@uol.com.br

Os efeitos especiais são o que há de melhor no filme. Na parte em que as estátuas de pedra começam a se mexer, por exemplo, parece que elas estão vivas... É uma verdadeira obra de arte!

megaman@cidadeinternet.com.br



METE BRONCA

Seu jogo novo deu pau e ninguém está querendo trocá-lo? Você tem dúvidas, está se sentindo enganado ou não sabe a quem recorrer? A **SuperGamePower** tem parte da solução! A revista possui agora o **Mete Bronca**, uma seção especial para você contar todos os seus problemas. Escreva para a **SGP**, seção **Mete Bronca**, rua Paes Leme, 524, 10º andar, São Paulo, SP, CEP 05425-010. Se preferir, mande um e-mail para metebronca@novacultural.com.br.

A memória interna do meu DC ressetou, apagando o número serial do meu *Phantasy Star Online*. Depois de colocar o número de novo, o servidor do jogo não me reconhecia como legítimo dono do serial. Tentei ligar para a Tec Toy, mas o cara que me atendeu não soube me dar um número de contato com a Sega americana. Tentei também mandar e-mails para a Sega, mas eles diziam que eu teria de falar com eles por telefone, e o número que me foi passado só pode ser discado de dentro dos EUA. Tive então de pedir ajuda a uma amiga minha que mora lá, e só então consegui voltar a jogar online. O pessoal da Sega deletou o registro do meu serial do servidor. Fiquei muito decepcionado com a Tec Toy, pois parece que eles não tiveram vontade de me ajudar. Essa é minha bronca. Obrigada pelo espaço!

Henrique Mazzilli – via e-mail

SGP: A Tec Toy disse o seguinte: "Para ter acesso à SegaNet, você precisa de uma senha, igual àquela que você usa, por exemplo, para entrar em seu webmail. Mesmo que a memória de seu console ressete, a senha não é apagada. A única coisa que apaga é a configuração do acesso (dial-up number, SMTP, endereço de programa de e-mail etc). No caso, seria só reconfigurar isso de novo. A senha nunca é reconfigurada. Deve ter havido algum engano na explicação de seu problema. Quanto à Tec Toy, nossos operadores têm toda boa vontade para resolver os problemas dos usuários."

Comprei um Gameshark da Interact modelo SV-374E no site da Direct Shopping. Recebi a encomenda dentro do

ARTE NO ENVELOPE

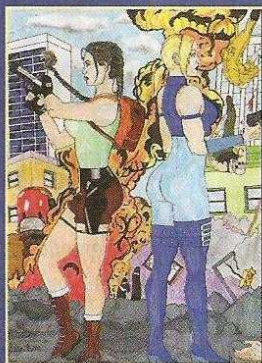
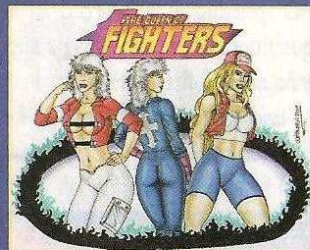
O paulista Cristiano Suguitani mandou pra gente um desenho bem bacana do Conker dando um superataque de urina no Pikachu. Pela doideira bem colorida, o cara vai levar pra casa o prêmio do mês, um jogo *Tomb Raider: The Last Revelation* para Dreamcast. Valeu!



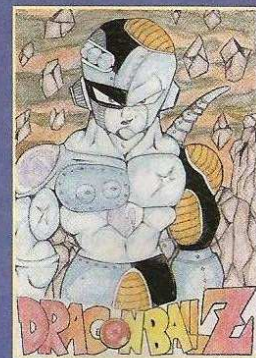
PREMIADO

Parece que o Conker não gosta muito de Pokémons... Pelo menos é o que o Cristiano Suguitani, de Pereira Barreto, SP, acha! Pelo desenho ele faturou o prêmio do mês!

Olha só a versão feminina dos lutadores de *King of Fighters*! Idéia do Wellington Marx, de Ibiporã, PR



A Lara e a Nina, de Tekken, estão botando pra quebrar no desenho do Cristiano Bianchini, de Santiago, RS



Mais uma obra inspirada nos personagens de Dragon Ball. Parabéns para o Marcelo Teixeira, de Salvador, BA

O Sérgio de Matos, de Ribeirão Preto, SP, desenhou as várias fases do bom e velho Akira. Ficou demais!

prazo, porém, ao acoplá-lo ao Nintendo 64, o aparelho não funcionou. O Manual de Instruções dizia que, ao ligar o videogame, apareceria um número em contagem regressiva e então a tela do software. Fiz várias tentativas, e nem sinal da contagem regressiva. Reclamei com a Direct Shopping, sem resultados. Gostaria que vocês me dessem alguma orientação sobre o que fazer em relação ao meu problema.

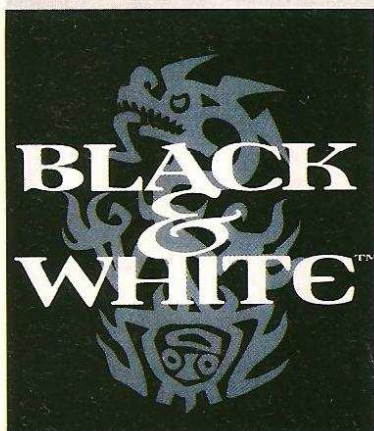
Estefânia Tkatschuk – via-email

SGP: Entramos em contato com a Central de Atendimento da Direct Shopping pelo telefone (11) 4166-7722, perguntando qual o procedimento da loja em relação às trocas. A atendente nos informou que você deve entrar em contato com a assistência técnica (que deve constar no manual do produto) mais próxima da sua casa. Depois de testado e constatado o defeito no aparelho, a loja troca seu produto sem problemas. Tente ligar para esse número, e seu problema poderá ser mais facilmente resolvido.

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Se você tiver problemas com produtos da **Gradiente** (Nintendo) ou da **Tec Toy** (Sega), entre em contato com as empresas pelos seguintes telefones:
Tec Toy: 0800-771 2347
Gradiente: (0xx11) 3814-8234

Os últimos vencedores de B&W



Rodrigo Felipe da Silva, de Brusque, SC

Mal: "Faria com que os zumbis de Resident Evil atacassem a galera da Game Power."

Bem: "Faria com que os zumbis de Resident devorassem os corruptos do Brasil."

Oswaldo Almeida, de São Paulo, SP

Mal: "Eu daria a todos um PS2 com jogos à

Chegou ao fim a promoção Black & White! Confira se o seu nome está na lista dos últimos cinco sortudos que faturaram um Black & White para PC:

vontade, mas acabaria com as fábricas e os aparelhos de TV."

Bem: "Acabaria com todas as armas de fogo, bombas nucleares e o sentimento de vingança dos homens."

Átila de Carvalho, de Santos, SP

Mal: "Eu daria vida eterna a todas as sogras do mundo."

Bem: "Eu faria com que a humanidade não precisasse mais de dinheiro e tivesse tudo o que quisesse de graça."

Vinicius Resende, de Belo Horizonte, MG

Mal: "Eu transformaria todos os videogames em Ataris. Felizes só ficariam os malucos do Circuito

SUPER GAMEPOWER

Aberto da edição 87."

Bem: "Todo ser humano teria direito de visitar a E3 e levar as últimas novidades para casa."

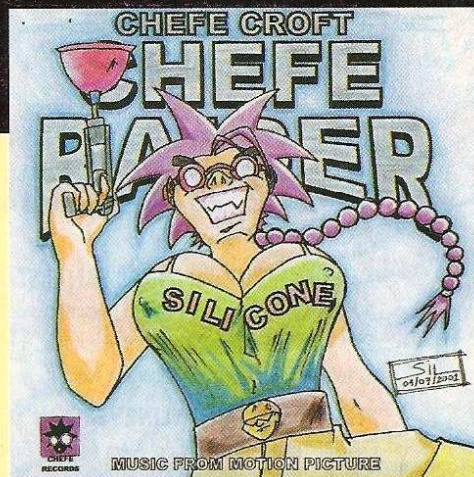
Alessandro Santos, de São José dos Campos, SP

Mal: "Ordenaria a todas as aves e gafanhotos que devorassem todos os homens até ficarem em carne viva, depois derramaria sobre eles minha cólera com doenças como Aids lepra e úlceras malignas."

Bem: "Após cinco anos, teria misericórdia para com eles e enviaria anjos com taças e antídotos que contenham compaixão e poder para curar e restaurar os seres humanos."

RESULTADO DA PROMOÇÃO LARA CROFT, MINHA MUSA INSPIRADORA

Beleza, galera! Quem participou, faturou. Quem não, ficou chupando dedo! Aqui estão os nomes dos 40 sortudos que vão receber em casa CDs importados com a trilha (ou parte dela) do filme Tomb Raider. Por falta de espaço, publicamos somente a capinha do CD inventada por um dos dez primeiros vencedores. É isso aí... Veja se seu nome está na lista:



1º AO 10º LUGAR:

TRILHA SONORA

COMPLETA DO FILME

Ricardo Nascimento, São Paulo, SP
Vinicius Rodrigues Reis, Belo Horizonte, MG
Jefferson Monteiro de Vasconcelos, Sobral, CE
Roberto Kovaturo, Maringá, PR
Vitor Yassuhiko Kuwabara, Londrina, PR
Igor Alberis Amancio da Silva, Paulista, PE
Silvano Lima de Menezes, Paulista, PE
Jefferson Gomes Correa, São Paulo, SP
Eduardo Lopes Martins, São Paulo, SP

11º AO 40º LUGAR:

SINGLE DA MÚSICA DEEP, DO NINE INCH NAILS

Atos Pallu Rennes, Itajaí, SC
Ilson Mazzollini, Jacupiranga, SP
Talita Barbara Cardanha, Jundiaí, SP
Amanda Santana Dionísio, São Bernardo, SP
Robert Richard Ribeiro de Jesus, São Luís, MA
Túlio de Sousa Costa, Goiânia, GO
Pablo Mantavani Polippo, Passo Fundo, RS
Jackson Dias Christ, Foz do Iguaçu, PR
Gustavo Adolfo M. Costa, Aracaju, SE
Eduardo Alves da Silva, Maceió, AL

José Carlos Pinto Marques, São Paulo, SP
Robson Anselmo, Belo Horizonte, MG
Elza Alves Vieira Ferreira, Rio de Janeiro, RJ
Antonio Tiago Ribeiro Carneiro, Fortaleza, CE
Lucas Eduardo F. dos Santos, Tubarão, SC
Werbert Reis da Costa Junior, São Luís, MA
Enilzo Jannytan Marques, Fortaleza, CE
Daniel Scarpeli, Caçapava, SP
Priscila da Silva Oliveira, Rio de Janeiro, RJ
Emilson Delandio Marques, Fortaleza, CE

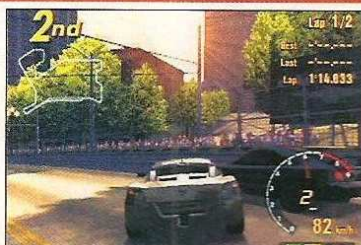
Lucas Silva Castro, Eunápolis, BA
Heitor Andrei M. de Carvalho, Goiânia, GO
Thiago Queiroz de Oliveira, Taboão da Serra, SP
Leandro Dias de Souza, Águas de Lindóia, SP
Henrique Turbay de Mello, Viçosa, MG
Adriano Jahn, São José, SC
Leonardo Lima de Oliveira, Rio de Janeiro, RJ
Cauã Mello dos Santos, Porto Alegre, RS
Renato A. Sacamana, São Paulo, SP
Maria de Jesus Reis da Costa, São Luís, MA



10 Ranking dos Melhores

Essa é a elite dos games no final de agosto, segundo os críticos da SGP. Abaixo do logotipo do console está a colocação do título no mês anterior ("-" indica que o jogo não apareceu no ranking antes):

- 1 GRAN TURISMO 3**
O melhor simulador de carros já feito em toda a história do videogame mantém a liderança. Ele tem gráficos perfeitos, controle preciso, muitas pistas e mais de uma centena de carros oficiais. É tudo o que se esperava de uma boa continuação e um pouco mais!



- 2 SONIC ADVENTURE 2**
Detonando a nova aventura do porco-espinho, você vai notar que o jogo mereceu ganhar uma posição neste mês. Os minigames são fantásticos, e Sonic está mais rápido que nunca.



- 3 WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES**
O game é parecido com *Driver*, mas as missões são policiais. É possível atirar, e as perseguições são incríveis do início ao fim!



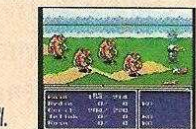
- 4 ATLANTIS: THE LOST EMPIRE**
Atlantis estreou no PSX junto com o longa-metragem dos cinemas. Esse game de aventura é baseado na história do desenho animado e conta com ótimos gráficos.



- 5 ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE**
Nesse jogo escuro e assustador, você poderá assumir o papel de Edward Carnby e Aline Cedrac numa ilha repleta de criaturas horríveis.



- 6 CHRONO TRIGGER (FINAL FANTASY CHRONICLE)**
A Square matou saudades com o lançamento de *Final Fantasy Chronicles*. *Chrono Trigger* teve uma substancial melhora com o acréscimo das animações feitas por Akira Toriyama, criador de *Dragon Ball*.



- 7 PHANTASY STAR ONLINE VERSION 2**
O Sonic Team está com tudo! Além de *Sonic Adventure 2*, ele conseguiu colocar outro jogo no ranking. *PSO 2* traz surpresas e erros corrigidos.



- 8 TWISTED METAL: BLACK**
O melhor jogo de destruição e combate de carros até agora. *TMB* supera de longe seus antecessores, com gráficos superdetalhados e armas inovadoras que incluem suicidas explosivos.



- 9 MARIO KART ADVANCE**
Demorou um pouco, mas *Mario Kart* apareceu no GBA. O ponto alto dessa versão é o modo Multiplayer, que dá para jogar em até quatro pessoas, usando apenas um cartucho.



- 10 EMPEROR: BATTLE FOR DUNE**
Dune volta em grande estilo. Essa é considerada a melhor versão do jogo, tanto no que diz respeito aos gráficos quanto à jogabilidade. O visual ficou bem renovado e ganhou objetos poligonais ricos em detalhes.



TOP 10

Os jogos mais vendidos nos EUA, segundo a revista *GamePro*:



- | | | | |
|----|---------------------------|-----------------|--|
| 1 | Zelda Oracle of Seasons | Nintendo/Capcom | |
| 2 | Zelda Oracle of Ages | Nintendo/Capcom | |
| 3 | Mario Party 3 | Nintendo | |
| 4 | Myst III Exile | Ubi Soft | |
| 5 | Red Faction | THQ | |
| 6 | The Sims: Fazendo a Festa | Electronic Arts | |
| 7 | Black & White | Estratégia | |
| 8 | The Sims | Electronic Arts | |
| 9 | Pokémon Stadium 2 | Nintendo | |
| 10 | Pokémon Silver | Nintendo | |

TOP 10

Os títulos mais alugados no Brasil no mês passado*:



- | | | | |
|----|-------------------------|------------|--|
| 1 | Gran Turismo 3 | Sony | |
| 2 | Sonic Adventure 2 | Sonic Team | |
| 3 | Pokémon Stadium 2 | Nintendo | |
| 4 | ISSS 2000 | Konami | |
| 5 | Virtua Striker 2 | Sega | |
| 6 | The World Is Not Enough | EA | |
| 7 | Mario Party 3 | Nintendo | |
| 8 | Power Stone 2 | Capcom | |
| 9 | Mario Golf | Nintendo | |
| 10 | MLS Extra Time | Konami | |

*Fontes: em São Paulo, Tilt's (11) 3743-9021, Première (11) 3865-2904, Drogão Games (11) 3846-1470, Maxi Games (11) 591-0039, Nika's Games (11) 3975-2737; em Goiânia, Bomber Vídeo (62) 218-1917; em Curitiba, Eclipse (41) 286-0605.

XBox terá pelo menos 17 jogos no lançamento

O Xbox terá pelo menos 17 jogos disponíveis na data de seu lançamento americano, em 8 de novembro. São eles: *Azurik: Rise of Perathia*, *Dark Summit*, *Dead or Alive 3*, *Fuzion Frenzy*, *Halo*, *Mad Dash Racing*, *Madden NFL 2002*, *Nascar Thunder 2002*, *New Legends*, *NFL 2K2*, *NHL Hitz*, *Nightcaster*, *Oddworld: Munch's Oddysee*, *Project Gotham Racing*, *Simpson's Road Rage*, *Star Wars Starfighter Special Edition* e *Tony Hawk's Pro Skater 2X*.



ATÉ TU...

Paulo Salustiano pisa fundo nas pistas virtuais

Nas horas vagas, quando não está treinando ou correndo de verdade, o piloto aproveita para tirar um peguinha em *Gran Turismo* ou *Daytona USA*

Com apenas 17 anos, ele ainda não tem carteira de habilitação, mas já é reconhecido como revelação da temporada 2001 da Fórmula Chevrolet B. O piloto paulista Paulo Salustiano, atualmente na equipe RS Competições, começou sua carreira no ano passado, na Copa Corsa. Mas foi somente neste ano que ele passou a correr profissionalmente. "No início da temporada, eu não me sentia na obrigação de ganhar. Eu estava mais conhecendo os circuitos, adquirindo horas de voo", afirma. O que Paulo não podia imaginar é que logo o sonho de ser campeão iria tornar-se realidade. No dia 22 de julho, no Autódromo de Interlagos, o piloto largou em 15º lugar e foi ganhando posições, até assumir a ponta. Foi a primeira vez que ele subiu ao lugar mais alto do pódio, pelo menos na vida real. Nas pistas virtuais do mundo dos games, Paulo já detona faz um tempão. O piloto já teve um SNes e um Mega Drive, e agora, nos intervalos dos treinos, das corridas e da maratona de exercícios que faz diariamente, ele se diverte com o irmão mais velho jogando *Gran Turismo*, *Crazy Taxi* e *Daytona USA*. Aliás, Paulo também gosta muito da versão arcade de *Daytona USA*. "Quando paro pra jogar, vão 20 fichas brincando. Gosto muito de games de corrida... Essa é uma forma legal de entrar na pista e distrair a cabeça, sem o nervoso da corrida real, em que chego a perder até 3 kg." O piloto mais novo em atividade na Fórmula Chevrolet B também curte muito outros jogos de esporte, como *Virtua Tennis* e *Tony Hawk's Pro Skater*. Para as duas maiores fãs de Paulo, a mãe, Sueli Salustiano, e a irmã caçula, Carla, 13 anos, o videogame também é uma forma de elas se livrarem da tensão das corridas do piloto. "Nas provas reais, a gente fica com o coração na boca, sempre rezando para o Paulo ser poupado de acidentes", afirma Sueli.



Divulgação



Acima, Paulo e sua mãe, Sueli Salustiano; ao lado, o piloto queimando asfalto em *Gran Turismo 3* na redação da SGP



PERFIL DO CRAQUE

Nome: Paulo Roberto Ayo Salustiano
Data de nascimento: 24/11/1983
Local: São Paulo
Altura: 1,72 m
Peso: 73 Kg
Time de futebol: Corinthians
Ídolo: Michael Schumacker ("Me inspiro muito no jeito agressivo de ele guiar")
Clássico de videogame: Mario Kart, do SNes
Filme: Cidade dos Anjos
Mulher: Ellen Roche
Sonho: Ir pra Fórmula 1

Considerado revelação da temporada 2001 da Fórmula Chevrolet B, Salustiano começou a correr no ano passado, na Copa Corsa

DICAS DE QUEM ENTENDE

Paulo Salustiano jogou *Gran Turismo 3*, do PlayStation 2, na redação da SuperGamePower. E ele aproveitou para dar umas dicas para esse jogo:

- 1 - Não se incomode com os "totós" que você dá no carrinho da frente. Isso é normal. E tome cuidado para não abrir espaço e ser ultrapassado por quem vem atrás;
- 2 - No circuito oval, não dirija sempre em curva. Tente fazer retas, dando algumas puxadinhas no volante para virar. Assim você gasta menos pneu;
- 3 - Decore o circuito e guarde alguns pontos de referência para saber quando começar a frear. Nem sempre é possível brecar o suficiente depois de avistar as curvas;
- 4 - Aproveite as margens coloridas da pista para fazer as curvas, assim você freia menos e perde menos velocidade.



Reprodução/Site oficial de Stock Car



LINKS DA HORA

FREEGAMEZ

www.freegamez.de

Site com a avaliação de diversos jogos tipo freeware. Como a

língua usada é o alemão, você terá de usar um tradutor online se quiser entender algo além das notas atribuídas aos jogos.

TUCOWS

www.tucows.com

Um dos melhores lugares da web para você achar softwares com funções específicas. No Tucows há todos os tipos de programas para vários sistemas operacionais (existe um portal só para Linux). Os programas – gratuitos e pagos – são atualizados conforme novas versões vão saindo.

404 NOT FOUND

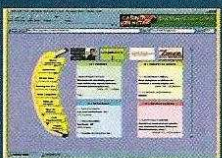
404notfound.com.br

O 404 Not Found é um site dedicado a notícias em geral. Nele é

possível achar informações de diversos assuntos, como cinema, animes, informática e jogos. A homepage é bem livre para você comentar as matérias, escritas numa linguagem bem simples. O 404 Not Found é ótimo para quem procura uma leitura rápida na Internet.

PIRAÇÕES DA REDE
PAGUEI MICOwww.pagueimico.com.br

O Paguei Mico traz depoimentos de pessoas que passaram aperto em situações engraçadas. Você pode mandar seu mico. Se ele ficar entre os



melhores, você concorre a vários prêmios.

OS MELHORES JOGOS GRATUITOS DA WEB

Diversas empresas têm concentrado seus esforços na programação de games que, embora na faixa, são de qualidade igual e até superior aos que costumam ser vendidos por aí

Você certamente já ouviu falar nos freewares, softwares gratuitos que podem ser baixados da Internet. Entre os muitos programas desse tipo que estão disponíveis hoje em dia na rede, destacam-se os jogos. Não pense que por ser de graça esses games são de má qualidade ou simplórios demais. Nesta matéria, você vai encontrar alguns bem interessantes desenvolvidos por grandes empresas. Confira as melhores opções disponíveis na rede mundial, onde e como consegui-los.

INDIANALOG

www.namikaze.org/software/indianalog/#download

Indianalog é um belo jogo de nave que lembra aqueles clássicos feitos



para PlayStation e Saturn. O game foi produzido pela Namikaze – um grupo de programadores japoneses especializado em fazer freewares de qualidade. Os gráficos de Indianalog são poligonais e contam

com efeitos muito interessantes. A perspectiva das naves e dos tiros dá uma atmosfera surpreendente. A jogabilidade é bem interessante: você pode dar tiros tanto para frente como pra trás. Existe uma barra que, quando cheia, permite que sua nave dispare um raio especial que varre os inimigos da tela. Para encher essa barra, você tem de colocar os dois dispositivos auxiliares de sua nave para frente e fazer com que os tiros ou as naves dos inimigos encostem nesses dispositivos. São ao todo quatro naves, cada uma delas com características específicas. O game roda em DOS e exige, no mínimo, um Pentium 166 MHz com 30 MB livres no HD e 16 MB de RAM.

SLAYERS

www.slayers.co.kr/

Slayers é um clone de Diablo, o que não é ruim tratando-se de um jogo gratuito. Misturando ação com elementos de RPG, Slayers é uma



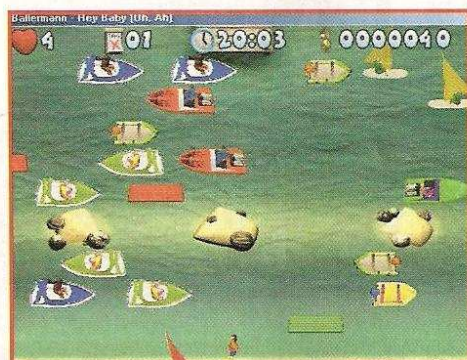
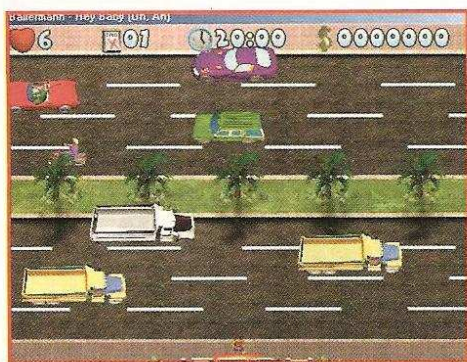
ótima diversão para quem quer experimentar um game online do gênero sem ter de gastar. Esse freeware foi feito por uma pequena empresa coreana. A trama de Slayers é praticamente a mesma de Diablo: Satanás invade o planeta e criaturas maléficas surgem para atormentar os seres humanos. É possível escolher entre quatro guerreiros com habilidades diferentes. Dentro da partida, você pode fazer amizades e pequenas turmas para enfrentar os monstros e ganhar experiência mais rápido. O game exige, no mínimo, um Pentium 233 MHz com 100 MB livres no HD e 32 MB de RAM. Ele é bem atual, tanto que usa Directx 8.0 para rodar. O download é um pouco pesado – são aproximadamente 37 MB.



HEY BABY

www.gamedownload.de

Feito pela empresa alemã Ballerman, Hey Baby é um jogo simples, porém com belos gráficos. Na pele de um daqueles caras que curtem belas mulheres e muita curtidão na praia, você tem de conduzir seu personagem a atravessar a rua, a praia e o mar até chegar numa espécie de ilha onde existe um bar cheio de gatas.

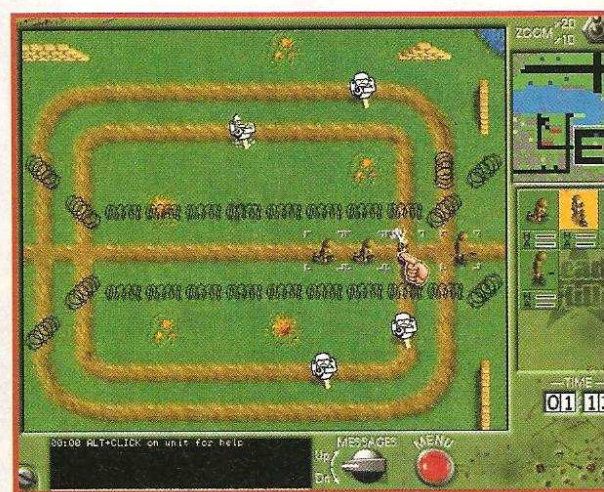
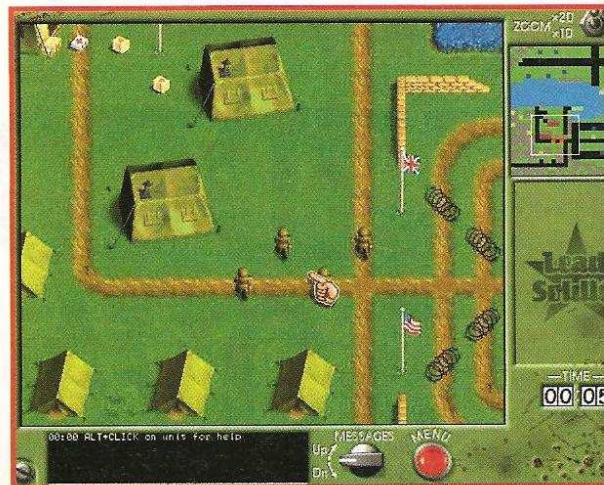


Conforme seu objetivo vai sendo cumprido, sua turma de amigos cresce e você tem de levar mais gente para essa ilha. O jogo está em alemão, o que dificulta a compreensão dos menus. Os controles são simples, usando apenas o direcional do teclado. A configuração mínima para rodar Hey Baby é um Pentium 200 MHz com 32 MB de RAM e 4 MB livres no HD.

LEAD SOLDIER

(http://users.skynet.be/tt_entertainment/lead/)

Lead Soldier é um game de estratégia desenvolvido pela TT Entertainment. A história é bem simples: você comanda soldados e os treina para guerrear contra os alemães, que por sinal conseguiram conquistar praticamente toda a Europa. A tarefa não será nada fácil, pois os germânicos possuem armamentos modernos e pesados. Seu comando é vital para que as tropas aliadas de uma ilha britânica consigam derrotar os inimigos pelo front e, com isso, libertar a Europa. O jogo é completinho, com bons gráficos e uma interface simples de manipular. O som tem tonalidades cômicas e conta com vozes digitalizadas. É possível jogar online tanto via rede local, Internet e modem. Como os jogos de estratégia costumam exigir uma configuração menor, Lead Soldier não foge do padrão. Para rodá-lo é preciso ter apenas um 486 DX 2 66 com Windows 95, Directx 5.0, 16 MB de RAM e pelo menos 4 MB livres no HD. Com certeza você não terá mais desculpa para não entrar na onda dos jogos online.



Game Power

O MELHOR PORTAL DE GAMES DO BRASIL

O GAME POWER VAI TRAZER AS SEGUINTE NOVIDADES ESTE MÊS:

- Wallpapers exclusivos de Gran Turismo 3, Silent Hill 2, Metal Gear Solid 2 e Final Fantasy X;



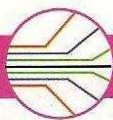
- A cobertura do lançamento do GameCube no Japão, com comentários sobre o console e seus primeiros jogos;



- Um ranking atualizado com os melhores games do semestre de todos os consoles;

- Reviews com dicas especiais de Gran Turismo 3, revelando os maiores segredos do jogo e uma lista completa dos carros e de como pegá-los.





CIRCUITO ABERTO

VIDEOGAME É A NOVA CULTURA

Cartões telefônicos, chaveiros, refrigerantes, times de futebol, picapes e até jóias. A influência dos games no mundo real está por toda a parte, seja na favela do Jacarezinho, no Rio de Janeiro, ou na Champs Eliseés, a avenida mais famosa da capital francesa, Paris



Depois do enorme sucesso nos consoles, a heroína Lara Croft estreou na telona dos cinemas



Pac-Man, um dos personagens mais famosos do mundo dos games, é garoto-propaganda do refrigerante light Chara

CENA 1

O comercial da Lucent, uma das maiores corporações do mundo na área de telecomunicações, festeja a tecnologia de transmissão de dados em alta velocidade, sem fio. O tema da peça publicitária é um game disputado intercontinentalmente e vencido por duas garotinhas orientais.

CENA 2

Na avenida Champs Eliseés, em Paris, capital francesa, um dos maiores centros de cultura clássica do planeta, uma lanchonete mantém uma estátua em tamanho real de ninguém menos que Lara Croft, a deusa da luxúria do videogame.

CENA 3

Botequim na favela do Jacarezinho, no Rio de Janeiro. Em meio à pobreza que em nada sugere o século XXI, dois garotos transferem para os

botões de uma máquina de arcade toda sua vontade de vencer em uma disputa do velho Street Fighter.

Seria possível seguir enumerando por páginas e páginas cenas como essas, em que os elementos do videogame tomam conta da paisagem nos lugares mais variados mundo afora, demonstrando que os games e seus personagens se tornaram uma das manifestações mais marcantes da cultura de massas deste início de século.

Seria muito difícil imaginar uma presença tão global em 1971, quando o videogame ensaiava os primeiros passos, nos Estados Unidos. Foi nesse ano que a Magnavox começou a desenvolver o Odissey, o primeiro sistema de videogame doméstico, e também foi quando Nolan Bushnell, que mais tarde se tornaria o todo-poderoso da Atari (fundada no ano seguinte), desenvolveu o



À esquerda, cartões telefônicos e bibelôs da tropa de Final Fantasy; acima, um chaveiro de Quina, personagem da 9ª versão da série

primeiro arcade que funcionava à base de moedas.

Ao longo das três décadas que se seguiram o que se viu foi o crescimento acelerado da indústria e do mercado de entretenimento eletrônico, apoiado em inovações tecnológicas que vêm aperfeiçoando os jogos ininterruptamente. Em vez da ação pré-histórica de Pong, uma explosão de cores e interatividade acabou por posicionar o setor como um dos mais bem-sucedidos da chamada Nova Economia, expressão usada para se referir às empresas com base tecnológica. Para efeito de comparação, a revista americana *Wired*, uma espécie de bíblia da modernidade, publicou na edição de maio uma pesquisa que mostra que as vendas de jogos para videogame nos Estados Unidos chegaram a US\$ 3,3 bilhões no ano passado, mais que o dobro do faturamento dos softwares para PC, que ficou em US\$ 1,6 bilhão. Por trás desses números, se esconde a força de personagens como Pokémon (vendas de US\$ 414,8 milhões), Mario (US\$ 126,2 milhões) e Zelda (US\$ 93,1 milhões), entre tantos outros.

Tamanho peso econômico acabou enchendo a bola dos criadores de jogos, cada dia mais valorizados pela indústria do entretenimento eletrônico e com participação relevante na própria produção cultural dos dias que correm. Já há respeitadíssimos estudiosos nas mais importantes universidades dos Estados Unidos

defendendo que o videogame desempenha na arte do início do século XXI o mesmo papel que o cinema teve no século anterior, ideia que provoca bastante polêmica (leia a reportagem na edição 84 de SGP). O que não se pode negar é que as aventuras de Mario e Lara Croft ocupam na conversa dos jovens um lugar que já pertenceu à pontaria de John Wayne, quando a grande diversão consistia em assistir aos filmes de banguê-banguê no cinema.

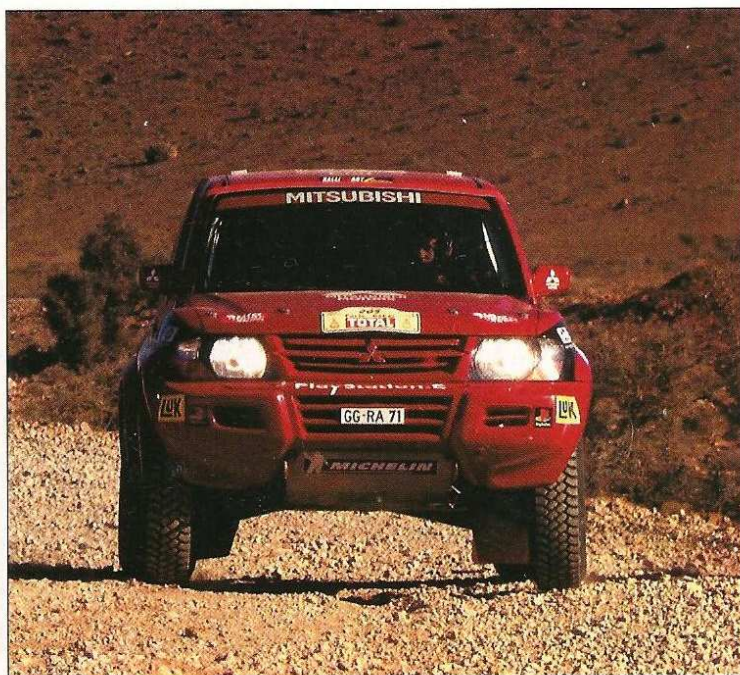
Por isso, as ideias de gente como Shigeru

Miyamoto, estrela da Nintendo, criador de hits como as séries *Donkey Kong*, *Zelda* e *Super Mario*, ou Hironobu Sakaguchi, da Squaresoft, o mestre do RPG, autor da série *Final Fantasy*, devem ser levadas a sério. Caras como esses estão realmente fazendo cultura e já chamam a atenção da mídia.

Wagner James Au, um dos críticos da revista eletrônica *Salon* (www.salon.com), escreveu um artigo colocando nas alturas o jogo *Black & White*, de autoria do designer Peter Molyneux,



O uniforme do time da Fiorentina (acima) levava até pouco tempo o logo da Big "N"; ao lado, o nome do PS2 estampado num carro do Paris-Dakar





da Lionhead Studios. Para ele, no game com uma apurada inteligência artificial no qual você é ninguém menos que Deus, é possível construir sua própria narrativa, seu próprio jogo, que sempre será diferente do de outro jogador, em uma experiência única e rica. Esse tipo de game seria a arte da nova realidade social que vivemos. Wagner James Au acha inclusive que já está na hora de passarmos a considerar os designers de jogos como artistas e de tirar as notícias sobre games dos cadernos de informática e tecnologia. O lugar correto para elas são as páginas de cultura, defende o crítico.

A ERA DA MICROSOFT

Se até algumas áreas intelectuais, que sempre torceram o nariz para o videogame, começam a encará-lo com outros olhos, imaginem a partir de mais alguns meses, quando a Microsoft (depois de levar alguns anos para acordar para esse mercado) promete o Xbox e a Nintendo, sempre ela, deve sair com o GameCube, ambos para concorrer com o Playstation 2, da Sony, lançado recentemente. Qualquer previsão é complicada, pois as novas plataformas vão oferecer aos designers de jogos recursos que eles jamais tiveram para criar as aventuras que vão freqüentar a tela de sua tevê.

As projeções nos Estados Unidos são mais que otimistas. O instituto de pesquisa Forrester Research projeta as vendas do setor em 2005 para o patamar de US\$ 30 bilhões, seis vezes mais que hoje. Já a base instalada de consoles no



Os fãs de Final Fantasy X podem encontrar à venda anéis e pingentes iguais aos usados pelos personagens do game

país passaria no mesmo período para mais de 70 milhões, muito à frente da projeção da quantidade de lares americanos conectados à Internet, estimada em cerca de 50 milhões em 2005. Os dois indicadores hoje estão em nível bastante parecido, por volta de 10 milhões.

O fato de o videogame reivindicar um espaço na cultura tem muito a ver com a mudança na faixa etária de seu público. Outra pesquisa, dessa vez do instituto americano PC Data, mostra que uma parcela de quase 60% dos jogadores se situa entre as idades de 18 a 44 anos. No Japão, onde o videogame é tão massificado como os mangás (gibis) e os desenhos animados, até donas de casa batem um joguinho em suas horas vagas. Em consequência, são inúmeros os produtos inspirados nos games. Há cartões telefônicos com ilustrações de



personagens como Mario e a trupe de *Final Fantasy*. Um refrigerante light, o Chara, tem o Pac-Man como logotipo. Produtos escolares, como lapiseiras, têm ilustrações de *Dragon Quest*. Celulares tocam temas retirados de games e é possível até jogar *Sonic* no visor de um aparelho desses. Também pegam carona no videogame relógios, CDs, brinquedos, roupas e até jóias.

Pelo lado do Ocidente, o que mais chama a atenção é a troca de figurinhas entre o cinema feito em Hollywood e a indústria de games. Os personagens pulam de uma mídia para outra como quem passa da sala para o quarto. Para ficar em dois dos casos mais famosos, James Bond saiu dos filmes para se tornar um astro do videogame e Lara Croft está fazendo o caminho inverso. Só para se ter uma idéia do que personagens como esses são capazes de mobilizar, a Land Rover, fabricante inglesa especializada em automóveis off-road, aqueles jipões com tração nas quatro rodas, criou uma versão especial do modelo Defender para o filme *Tomb Raider*. O veículo tem dez faróis, capota removível, motor a diesel 2.5 e vem equipado com um guindaste para auxiliar a heroína em missões complicadas.

Entre alguns dos maiores sucessos de bilheteria dos últimos anos, existem ainda vários filmes que usam e abusam da estética do videogame, como *O Tigre e o Dragão* (como não se lembrar dos games de luta ao assistir as seqüências de duelos aéreos coreografados?) e *Matrix*, com seu astral futurista, para ficar apenas em dois exemplos.

Se em Hollywood os personagens de games são tratados como gente de casa – afinal trata-se da capital da indústria do entretenimento – os jogos já deixaram também sua marca em obras mais reputadas entre a intelectualidade, inclusive a européia. No filme *O Jantar*, do italiano Ettore Scola – daqueles que ficam na prateleira dos filmes de arte da locadora de vídeo – um menino oriental passa do início ao fim da narrativa se divertindo com um joguinho portátil. Existe um certo tom crítico na citação do cineasta, mas não se pode negar que ele reconhece a influência dos videogames na cultura moderna.

Ainda na Europa, o videogame faz valer sua força em busca de maior exposição. O uniforme



As aventuras de Mario ocupam na conversa dos jovens um lugar que já pertenceu a John Wayne (acima)

A Land Rover lançou um modelo Defender especial do filme Tomb Raider (d); abaixo, a camisa do time espanhol La Coruña, que cede espaço para o Dreamcast mesmo depois que a Sega anunciou que não vai mais fabricar o console



dos jogadores de futebol é uma excelente vitrine para marcas, tanto que as empresas pagam pequenas fábulas para estampar seus logotipos nas camisas dos craques. É exatamente isso o que fizeram e fazem Sega e Nintendo. A primeira tem um acordo comercial com o time espanhol Deportivo La Coruña, que cede espaço para o Dreamcast em suas camisas, e isso mesmo depois de a Sega ter anunciado oficialmente que não mais fabricaria o aparelho. A Nintendo patrocinou até recentemente o time italiano da Fiorentina. Já a Sony prefere gastar munição em placas de estádio e até mesmo nos carros que disputam o super-rally Paris-Dakar.

INTERNET: TUDO A VER

Se no mundo real a influência do videogame é percebida com clareza cada vez maior, no mundo virtual, a Internet, a presença de elementos extraídos diretamente dos jogos é enorme. Além da existência de um sem número de sites especializados no assunto, com possibilidade inclusive para jogos online, é cada vez maior a quantidade de empresas que adotam pequenos games para manter o internauta navegando por mais tempo em seus endereços.

Essas empresas constituem, por exemplo, boa parte dos clientes da Locz, produtora de softwares criada em 1997 por Carlos Estigarribia e Luiz Augusto Barros, então alunos recém-formados em Engenharia da Computação. Na época da fundação, a maior parte dos esforços da empresa se concentrava na produção de CD-ROMs educacionais, mas com o tempo os

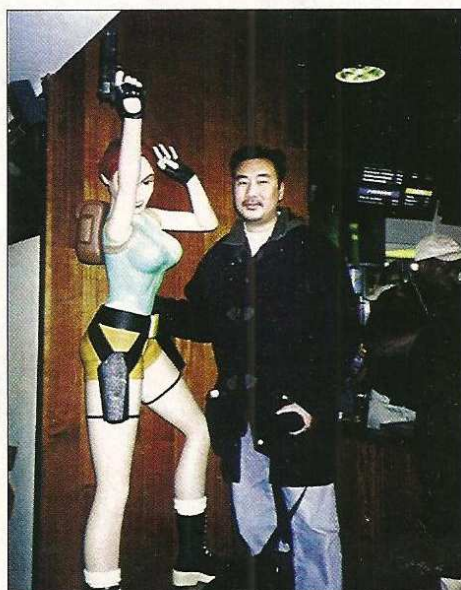
advergames (tipo de jogo rápido que divulga uma marca ou um produto) passaram a ter um peso cada vez maior no faturamento da Locz e hoje respondem por cerca de 40% da entrada de dinheiro na empresa. O motivo? "Eles são muito mais eficientes que os banners", responde Barros. Os jovens empresários se inspiram nos "clássicos" e nos jogos dos anos 80 para criar os joguinhos para sites de empresas e já estão produzindo na tecnologia wap para o portal iG.

A Internet, aliás, promete inaugurar um novo capítulo na história do videogame. A possibilidade praticamente inexplorada de várias pessoas compartilharem online o mesmo jogo abre as portas para que os criadores de games

atinjam ainda outros patamares no que diz respeito à jogabilidade e à própria estética do videogame, principalmente quando a banda larga, que permite transmissão de dados mais rápida, difundir-se. Em vista desse cenário futuro, especula-se, por exemplo, que o Playstation 3, planejado para sair em 2005, seria 1000 vezes mais potente que seu antecessor e completamente integrado à rede. Mas isso ainda é um futuro longínquo.

A realidade atual mostra que a estética do videogame está se difundindo em terrenos inimagináveis apenas alguns anos atrás. Na moda, por exemplo, quem ainda não reparou que o visual tank girl de Lara Croft tem inúmeras seguidoras, com suas provocantes miniblusas? Na música, de outro lado, é cada vez maior a presença de elementos eletrônicos, não só em função da influência do videogame, claro, mas também por conta disso.

É bom também não esquecer de que uma parcela considerável da geração que tem hoje de 20 a 30 anos e está tomando conta do mercado de trabalho cresceu com um joystick na mão e, em muitos casos, continua jogando com frequência considerável e levando essa experiência para seu campo de atuação. Então, aqueles que não curtem videogame devem se preocupar. Num mundo globalizado, onde a informação transita com incrível rapidez, vai ser cada vez mais difícil fugir à influência dos games, de seus personagens, de sua música, do tipo de entretenimento que eles proporcionam. Seja em Calcutá, Salvador, Nova York ou Paris.



Uma lanchonete da avenida Champs Eliséés, em Paris, mantém uma estátua em tamanho real de Lara



GameCube estreia no Japão dia 14 de setembro

A Nintendo anunciou que disponibilizará 500 mil GameCube para o lançamento japonês do console, marcado para 14 de setembro. Cada um dos novos 128 bits da Big "N" custará 25 mil ienes, o equivalente a US\$ 205. Os acessórios japoneses também já têm preço: cada controle adicional custará cerca de US\$ 20; o memory card, US\$ 11; o cabo AV, US\$ 28;

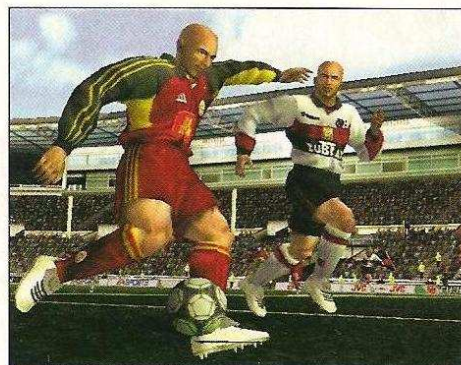
o cabo S-Video, US\$ 20; e o adaptador AC, US\$ 28. Para a estreia americana, em 5 de novembro, a Nintendo pretende disponibilizar 1,1 milhão de unidades, a US\$ 200 cada. Os planos da empresa não são nada modestos em se tratando do novo filhote: até março de 2002, a intenção é ter 4 milhões de consoles espalhados pelo mundo.

Japoneses terão de esperar sentados pelo Xbox

Segundo boatos que rolam na Internet, o Xbox – console da Microsoft que será lançado agora em novembro nos Estados Unidos – não deve chegar ao mercado japonês tão cedo. Isso porque Bill Gates quer garantir que a estreia de seu primeiro videogame na terra do Tio Sam não seja prejudicada, tampouco a quantidade de consoles disponível para o Natal. Conforme tais especulações, o Xbox deverá dar as caras no Oriente apenas em março de 2002. Por enquanto, a Microsoft não confirmou essa informação, anunciando apenas que o console chegará ao Japão logo após o lançamento americano. A data e preço japonês só deverão ser conhecidos na Tokyo Game Show.

Activision prepara mais 24 jogos para consoles da nova geração

A Activision anunciou que está trabalhando em pelo menos 10 novos títulos para o GameCube, entre eles *Tony Hawk's Pro Skater 3*, *Spider-Man The Movie* e *Stuart Little*. O primeiro game deve chegar às prateleiras no primeiro semestre de 2002. A softhouse anunciou que também está desenvolvendo 14 jogos para o Xbox. A previsão é de que esses novos produtos comecem a dar lucro somente no ano que vem, já que a expectativa é que, até o final deste ano, Xbox e GameCube tenham juntos uma base de apenas 2 milhões de consoles espalhados pelo mundo.



EA apresenta nova versão de FIFA

A Electronic Arts já apresentou a versão 2002 da série de futebol FIFA. A jogabilidade continua a mesma, com algumas pequenas mudanças. Agora vai haver uma barra que controla a força dos passes, que vão ganhar muito em precisão. Os modos de jogo serão: Friendly, FIFA World Cup Qualification, Multiplayer, Season, Tournament e Training. FIFA 2002 deve sair no final do ano para PlayStation, PlayStation 2 e PC.

Castlevania faz sucesso no Game Boy Advance



No final de julho, um mês depois de seu lançamento, *Castlevania: Circle of the Moon* para Game Boy Advance já tinha vendido mais de 500 mil cópias nos Estados Unidos e na Europa. Animada com o sucesso, a Konami anunciou que está desenvolvendo um novo game da série. O console não foi divulgado, mas provavelmente será o GBA.

SegaNet transfere assinantes para o Earthlink

A Sega vai transferir os assinantes americanos da SegaNet para o provedor Earthlink. O custo para quem contava com o serviço continuará o mesmo – US\$19,95 por mês. Atualmente a Sega tem mais de 26 jogos em seu serviço online, mas há a possibilidade de esse número aumentar com o lançamento do GameCube e

do Xbox. Para os próximos softwares, a taxa cobrada será diferente. Por três meses de uso ilimitado da versão americana de *Phantasy Star Online Version 2*, por exemplo, que será lançada no dia 11 de setembro, o serviço vai custar US\$ 15. A versão para GameCube também terá o modo Online com preço similar.

Final Fantasy XI chega ao Japão em março de 2002

A décima versão mal foi lançada e a equipe da Square já está trabalhando a todo vapor em *Final Fantasy XI*, o primeiro game online da famosa série de RPG. A versão beta do jogo foi testada em agosto e, em dezembro, será realizado o pente-fino final. O lançamento de *FF XI* no mercado japonês está programado para março de 2002. A expectativa é grande: a Square espera que o serviço online conte com mais de 1 milhão de usuários só no Japão. Se for como a versão anterior, o sucesso está garantido. *Final Fantasy X*, a primeira investida da série no PlayStation 2, vendeu mais de 2 milhões de cópias em duas semanas.



Demo de Dead or Alive 3 estará disponível nos EUA antes de novembro

A versão demo de *Dead or Alive 3*, exclusividade do Xbox, vai estar disponível para os americanos jogarem bem antes de seu lançamento, em 8 de novembro. A equipe da Team Ninja está trabalhando para que os 10 mil quiosques de divulgação do console, espalhados em lojas por toda a terra do Tio Sam, recebam uma boa prévia do próximo jogo da série entre setembro e outubro.



Gran Turismo 3 é o maior sucesso do PlayStation 2

Que *Onimusha*, que nada! *Gran Turismo 3 A-Spec*, jogo de corrida da Polyphony Digital, já é o título de maior sucesso da história do PlayStation 2 americano. Na data de lançamento, as cópias da terceira versão da série que estavam disponíveis venderam muito bem, fazendo do jogo o primeiro título ianque a vender mais de 1 milhão de unidades.

Controle da Nuby para PSX ganha licença oficial

A Nuby Interactive acaba de lançar um novo controle para o PlayStation, o primeiro da história feito por terceiros a ganhar licença oficial da Sony. Conhecido como Decimator, o controle tem um design bem diferente e está sendo vendido nos Estados Unidos por um preço médio de US\$19,99.

Preço do Dreamcast cai ainda mais



Numa tentativa de acabar de vez com o estoque de Dreamcast, a Sega americana reduziu ainda mais o preço do console, que desde 14 de agosto passou a custar US\$ 79,99 nos Estados Unidos. Além disso, títulos como *NBA 2K1* e *NFL 2K1* agora podem ser encontrados por US\$ 19,99. A expectativa da empresa é que a quantidade mensal de vendas dobre com a nova promoção. Dependendo do estoque que restar, a Sega deverá baixar o preço do Dreamcast para US\$ 49,99 a partir do Natal ou do início do ano que vem. Desde a redução de preço inicial (para US\$ 99), o console vem vendendo muito bem. Isso também vale para os softwares. *Sonic Adventure 2*, por exemplo, vendeu mais de 125 mil unidades somente em junho. Outros 30 novos jogos ainda serão lançados para o DC até março de 2002.

Tekken 3 para o Bleemcast

Depois de *Gran Turismo 2* e *Metal Gear Solid*, o próximo jogo de PlayStation a dar as caras no Dreamcast com a "ajudinha" do emulador Bleemcast é o terceiro game da série de luta *Tekken*. Como dá para perceber pela foto ao lado, o visual reproduzido pelo console da Sega fica bem mais limpo que no PlayStation. A data de lançamento de *Tekken 3* para Bleemcast ainda não foi divulgada, mas os fãs de luta não perdem por esperar!





Sorte dos gringos: TV a cabo só de games

A Comcast, rede americana de canais para TV a cabo, anunciou que vai lançar um canal com conteúdo exclusivo sobre videogames. Pelo menos inicialmente, a idéia é apresentar reviews e previews de games durante o dia todo. Ainda não se sabe se detonados ou algo parecido vão estar na programação. O time por trás dessa nova idéia conta com várias pessoas que ajudaram a formar o canal E! da TV atual, e já batizou sua nova criação de G4. Charles Hirschorn, que comandava a equipe de animação da Disney, é um dos idealizadores da novidade e já providenciou os escritórios da nova empresa em Los Angeles.



Lord of the Rings terá duas séries de jogos

A Electronic Arts fez um acordo com a New Line Cinema para desenvolver uma série de jogos, para várias plataformas, baseados na futura série de filmes The Lord of the Rings, que estreia nos cinemas no final do ano. A EA vai enfrentar a concorrência dos jogos

desenvolvidos pela Sierra, baseados no livros The Hobbit e The Lord of the Rings, que por sua vez deram origem aos filmes. O primeiro jogo da Sierra, The Fellowship of the Ring, será lançado no início do ano que vem para o Xbox.



Max Payne vai virar filme

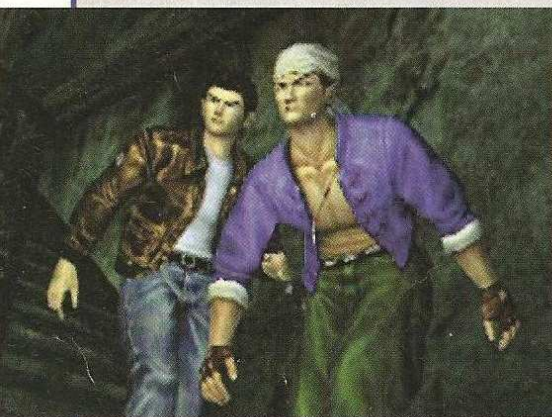
Na onda de Tomb Raider, Final Fantasy e, em breve, Crazy Taxi, a Dimension Films e a Collision Entertainment estão criando um filme baseado no game de PC, Max Payne. Apesar de nenhuma nota oficial ter sido divulgada, a informação vem do próprio manual do jogo. Além da versão de PC, o jogo Max Payne deve sair para o PlayStation 2 no final do ano.



Commandos 2 já chegou ao PC

A versão para PC do jogo Commandos 2: Men of Courage, game de estratégia desenvolvido pela Pyro Studios, já está completo. Depois que as versões para PlayStation 2 e Dreamcast ficarem prontas, a equipe de desenvolvimento do jogo vai começar a trabalhar em um novo projeto. O jogo se passa em várias localidades durante a Segunda Guerra Mundial. O jogador vai controlar um grupo de personagens com diferentes habilidades, que terá de completar missões que misturam ação, estratégia e quebra-cabeça.

Sega monta nova empresa de criação



A Sega japonesa anunciou que dois de seus estúdios, AM2 e CRI, acabam de se juntar em uma única companhia desenvolvedora de games, que levará o nome de Sega-AM2. A AM2 foi responsável por grandes títulos da Sega, como Virtua Fighter 4 e Shenmue, tanto para arcades como para consoles. A nova empresa, além de games, deverá produzir também softwares para uso comercial, seguindo a tendência atual da Sega de expandir seus horizontes no mercado.



ACESSÓRIOS

Cabo link para Game Boy Advance

Acessório fundamental para quem quer jogar jogos multiplayer no Game Boy Advance, o cabo permite que até quatro jogadores sejam linkados. Para conectar dois portáteis é necessário um cabo; para três, dois cabos; e para quatro, três cabos. O link possui basicamente duas pontas e uma entrada. A entrada serve para conectar outro cabo com outro GBA.



Fabricante: Nintendo

Preço: R\$ 69

Onde encontrar:

www.nintendo.com.br

Direct Shopping (11 4166-7777)

www.americanas.com.br

8.0

Volante Twin Turbo Net Perfect

Apesar de existirem tantos volantes no mercado, o Twin Turbo consegue ter um diferencial importante em relação aos outros: o freio de mão. O volante é bem completo: ele vem com pedais, freio de mão e câmbio. Ele é compatível com Dual Shock, e sua posição pode ser regulada em torno de um eixo de 90°. O Twin Turbo tem uma boa precisão e pode ser usado em jogos de PlayStation e PlayStation 2. A galera da **SuperGamePower** testou o volante com *Gran Turismo 2*, e o freio de mão funcionou muito bem.



Fabricante: Net Perfect

Preço: R\$ 125

Onde encontrar:

Art Life (11 3333-3534)

9.0

Joystick Barracuda 2

O joystick Barracuda 2 tem um formato levemente mais inclinado que o controle original da Sony. Fabricado pela



Interact, ele conta com algumas coisas bem legais. O controle é compatível com o sistema Dual Shock da Sony, e o acionamento do turbo nos botões é feito por pequenas chaves. Os botões são programáveis e permitem controlar a velocidade do turbo. Quanto ao direcional normal, ele é bom para direcionar as diagonais.

Fabricante: Interact

Preço: R\$ 128

Onde encontrar:

www.gameshark.com

www.americanas.com.br

Direct Shopping (11 4166-7777)

8.0

Intelimouse Trackball Optical

Os Trackballs sempre foram uma ótima opção para quem não gosta de ficar movendo o mouse repetidamente para lá e para cá. Principalmente em jogos de primeira pessoa, como *Quake* ou *Unreal*, o Trackball é superior ao mouse comum, pois o jogador consegue uma rapidez e um alcance de visão impressionantes. Movendo a bola do periférico apenas alguns centímetros, você pode dar um giro de 360° e ainda espiar quem está abaixo de você, durante um pulo, por exemplo. Ainda mais se o Trackball for ótico, como o da Microsoft, a bolinha estará sempre com os movimentos livres e sem emperrar por causa do acúmulo de sujeira. Os cinco botões do Intelimouse Trackball Optical são mais do que



suficientes para qualquer jogador fanático, e o de rolagem torna o zoom um recurso muito prático de ser usado. O único defeito desse Trackball, pelos testes realizados pela equipe da **SGP**, é a falta de opção para ajustar a sensibilidade vertical dos movimentos, que é um pouco lenta se comparada com a horizontal.

Fabricante: Microsoft

Preço: R\$ 150

Onde encontrar:

www.kalunga.com.br

Kalunga (08000-195566)

www.americanas.com.br

9.5

Hammerhead FX



Se você procurava por um Pad para PC parecido com aqueles de

videogame, o Hammerhead FX é um prato cheio. Ele possui Vibration Feedback que faz com

que o Pad vibre em jogos que suportam esse tipo de função. O Pad possui 10 botões programáveis e é inevitável a comparação dele com o joystick Dual Shock, por causa dos seus dois direcionais analógicos. O Hammerhead FX tem um design muito bonito e é muito confortável.

Fabricante: Interact

Preço: R\$ 179

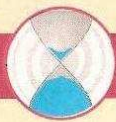
Onde encontrar:

www.directshopping.com.br

Direct Shopping (11 4166-7777)

www.americanas.com.br

9.5



PRÉ-ESTRÉIA

Legacy of Kain: Soul Reaver 2



CRYSTAL DYNAMICS/EIDOS

Ação

Disponível em 25 de setembro

Quem jogou o primeiro **Soul Reaver** até o final já sabia que a continuação estava por vir. **Legacy of Kain: Soul Reaver 2**, game que estava sendo desenvolvido para Dreamcast e PlayStation 2, deve sair ainda este mês, mas apenas para o console da Sony, já que a versão para DC foi cancelada. A Eidos e a Crystal Dynamics prometem uma versão bastante melhorada em relação à anterior: além da parte técnica, a jogabilidade deverá apresentar novidades de arrepiar! Com uma mais inimigos, os combates ficarão muito mais interessantes.

O EMARANHADO DE MISTÉRIOS

No final do primeiro **Soul Reaver**, depois de uma batalha, Raziel persegue Kain através de um portal do tempo, até chegar a um reino desconhecido. Lá o herói encontra Moebius, um personagem de **Blood Omen**. Conversando com ele, Raziel descobre que Kain já conhecia o portal e o levou intencionalmente ao passado de Nosgoth. Os jogadores que já conhecem bem a série vão encontrar em **Soul Reaver 2** uma série de lembranças desse passado, conforme Raziel viaja pelos diferentes períodos da história. Serão vários momentos de revelação, que levarão você a entender mistérios das três partes de Legacy of Kain.



RAZIEL: UM VAMPIRO DA ERA DOS 128 BITS

O personagem principal da história – obviamente controlado por você – é Raziel, um vampiro com habilidades sobrenaturais. Nessa segunda versão de **Soul Reaver**, o visual do herói vai dar uma bela melhorada, já que seu número de polígonos aumentou de 500 para 3 mil, garantindo um alto nível de detalhamento. Além disso, a movimentação do personagem estará bem mais realista, graças à grande caprichada que a galera da Eidos e da Crystal Dynamics deu no quesito animação (é claro que a potência do PS2 também ajuda muito!). Quanto às características e aos poderes adquiridos por Raziel no jogo original, elas estarão disponíveis logo no início de **Soul Reaver 2**.

NOSGOTH

O mundo de Nosgoth, agora em 128 bits, será superdetalhado e repleto de áreas a serem exploradas. Os ambientes serão bem diversificados, e

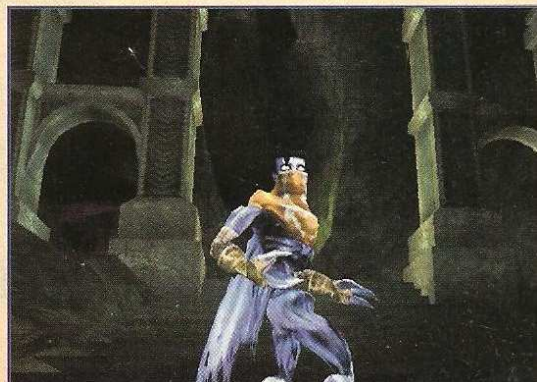


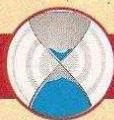


vão desde enormes templos até pântanos recheados de criaturas estranhas. Dessa vez, a diferença visual entre os planos material e espectral de Nosgoth serão ainda mais acentuadas, contando até mesmo com variação de texturas.

QUEBRA-CABEÇAS E COMBATES MAIS INTENSOS

Em **Soul Reaver 2**, os quebra-cabeças serão bem mais variados e desafiadores que na primeira versão, exigindo mais raciocínio lógico. Muitas vezes, será preciso encontrar chaves para ter acesso a novas áreas, coisa que pode não ser nada fácil! Em relação aos combates, que quase sempre podiam ser evitados no game anterior, eles serão mais constantes agora. Em alguns casos você terá de acabar com todos os inimigos de uma determinada área para avançar à próxima! Os diferentes tipos de adversários estão mais inteligentes e contam com características específicas. Se você é fã do gênero, prepare-se: além de **Soul Reaver 2**, a segunda versão de **Blood Omen** também já está no forno!





PRÉ-ESTRÉIA

Tales of Destiny 2



NAMCO
RPG

Disponível em setembro

Tales of Destiny 2 é, na verdade, o terceiro jogo dessa série de RPG. O primeiro foi lançado para SNes apenas no Japão, com o nome de **Tales of Phantasia**; e o segundo foi **Tales of Destiny**, para PSX, que saiu também no mercado americano. Essa nova versão nos leva ao mundo de Inferia, quando os amigos de infância Reid Hershel e Farah Oersted encontram a misteriosa Meredy. Essa personagem vem de Celestia, planeta que não mantém contato com Inferia há 2 mil



anos, e Reid e Farah terão de descobrir quem é ela e o que está fazendo ali. As batalhas, em 2D, são mais rápidas do que antes, e sua equipe pode ter até quatro integrantes. O visual do jogo é bem colorido e detalhado, e os personagens contam com uma boa animação. Suas vozes foram melhoradas em relação à versão anterior, e a trilha sonora também não deixa nada a desejar.



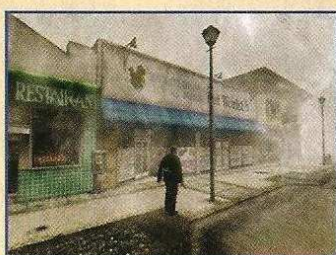
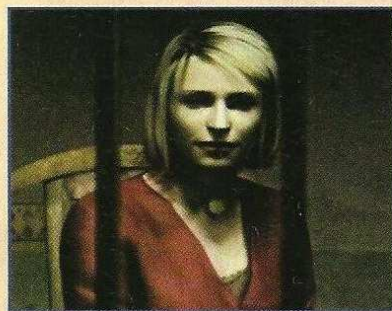
Silent Hill 2



KONAMI
Ação

Disponível em 11 de setembro

O novo protagonista de Silent Hill é James, um cara que foi levado à estranha cidade que dá nome ao jogo graças a uma carta escrita por sua mulher, morta há três anos. No game, além da cidade misteriosa, o jogador vai encontrar uma realidade alternativa, escura e habitada por criaturas sinistras. O controle de **Silent Hill 2** segue o esquema da série, com uma boa variedade de quebra-cabeças. Para enfrentar os inimigos, James só vai contar com uma lanterna e poucos tipos de armas, além de um rádio portátil que o alertará do perigo próximo.



Red Faction

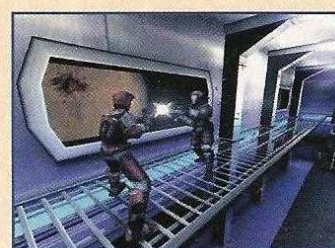


VOLITION/THQ
Ação

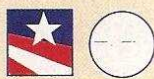
Disponível em setembro

Depois da versão para PlayStation 2, **Red Faction** vai chegar ao PC. Você será Parker, um cara que lidera uma revolução numa colônia de mineração de Marte. De início, você contará com poucas armas, mas, ao longo das missões, outras mais poderosas ficarão disponíveis.

Grande parte do cenário pode ser destruída, como paredes, torres, portas e até o piso, possibilitando a abertura de novas áreas. O modo Single será bem parecido com o da versão para PS2, mas no PC modos Multiplayer também estarão disponíveis.



Jak and Daxter: The Precursor Legacy

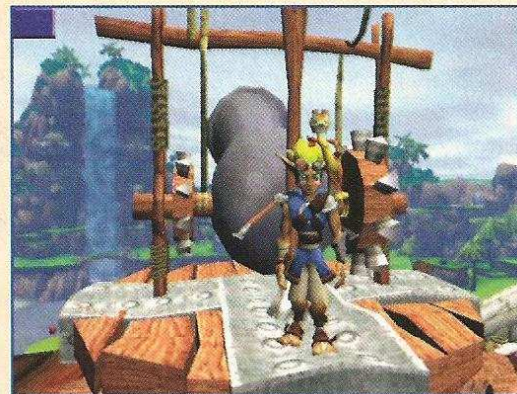


NAUGHTY DOG/SONY

Ação

Disponível em outubro

Depois de perder a licença sobre o personagem Crash Bandicoot, a Naughty Dog prepara seu primeiro jogo após **Crash Team Racing**, **Jak and Daxter: The Precursor Legacy**, para o PlayStation 2. No novo game de plataforma em 3D, a dupla Jak e Daxter vai explorar diversos ambientes coloridos da ilha proibida de Misty. O tema da maior parte das fases é bem tropical, e os personagens parecem desenho animado. Diferente dos jogos de Crash, você vai poder andar por



todo o cenário. De início, seu personagem contará com uma pequena variedade de movimentos, mas poderá adquirir novas habilidades conforme o decorrer do jogo. Seu objetivo principal é conseguir Powercells ao final de cada fase, que servem para melhorar seu meio de transporte para diferentes áreas. Além disso, outros itens darão diferentes tipos de habilidade a Jak.



Rockman X2: Soul Eraser



CAPCOM

Ação

Disponível em dezembro



A nova aventura de Rockman – personagem conhecido como Mega Man no Ocidente – no Game Boy Color vai misturar fases de três títulos da série Rockman X para o

Snes: **Rockman X**, **Rockman X2** e **Rockman X3**. Como de costume, você poderá jogar tanto com Rockman quanto com Zero, mas dessa vez será possível trocar de personagem no meio de uma fase. O subtítulo do jogo, **Soul Eraser**, é o nome do vilão misterioso que vai aparecer pela primeira vez nessa nova versão da série.



Sonic the Hedgehog Advance



SONIC TEAM/SEGA

Aventura

Disponível em novembro



A primeira aparição do mascote da Sega no portátil 32 bits da Nintendo será em **Sonic the Hedgehog Advance**. A nova versão é totalmente inédita, mas muito parecida com as aventuras do porco-espinho em 2D, no Mega Drive. **Sonic Advance** vai contar com novas fases, e cada personagem terá novos tipos de movimentos, assim como em **Sonic Adventure 2**. O jogo vai trazer ainda um modo Multiplayer via cabo link. Além de Sonic, você poderá jogar com Tails, Knuckles e Amy para acabar mais uma vez com os planos diabólicos do Dr. Robotnik.





PRÉ-ESTRÉIA

Duke Nukem Forever



3D/GATHERING OF DEVELOPERS

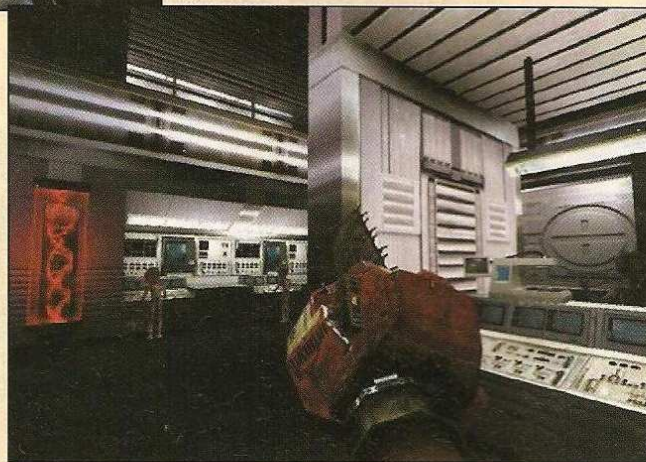
Ação

Disponível em setembro

Duke Nukem está de volta em mais um game de tiro em primeira pessoa de arrasar! A história se passa nos arredores da Área 51, uma misteriosa base militar americana. O vilão é o Dr. Proton, um ciborgue que tomou conta de parte de Las Vegas e da área 51, além de roubar uma nave alienígena com seu exército alien. Sua missão é, contando com um superarsenal, acabar com os aliens, salvar a cidade e, principalmente, toda a mulherada. Para se movimentar pelo cenário, Duke vai contar com vários tipos



de veículos, como motos, karts e jet skis, todos bastante realistas. Os cenários são muito interativos. Além disso, os efeitos de luz são muito bem feitos. O visual dos personagens não fica atrás, apresentando até mesmo animações faciais.



Twisted Metal Small Brawl



INCOGNITO/SONY

Ação

Disponível em novembro

Ao contrário de **Twisted Metal: Black** do PlayStation 2, a versão **Small Brawl** para o PlayStation é bem light e voltada para um público mais novo. Os jogadores poderão incorporar a versão kid (criança) dos principais personagens da série, os quais controlam carros em miniatura via controle remoto. São pelo menos 20 personagens e carros que já apareceram em versões anteriores. Os cenários do novo game também serão baseados em jogos mais antigos de Twisted Metal.



X-Men: Reign of Apocalypse



DIGITAL ECLIPSE/
ACTIVISION

Ação

Disponível em setembro

Reign of Apocalypse é o primeiro game da série X-Men para Game Boy Advance. O game chega a lembrar os jogos clássicos da série para arcade. Você vai controlar mutantes como Rogue, Storm, Cyclops e Wolverine e interagir com mais de 40 personagens de X-Men. São dois modos de jogo: Versus, no qual você compete com até três personagens ao mesmo tempo; e Story, em que você terá de encarar as forças do Apocalypse em uma dimensão paralela e salvar seus amigos.



Super Smash Brothers Melee



NINTENDO

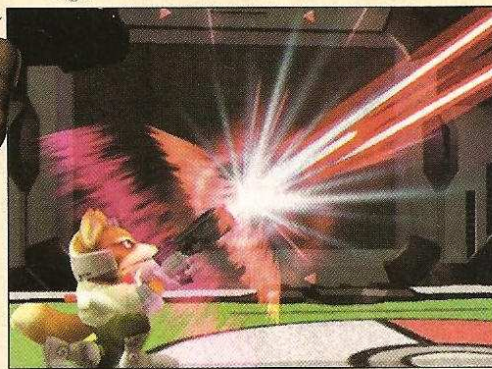
Luta

Disponível em 5 de novembro

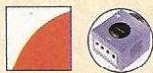
A versão para GameCube desse ótimo jogo de luta foi considerada uma das melhores novidades apresentadas na E3. **Super Smash Brothers Melee** será bem parecido com o game original, com a vantagem de contar com um belo improviso no visual e com novos personagens, como a Princesa Peach e Bowser, da turma do Mario, além de outros de **Ice Climber** e Sheik, de **Ocarina of Time**. Cada personagem tem movimentos de acordo com suas características. Bowser, por exemplo, pode atacar

usando seus espinhos e soprar fogo nos

adversários, entre outras habilidades. Quem estava acostumado às texturas do Nintendo 64 vai se impressionar com a qualidade apresentada na versão 128 bits: os personagens são supercoloridos e muito bem animados.



Resident Evil Zero



CAPCOM

Ação

Disponível em outubro

Antes de confirmá-lo como um título para o

GameCube, a Capcom tinha planos de lançar **Resident Evil Zero** para o Nintendo 64, graças às boas vendas de **Resident 2** para essa plataforma.

A história dessa versão acontece antes dos outros episódios, com Rebecca Chambers, da equipe S.T.A.R.S, como protagonista. Rebecca foi enviada com a primeira equipe à mansão em Raccoon City. Você também poderá jogar com Billy Coen, um fugitivo condenado à morte. O controle

segue o esquema padrão dos jogos da série.



Grand Theft Auto 3



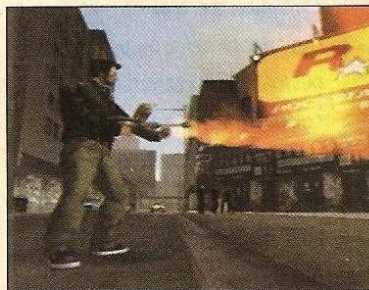
DMA DESIGN/
ROCKSTAR GAMES

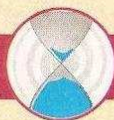
Ação

Disponível em setembro

A série **GTA** vai chegar ao PlayStation 2 com força total! Nessa terceira versão, totalmente em 3D, vai rolar muita ação e perseguição nas ruas de Liberty City.

Você terá de passar por uma série de missões, que variam conforme o carro que estiver dirigindo – são 45 no total. Com um táxi, você pode pegar passageiros para ganhar dinheiro; com uma viatura da polícia, terá de perseguir bandidos; com um carro de bombeiros, apagar incêndios, e assim por diante. O controle é bom e garantirá a diversão.





PRÉ-ESTRÉIA

Tony Hawk's Pro Skater 2x



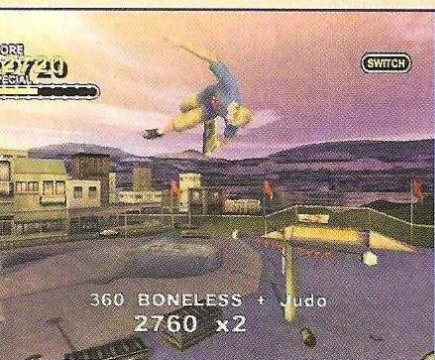
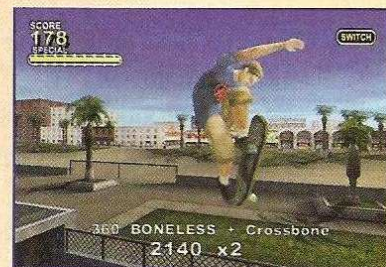
TREYARCH/ACTIVISION

Ação

Disponível em novembro

A Treyarch, que também foi a responsável por levar os dois jogos da série Tony Hawk's do PlayStation para o Dreamcast, está fazendo a conversão do jogo para o Xbox. Mas, dessa vez, em vez de apenas mudanças gráficas, o jogo vai ganhar outras novidades. A qualidade visual dos personagens e das texturas deve aumentar bastante. E,

além de contar com todas as fases das duas primeiras versões (um pouco modificadas), **Tony Hawk's Pro Skater 2x** vai trazer pelo menos um novo level, cujo cenário será uma discoteca cheia de efeitos de



luz. Os controles, adaptados ao joystick do console da Microsoft, serão bem parecidos com os das outras versões. A maior novidade deverá ficar por conta de um possível modo online.

Propeller Arena



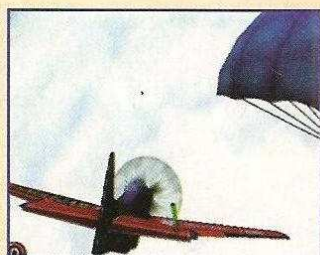
AM2/SEGA

Ação

Disponível em dezembro

A AM2, uma das divisões da Sega, está desenvolvendo um game de combate aéreo para o Dreamcast. Você poderá escolher entre pilotar quatro diferentes aviões usados na Segunda

Guerra Mundial, cada um com diferentes velocidades, armas e controles. São três opções de câmeras: terceira ou primeira pessoa e visão panorâmica do cockpit. Online, até seis pessoas poderão jogar ao mesmo tempo. Visualmente o jogo é bem feito e colorido, com ótimos efeitos de explosão.



Run Like Hell



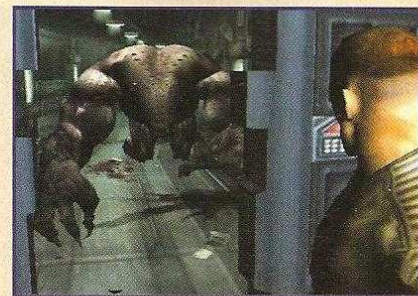
DIGITAL MAYHEM/
INTERPLAY

Ação

Disponível em 15 de setembro



Em **Run Like Hell**, você será Nick Connor, um ex-comandante da Marinha que foi enviado a uma base espacial chamada Forseti. Depois de uma missão exploratória, ele e seus companheiros encontram a base tomada



por aliens. Lutando contra as criaturas, Nick terá a difícil missão de salvar os sobreviventes, resgatar sua noiva e livrar a base dos ETs. A jogabilidade é bem variada, com bastante ação e muitos quebra-cabeças. A trama está dividida em sete capítulos, cada qual representando um dia em Forseti.





AGENDA

Confira quais são os títulos que muito em breve vão fazer a cabeça da moçada (leia mais sobre os games destacados em vermelho na Pré-Estréia desta edição):

SETEMBRO

Game Boy Color

The Word Is Not Enough	Ação
Toki Tori	Ação
Wendy: Every Witch Way	Ação

Game Boy Advance

Atlantis: The Lost Empire	Ação
Back Track	Ação
Championship Motocross 2002	
Featuring Ricky Carmichael	Esporte
Game Boy Wars Advance	Ação
Jedi Power Battles	Ação
Jurassic Park III	Ação
Magical Vacation	Ação
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	Esporte
Street Fighter Alpha 3	Luta
X-Men: Reign of Apocalypse	Ação

PC

Dark Age of Camelot	Estratégia
Die Hard: Nakatomi Plaza	Ação
Dragon's Lair 3D	Ação
Duke Nukem Forever	Ação
Dungeon Siege	Ação
Freedom Force	Ação
Freelancer	Ação
Gorazul: Legacy of Power	Ação
Hidden & Dangerous 2	Ação
Independence War 2: The Edge of Chaos	Ação
Motor City Online	Corrida
Red Faction	Ação
Titanium Angels	Ação
Zero-G	Ação

PlayStation

Hoshigami: Ruining Blue Earth	RPG/Estratégia
Sheep Raider	Estratégia



Silent Hill 2 deve sair este mês e promete estar ainda mais assustador que o primeiro. Os gráficos ficaram perfeitos e, se repetir a jogabilidade da primeira versão, o game não tem como fracassar

Syphon Filter 3	Ação
Tales of Destiny 2	RPG

PlayStation 2

1906: An Arctic Adventure	Ação
Deus Ex Adventure	Ação
Ever Grace 2	Ação
Evil Twin	Ação
Grand Theft Auto 3	Ação
Kessen II	Estratégia
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	Ação
Lotus Challenge	Corrida
Run Like Hell	Ação
Silent Hill 2	Ação
Soldier of Fortune	Ação
Stuntman	Ação
The Lost	Ação

GameCube

Dave Mirra Freestyle BMX 2	Esporte
Extreme G 3	Ação
Super Monkey Ball	Ação

Dreamcast

Alone in the Dark: The New Nightmare	Ação
Bomberman Online	Ação
Commandos 2	Ação
Evil Twin	Ação
Garou: The Mark of the Wolves	Luta
Samba de Amigo 2001	Dança
Tropico	Ação

OUTUBRO

Game Boy Advance

Bionicle - Tales of the Tohunga	Ação
Lady Sia	Ação
Scooby-Doo and the Cyber Chase	Ação
Spider-Man: Mysterio's Menace	Ação
SpongeBob SquarePants: SuperSponge	Ação

PC

Alien Versus Predator 2	Ação
Battle Isle: DarkSpace	Simulador
Battle Realms	Ação
Command & Conquer Renegade	Estratégia/Ação
Command & Conquer: Yuri's Revenge	Estratégia
Evil Twin	Ação
Medal of Honor: Allied Assault	Ação
Natural Resistance: Days of Fate	Estratégia
Schizm	Adventure
Silent Hunter II	Simulador
StarLeader	Estratégia
Star Wars Galactic Battlegrounds	Estratégia
Zoo Tycoon	Estratégia

PlayStation

Spider-Man 2: Enter Electro	Ação
Casper Spirit Dimensions	Ação

PlayStation 2

Driven	Ação
FI 2001	Simulador
Jak and Daxter: The Precursor Legacy	Ação
Legacy of Kain: Blood Omen 2	Ação
Mat Hoffman's Pro BMX 2	Esporte
Mobile Suit Gundam	Ação
No One Lives Forever	Ação
Open Kart	Simulador
Smuggler's Run2: Hostile Territory	Corrida
Spy Hunter	Ação
SSX Tricky	Esporte
State of Emergency	Ação
The Mummy Returns	Ação

Dreamcast

Phantasy Star Online Version 2 (americano)	RPG
--	-----

GameCube

Galleon	Ação
Resident Evil Zero	Ação

NOVEMBRO

Game Boy Color

Yu-Gi-Oh! Dark Duel Stories	Ação
-----------------------------	------

Game Boy Advance

Moto GP	Esporte
No Rules	Ação
Power Rangers Time Force	Ação
Sonic The Hedgehog Advance	Aventura

PC

4 x 4 Evolution 2	Esporte
ARX Fatalis	Ação
Buffy the Vampire Slayer	Ação
Comanche 4	Simulador
Duke Nukem: Manhattan Project	Ação
Europa Universalis II	Estratégia
Global Operation	Estratégia
Rayman M	Ação
Robot Wars: Arenas of Destruction	Ação

PlayStation

Dragon Warrior VII	RPG
Harry Potter and The Sorcerer's Stone	Ação
Twisted Metal Small Brawl	Ação

PlayStation 2

Broken Sword: The Sleeping Dragon	Adventure
Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex	Ação
Dynasty Warriors 3	Estratégia
Herdy Gerdy	Ação
Legend of Legaia II	RPG
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	Ação
Rayman M	Ação
Tony Hawk's Pro Skater 3	Esporte
Xenosaga	RPG

Dreamcast

Virtua Tennis 2K2	Esporte
Shenmue II	Aventura



PLAYSTATION

O mesmo visual da Disney. Só que muito melhor que o filme

Atlantis: The Lost Empire

SCEA/Eurocom

Ação

1 Jogador

8.7

Controle 9.0

Boa variação de opções de acordo com o personagem que você estiver controlando. Vários caras para jogar

Diversão 9.0

Ação light, num estilo bem Tomb Raider. Uma coisa é certa: o game é bem mais divertido que o filme!

Gráfico 8.0

Você conhece o padrão Disney de animação? As cenas do filme enchem a tela de cores

Som 9.0

O som ambiente é o melhor de tudo, especialmente nos momentos aquáticos

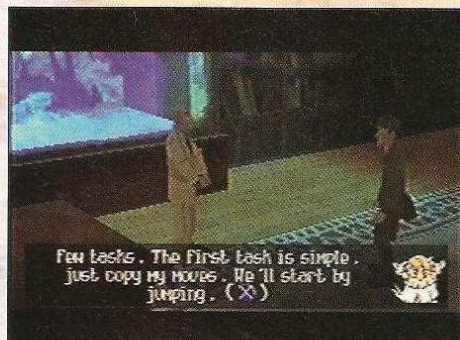
Faltou jogo! - Por Marjorie Bros

Parece que os caras esqueceram de terminar o game! O jogo, apesar de legal, ficou curto demais. É o estilo pague 3 e leve 2!



Por Chris Combo

Depois de derrapar em sua carreira cinematográfica, **Atlantis** chega agora ao PlayStation em sua primeira versão para o videogame (há uma outra versão, para PC, diferente dessa). Ao contrário dos games baseados em *Hércules* e *Tarzan*, em *Atlantis* você vai encontrar uma grande variedade de desafios, numa mistura de ação e adventure na medida certa. Para quem não sabe, a história é a de uma jornada à procura da lendária cidade perdida Atlantis, submersa após um terrível maremoto no Atlântico Norte. Todos os personagens do desenho estão presentes, sendo que quatro deles podem ser controlados. Entre eles estão Milo, o sonhador cartógrafo que levou todos ao continente perdido; Vinny, o italiano maluco que só sabe explodir coisas; Audrey, a jovem mecânica que conserta tudo; e Kida, a bela princesa de Atlantis. O legal é que cada um deles possui habilidades especiais e muitas vezes você terá de usar um cara específico para superar determinado ponto. Por exemplo, Vinny manda bem detonando paredes e rochas, Audrey pode consertar máquinas quebradas. Ao todo são doze fases bem variadas que acontecem de acordo com a cronologia do desenho. Em algumas delas você pode controlar um carro, um avião e até mesmo um submarino! Se você já viu o filme, vai rever algumas cenas de arrasar; se não viu, fique com o jogo, pois ele é bem melhor que a versão das telas!



DICA: na mansão, ouça as instruções de Preston B. Whitmore. Ele vai ensiná-lo a executar os movimentos principais do jogo

Milo James



Altura: 5'8"

Peso: 145 lbs

Idade: 32

Nascimento: NY, EUA

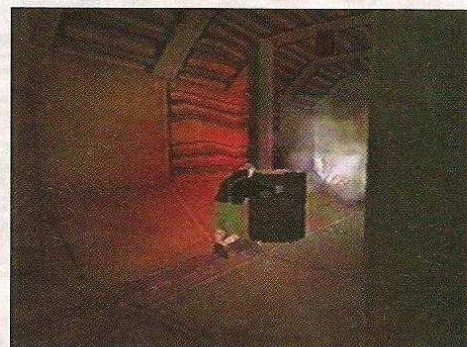
Trabalho: cartógrafo. Embora seja um rapaz inteligente, é alvo do sarro de seus colegas de trabalho. Seu grande sonho é realizar a expedição idealizada por seu avô, em busca de Atlantis. Sua arma de ataque é o bumerangue



DICA: colete oito desses símbolos para formar a palavra Atlantis. Faça isso em todas as fases e vá à opção Special Features para assistir a todos os filmes do game



DICA: aperte Select para entrar no inventário. Escolha dois itens e combine-os (junte-os) para criar um novo item



DICA: para passar pelos gases, escolha Vinny e empurre essa caixa no cano. Dessa forma você bloqueará a saída do gás tóxico

Vinny Santorini



Altura: 5'11"

Peso: 190 lbs

Idade: 38

Nascimento:

Palermo, Itália

Trabalho: é um especialista em demolições. Sempre carrega com ele um punhado de dinamites. Estranhamente descobriu sua vocação quando ainda era florista. Sua arma de ataque é a granada



DICA: para arrumar o sistema de alarme do Ulysses, chegue perto do painel quebrado e segure triângulo para Audrey consertá-lo



DICA: Milo é o único que pode escalar paredes. Pule no teto e agarre-se para atravessar por cima da água



DICA: cuidado com a lava! Pule rapidamente de plataforma em plataforma para não afundar junto com elas



DICA: dentro do submarino Ulysses, use o extintor para apagar o fogo que está no corredor



DICA: para acabar com o monstro Leviathan, atire primeiro nos raios que ele solta em sua direção e depois concentre seus tiros bem no ponto vermelho que está na cabeça dele

Radio

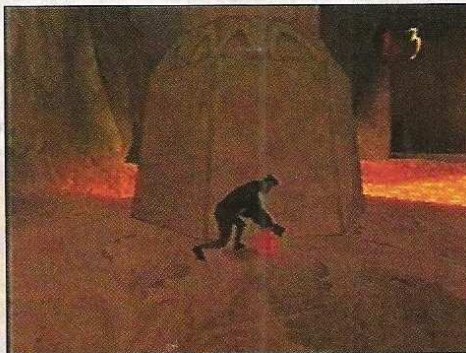


A função do rádio é fundamental no jogo. Use-o para salvar seu game (fale com a Sra. Packard) e para trocar de personagens (entre eles estão Milo, Vinny, Audrey, Mole e Kina)

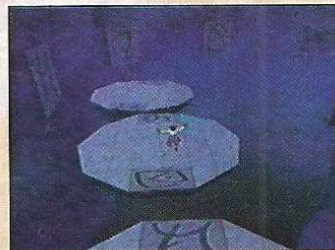


relâmpagos para recuperar sua vida

DICA: quando estiver controlando o submarino, procure pegar os itens em forma de



DICA: em Fire Trial, com Vinny, segure triângulo para instalar a granada no pilar. Após a explosão, o pilar cairá e servirá como ponte



DICA: em Ice Trial, use Audrey para passar pelo precipício.

Olhe a letra que está escrita no chão e depois atire na mesma letra que está escrita na parede. Uma plataforma surgirá para prosseguir



DICA: quando você estiver pilotando o carro, tome cuidado para não bater nos fogos e concretos que estão espalhados nas ruas. Desvie dos chãos quebrados, pois se você cair lá embaixo perde vida!



porrada desse cara vai tirar muita vida

DICA: contra esse gigante, é melhor utilizar ataques de longe, como magias e tiros. Se você levar uma



DICA: cuidado para não ser esmagado pelos pedaços do templo que caem do teto



DICA: na hora de pilotar o avião, tenha muita calma. Preste mais atenção no cenário do que nos inimigos, pois se você bater, morre na hora

Audrey Ramirez



Altura: 5'5"
Peso: 132 lbs
Idade: 18
Nascimento: Miami, EUA

Trabalho: mecânica

Apesar da idade, ela tem um grande conhecimento em mecânica. É capaz de consertar qualquer tipo de coisa. Embora sua aparência exterior pareça rude, é uma pessoa bem gentil. Sua arma de ataque é a pistola



DICA: contra o comandante Rourke, acerte um bumerangue nele e depois acerte a máquina que está no centro da área. O chefe ficará congelado, aí ataque para feri-lo. Repita até que ele se renda



PLAYSTATION

Final Fantasy IV chega ao PSX com novas cenas em CG



Por Marcelo Kamikaze

Finalmente saiu *Final Fantasy Chronicles*, pacote que reúne dois dos melhores (senão os melhores!) clássicos de RPG já feitos pela Square: *Final Fantasy IV* (*Final Fantasy II* nos EUA) e *Chrono Trigger*, ambos lançados para SNes. Para quem não se lembra, em *FF IV* você é Cecil, comandante da Red Wings, a tropa que serve o reino Baron. Forçado pelo rei, Cecil tem de matar várias pessoas do reino vizinho para obter um misterioso cristal. Só que ele acaba se revoltando, é despedido e decide sair pelo mundo procurando o resto dos cristais espalhados, antes que a tropa de Baron os encontre. Para isso, o herói vai contar com a ajuda de seus amigos Kain (capitão dos Dragoons), Rosa (amiga de infância), Rydia (uma Summoner), Tellah (um velho sábio) e Yang (líder dos monges). O pessoal da Square deu uma boa incrementada nessa versão. Entre as novidades estão cenas em computação gráfica na abertura e no final do jogo; diálogos remodelados; a possibilidade de jogar com duas pessoas nas batalhas; uma nova sala secreta; além do sistema Memo File, em que é possível salvar o jogo sem usar o memory card. *FF IV* já foi lançado no PlayStation no pacote *Final Fantasy Collection*, em 1999, mas sem tais novidades. Não perca esse superclássico e não deixe de conferir tudo sobre *Chrono Trigger* no Detonado desta edição!



DICA: escolha a opção Save e aperte Memo File para salvar o jogo na memória interna do PSX. Se você morrer ou ressetar (Start + Select + LI + RI + L2 + L2) a partida, poderá voltar mais rápido ao ponto em que parou

Final Fantasy IV	
Square RPG 2 Jogadores	8.8
Controle	10
Dessa vez você poderá jogar em dupla nas batalhas. E o melhor: sem grandes complicações!	
Diversão	10
Uma das principais novidades dessa conversão é a variedade de classes de lutadores.	
Gráfico	7.0
Os gráficos ficaram idênticos aos do SNes, embora apresentem ótimas cenas em CG na abertura e no final.	
Som	8.0
É uma pena que o som não tenha sido melhorado, pois as composições de Nobuo Uematsu ficariam demais!	
Faltaram CGs (Por Lord Mathias)	
Chrono Trigger veio repleto de cenas novas em computação gráfica. Quanto à Final Fantasy IV, a Square podia ter caprichado mais.	

DICA: leve Rydia para descansar no hotel em Kaipo. Logo os soldados atacarão vocês. Use a magia Dark de Cecil para detonar todos de uma vez



DICA: após juntar cinco caras na equipe, o trabalho será fácil. Mas não deixe ninguém morrer (os caras nocauteados não ganham Exp). Use o item Life para ressuscitar os personagens



DICA: aperte para correr nas cidades. Dessa forma, você ganha bastante tempo

DICA: em Underworld, vá até a loja de armas de Dwarven Castles. Lá você encontrará uma nova sala secreta, chamada Developer's Room, onde poderá falar com os programadores do game e até ver uma revista de sacanagem



DICA: entre em Config e mude as configurações do Control Multi para acionar o controle dois. Na batalha, um amigo poderá ajudá-lo controlando alguns carinhas

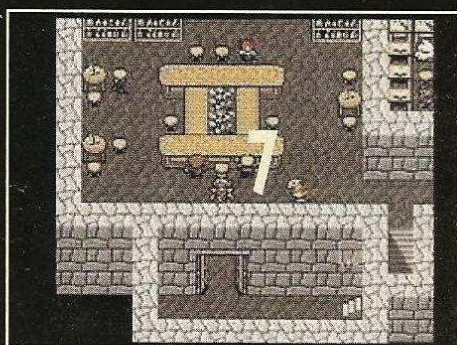


DICA: contra o chefe Mist Dragon, nunca ataque quando ele virar pó (senão ele contra-ataca). Golpeie-o quando ele estiver em sua verdadeira forma

DIÁLOGOS MELHORADOS



Os diálogos de *FF IV* foram todos refeitos. Dessa vez, eles estão muito bem elaborados, com vocabulários mais vulgares e expressivos, o que garante muito mais emoção ao game. À esquerda está uma tela de *FF IV* para Super Nes, e, à direita, a versão para PlayStation





PLAYSTATION

Konami lança 12ª versão de BeatMania para o 32 bits

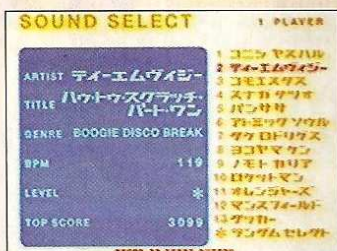


DICA: não pense duas vezes. Se aparecerem teclas roxas, aperte os botões superiores. Para as demais teclas, aperte os botões inferiores

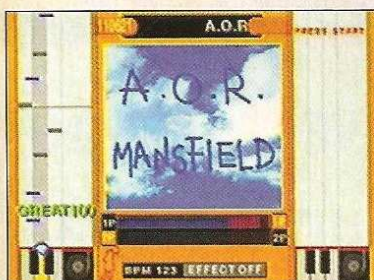


Por Marjorie Bros

A Konami está lançando a 12ª versão de BeatMania para o PlayStation. A grande novidade de **The Sound of Tokyo!** são as 13 músicas novas produzidas por Konishi Yasuharu, um músico japonês bastante popular nas baladas de lá. O game segue o mesmo padrão dos anteriores: você vai dar uma de DJ, remixando uma série de músicas. Para isso, é só apertar os botões do controle normal ou do Bemani Controller – especialmente projetado para o jogo –, de acordo com as indicações da tela (na hora em que os ícones coincidirem com a linha vermelha de baixo



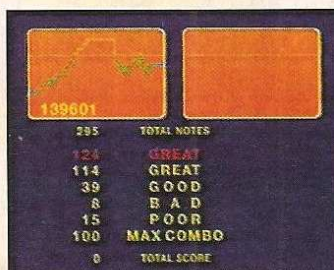
DICA: no início do jogo, escolha as músicas com BPM baixo para pegar as manhas, pois elas são as mais lentas



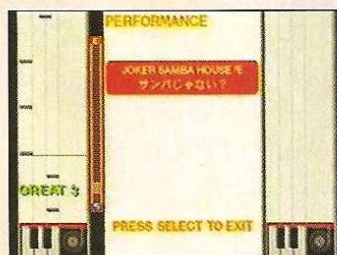
DICA: aperte o botão no momento exato em que a tecla passar pela linha vermelha inferior para conseguir a pontuação Great. Procure acertar todos para conseguir um maior número de combos



DICA: aperte Select para acionar um efeito espacial na música



DICA: no fim de cada jogada, olhe o gráfico do seu desempenho e estude as partes em que você deve se esforçar mais



bom tempo, pois poderá treinar várias vezes o mesmo trecho sem ter de ouvir a música inteira

DICA: entre no modo Training e selecione o trecho da música em que você está ruim. Assim você ganhará um

DICA: depois de treinar bastante, encare o nível First Class. Além de ter mais botões para apertar, muitas vezes você deverá dar

vários comandos de uma vez só. Tenha muita atenção!



BeatMania: The Sound of Tokyo!

Konami
Simulador
2 jogadores

7.8

Controle 10

Equipamento de DJ profissional. Além de apertar botões, você pode mexer o controle como se fosse um disco.

Diversão 7.0

Foi prejudicada pela qualidade do som. O que salva é a jogabilidade e sensação de ser um DJ.

Gráfico 7.0

Reproduz montagens típicas da MTV. O problema é que existem poucas cenas animadas.

Som 7.0

Todo mundo esperava uma boa atuação do compositor Konishi Yasuharu. Mas o cara fez feio!

Que vexame! - Por Chris Combo

Essa foi a pior versão de BeatMania lançada pela Konami. As melhores continuam sendo a Best Hits e a Append 5th Mix, ambas para PSX.

da TV). No modo Open, você tem de detonar três estágios quaisquer, e no Fixed, cinco fases já definidas. O Training é para treinamento, e o Free, para dois jogadores. Mas não pense que é fácil remixar as músicas, pois cada uma delas tem três versões diferentes! Se você escolher a Economy Class, as músicas têm poucos sons (é melhor começar por aí pra pegar as manhas). Na Business Class, você vai precisar ser mais ágil, pois deverá remixar muito mais que na classe anterior. Já a First Class é o nível profissional, que é quase impossível! Vou logo avisando: se você vem

acompanhando a série desde o início, poderá se decepcionar um pouco, já que as remixagens não são tão legais como as das versões passadas.

BEMANI CONTROLLER

Para quem não sabe, BeatMania deve ser jogado com o Bemani Controller. Ele

conta com cinco teclas (três brancas e duas pretas) e mais um botão enorme à direita (uma espécie de disco que dá para girar como se você fosse um DJ). Como pode ver, os botões são semelhantes aos que aparecem na tela. Fica muito mais divertido jogar BeatMania assim!



PLAYSTATION 2

BLOODY ROAR 3

Clássico de luta do PSX ganha novo visual



Por Baby Betinho

Quando o primeiro Bloody Roar apareceu no PlayStation, em 1998, ele se tornou rapidamente um hit por causa dos controles fáceis e do conjunto de lutadores bem incomuns, que se transformam durante as lutas em animais, de répteis a insetos. A nova edição do jogo, Bloody Roar 3, adiciona à



DICA: Bloody Roar 3 está repleto de extras. Exemplo: para entrar no game Sumo, bata recorde no modo Survival



DICA: ao jogar com Shina, execute a sequência ↓, ↘, → e aperte Beast para detonar o adversário

Bloody Roar 3				
Activision	Luta	2 Jogadores	8.5	
Controle	Diversão	Gráfico	Som	
9.0	8.0	9.0	8.0	



Bloody Roar 3 tem 12 personagens originais, mas você poderá destravar outros no decorrer da partida



DICA: se você for pego no canto e tiver energia suficiente, transforme-se numa fera para derrubar o oponente

fórmula antiga gráficos melhorados e alguns lutadores a mais. Os 12 personagens do game seguem o esquema dos demais clássicos do gênero, abrangendo da gatinha briguenta aos típicos armários. Os controles continuam muito bons, mas as características dos lutadores podem tornar as lutas injustas ou fazer com que os rounds se estendam por muitos minutos. Nunca há slow na tela, mesmo com sangue, efeitos especiais e outros recursos para tornar o combate mais acirrado!



Escape From Monkey Island				
LucasArts	Aventura	1 Jogador	9.0	
Controle	Diversão	Gráfico	Som	
8.0	10	8.0	10	

Guybrush converte-se aos 128 bits sem perder nenhuma piada



DICA: salve a Marley Mansion! Faça um Slingshot com o Popped Innertube, distraia o Catapult Operator com Bar Snacks e então brinque com os controles quando ele não estiver olhando



tudo depois para evitar um distúrbio temporal



Por Lord Mathias

Escape From Monkey Island

foi originalmente feito para PC, reunindo as maiores qualidades das aventuras da LucasArts: jogo baseado numa história famosa, gráficos bem projetados e tradicionais. Agora o PS2 recebe uma versão do game sem perder uma só piada! Você assume o comando do pirata trapalhão Guybrush Threepwood, que, na volta de sua lua-de-mel, se vê no meio de uma trama cheia de quebra-cabeças, que envolve a comercialização como meio de vida dos piratas. Os desafios para torcer a mente de qualquer um são bem balanceados e seguem a lógica do cenário.

Embora os gráficos estilo cartoon não faturem nenhum Oscar, eles são adequados à atmosfera. A música é ótima, e a dublagem, perfeita! A interface com o console parecerá um pouco desengonçada no início, mas o jogador deverá se habituar em pouco tempo.



DICA: uma mistura de Flowers, Wood Chips, Swamp Water, Rotting Fish e H2O deverá fazer com que o dono da loja pense que você é outra pessoa



DICA: depois de conseguir três tripulantes para seu navio rosa, pergunte à sua esposa (Wife) informações a respeito do item que você tem de procurar na embarcação





PLAYSTATION 2



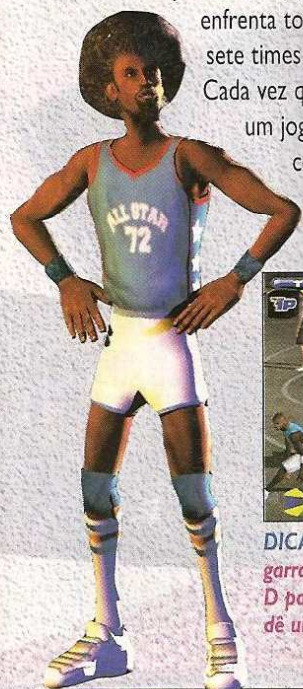
Por Lord Mathias

As qualidades gráficas e de controle deste título da Electronic Arts vão fazer até quem não curte basquete se ligar no barulho! Se você acha que já jogou esse game há algum tempo com o nome de NBA Jam, esqueça. Esse antigo título da Midway exagera tanto a realidade que os personagens parecem ignorar a gravidade. **NBA Street** é bem mais realista, com manobras, fintas e enterradas que você poderia ver por aí. No entanto, Michael Jordan provavelmente ficaria exausto demais para executar todos esses truques em uma só partida. A inteligência dos personagens é bem balanceada. Se você fizer uma besteira, seu oponente vai se aproveitar, disputando pau-a-pau cada rebote. Os times são de três jogadores e as regras são as do basquete de rua, ou seja, cestas dentro do garrafão valem um ponto, e de fora, dois. Quem chegar aos 21 pontos primeiro, vence. Os jogadores que poderão ser escolhidos estão entre os cinco melhores de cada time NBA e até Michael Jordan poderá sair da aposentadoria. As localidades das quadras variam de Nova Iorque até Vancouver, no Canadá. O game solo City Circuit traz uma escala seguindo o

padrão dos jogos de luta, em que você enfrenta todos os times da NBA e sete times de chefões violentos.

Cada vez que você vence, pode pegar um jogador do time derrotado e colocar na sua equipe. Só

quem manda mal mesmo é o narrador, um Galvão das ruas americanas.



DICA: se está difícil de entrar no garrafão, dê uma apertada rápida no D para pedir que seu companheiro dê um empurrão no oponente



DICA: se o oponente estiver parado por um segundo, aperte quadrado várias vezes até roubar a bola



DICA: combo é o caminho para fazer com que a pontuação dispare. Combine esses movimentos: roubar, bloquear, fintar, enterrar e bandeja



DICA: a enterrada Dinner's Served – aperte L1 + L2 + R1 + R2 + – é a que dá mais pontos, mas pode ser bloqueada facilmente



DICA: se a bola estiver rodando no aro de sua cesta, tire-a para fora logo

DICA: para fazer cestas de dois pontos, use seu melhor arremessador a distância

NBA Street
NuFX/EA Sports
Basquete de rua
2 jogadores

9.0

Controle 9.0

Bem legal e tranquilo de pegar a manha. Especialmente se você tiver jogado SSX.

Diversão 10

Basquete de rua tem truques maneiros para você mostrar sua esperteza. PS 2 engata um sucesso!

Gráfico 10

Bonecos em bom tamanho e bem realistas, com boa resposta. Gráficos bem limpos e bons

Som 8.0

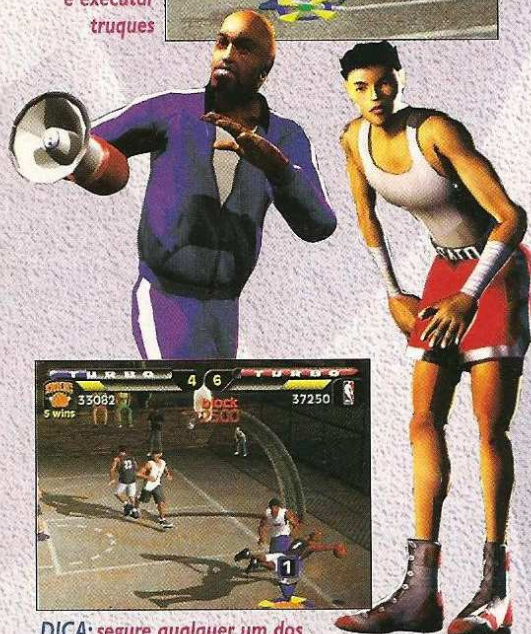
Os efeitos são legais, mas o narrador é um daqueles chatos que fala demais

Abaixo o narrador- Por Chefe

Mano, o game até que é legal, mas não dá pra encerrar o carinha que narra. Desligue o som!



DICA: se você tiver espaço, use-o para avançar e executar truques



DICA: segure qualquer um dos botões de turbo para se jogar para pegar uma bola perdida ou para dar cotoveladas após um rebote



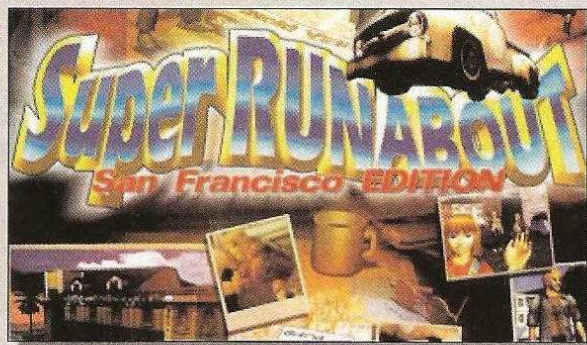
DREAMCAST

Aqui as regras de trânsito foram feitas para ser quebradas



Por Chris Combo

Se você curte **Crazy Taxi**, não perca esse game! Em **Super Runabout: San Francisco Edition**, você vai poder pegar o carro e correr livremente pelas ruas de São Francisco. Diferentemente dos jogos de corrida normais, você poderá passar por cima de tudo que estiver à sua frente, bater em carros e caixas de correio e até bagunçar dentro dos hotéis. São dois grupos para escolher: num deles você controla uma família pobre que começa a roubar por causa de Shirley, a sobrinha de Joe que veio morar em sua casa para estudar; no outro você está do lado dos policiais da cidade, que se vêem diante de uma suposta organização criminosa composta por Joe, Shirley e seu pai. Você terá de cumprir 16 missões bem doidas, como coletar bombas nos lixos da cidade e entregar cachorros-quentes por aí. O legal é que no game há uma grande variedade de automóveis, como carros, motos, vans, vespas, ônibus, caminhões, tanques e até porcos! Cada um deles tem suas vantagens e devem ser usados de acordo com a fase. Por exemplo: é bem mais fácil destruir os carros que cruzam seu caminho usando tanques em vez de motos, que por sua vez são mais ágeis para fazer entregas de ketchup e mostarda. Vale a pena conferir esse jogo. Só não faça essas barbearagens na vida real!



DICA: na segunda missão do cenário B, pegue os ketchups e as mostardas nos carrinhos de cachorro-quente e depois leve-os para o City Hall

Super Runabout: S.Fco. Edition

Interplay/Climax
Corrida/Ação
1 Jogador

8.5

Controle 8.0

Existem vários tipos de carros, motos e caminhões, e cada um responde de um jeito aos comandos.

Diversão 9.0

As missões são muito malucas. Tudo que você tem a fazer é atropelar todas as coisas que achar pela frente!

Gráfico 8.0

Os gráficos reproduzem uma réplica perfeita da cidade de São Francisco, nos Estados Unidos.

Som 9.0

A trilha é composta por rock da pesada dos anos 70. Não há como não entrar no clima!

O jogo tem bug - Por Baby Betinho

Eu não gostei tanto assim desse novo game. Para mim, há um bug muito primário: dá para atravessar postes. Onde já se viu!



DICA: no escritório, você pode escolher as missões, ver seus recordes e emblemas, e ir à garagem para regular seu carro



DICA: na segunda missão do cenário A, detone os carrinhos para pegar pão, alface e salchicha suficientes para preparar três hot-dogs. Então leve-os para o City Hall



DICA: bata em tudo para ganhar dinheiro. Quanto maior for o alvo, mais grana você ganhará



DICA: na primeira missão do cenário A, pegue as seis bombas que estão nas latas de lixo e leve-as para a Police Station



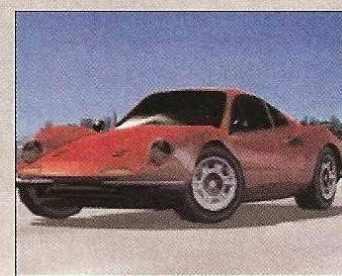
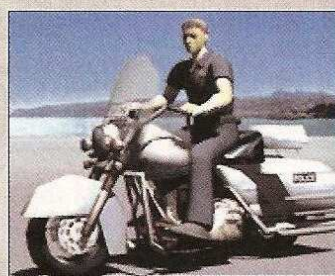
DICA: na primeira missão do cenário B, você deve parar o fura-fila. Para isso, fique raspando na lateral dele até detoná-lo

DICA: para conseguir novos carros, é só concluir as missões com

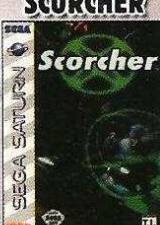
uma boa performance. Para isso, seja rápido e consiga bastante grana!



DICA: na terceira missão do cenário A, corra com tudo para chegar ao porto antes do carro de F1



PODE TIRAR A POEIRA DO SEU SATURN PORQUE GAME É O QUE NÃO VAI FALTAR!

SONIC R 	WORLDWIDE SOCCER 98 	NIGHTS INTO DREAMS 	NBA ACTION 98 	SCORCHER 	VIRTUA COP 2 	FIFA 98 
3x R\$ 9,99 CADA						3x R\$ 19,99

RESIDENT EVIL 	STREET FIGHTER COLLECTION 	STREET FIGHTER ALPHA 2 	NIGHT WARRIORS 	MEGA MAN X4 	DIE HARD ARCADE 	BURNING RANGERS 
3x R\$ 11,99 CADA						

PROMOÇÃO EXCLUSIVA* COMPRE 4 E LEVE 5

A.M.O.K. 	DAYTONA USA 	CYBER SPEEDWAY 
3x R\$ 6,66 CADA		
P.T.O. 2 	VIRTUA COP 	HEIR OF ZENDOR 

TEC TOY
www.tectoy.com.br

SEGA

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

MEGA DRIVE

- **SUPER MEGA DRIVE 3**
- **INCLUI GAME SHOW DO MILHÃO**



3x R\$ 93,00
OU EM 10x R\$ 32,54

- Voz digitalizada do próprio Silvio Santos!
- Como o Mega Drive é um aparelho que funciona ligado diretamente em sua televisão, você poderá jogar o Show do Milhão na TV de sua casa!
- 1.000 perguntas e repostas de diferentes níveis de dificuldade! O que garante diversão para toda a família e por muito tempo.
- Possibilidade de pedir ajuda das cartas, das placas e dos convidados, igual ao programa da televisão.

SHOW DO MILHÃO



3x R\$ 16,33

10 SUPER JOGOS EM 1



3x R\$ 16,33

www.dshop.com/sega

(11) 4166-7777

DIRECTSHOPPING



CÓDIGO TS19C

* Preço válido até 30/09/2001 em qualquer endereço de entrega. Jogos comprados em console original liberados no Brasil no dia 1. Não são indicados para crianças com menos de 10 anos. Preço por unidade de venda. O preço por unidade de venda é o preço por unidade de venda. O preço por unidade de venda é o preço por unidade de venda.



DREAMCAST

CONFIDENTIAL MISSION

Mais um shooter para
você testar a pontaria

Confidential Mission

Sega
Tiro/Ação
2 Jogadores

8.3

Controle | Diversão | Gráfico | Som
10 | 8.0 | 9.0 | 6.0

DICA: descarregue no tanque do general mesmo que ele esteja lá dentro. Quanto mais acertar, mais pontos você poderá acumular



Por Chris Combo

Embora esse shooter não tenha feito muito sucesso nos arcades, ele se encaixa perfeitamente no Dreamcast. Três espões acreditam que o mundo está à beira do abismo, prestes a ser tomado por ditadores violentos. Você é um agente especial da Confidential Mission Force, um grupo que tem de barrar essas forças inimigas. Em três levels muito agitados, você terá de matar bandidos com muito chumbo antes que eles façam o mesmo com você. A versão do Dreamcast conta com uma série de minigames que não faziam parte do arcade. Além disso, há um sistema de combos para alvos múltiplos bem interessante e o Justice, ataque em que você desarma um bandido dando um tiro no braço dele e, então, na arma que ele soltou. O game aceita qualquer periférico – nem o teclado com mouse foi esquecido! A música cria um clima de espionagem, mas a dublagem é meio morna e a história, rasa. Deixando isso de lado,

DICA: no level de Training Who's the Enemy, há dois homens quase idênticos vestidos com smokings. O que segura um buquê é amigo

DICA: atire em capangas que ainda não têm um alvo no corpo deles, indicando que vão disparar contra você



DICA: no level de Training Timing Simulation, você terá uma chance de despachar o adversário antes que ele se prepare

Outtrigger	
Sega	7.3
Tiro	
4 Jogadores	
Controle Diversão Gráfico Som	
8.0 6.0 8.0 7.0	

Triângulos inimigos atrapalham as missões em Outtrigger



Por Lord Mathias

Outtrigger não é ruim, mas não traz novidades. A partir de uma visão em primeira ou terceira pessoa, você pega Life, munição e armas para detonar personagens controlados pela CPU ou por outros jogadores, a la Quake. O jogo solo é chato e fácil, com missões bobas e curtas, tais como matar 10 terroristas ou coletar todas as moedas. A arquitetura dos níveis é bacana.

Já as armas são sem graça, com exceção de um lança-chamas muito bem feito. Os personagens são razoáveis, mas marcadores triangulares gigantes os circulam. O negócio é tão gritante que pode-se pensar que os verdadeiros inimigos do game são os triângulos... Se você quiser se divertir um pouquinho, o teclado e o mouse são fundamentais.



DICA: na 12ª missão do level Intermediate, use o Thermographer para ver inimigos atrás das paredes. Então ricocheteie tiros para limpar o caminho



DICA: dê rajadas curtas para não ter de recarregar durante o tiroteio



DICA: na quarta missão do level Advanced, aproxime-se devagar das medalhas e não pegue muitas rapidamente, senão elas explodirão



DICA: na segunda missão do level Intermediate, corra de costas seguindo o canto da arena. Assim você poderá atirar sem ficar com o refém na frente



NINTENDO 64

Além de um ano atrasada, versão do 64 é pior

Tony Hawk's Pro Skater 2	
Activision Esporte 2 jogadores	7.3

Controle	10
Como nos demais jogos da série, os controles são perfeitos, permitindo que você faça combos sem esforço.	

Diversão	7.0
THPS 2 não oferece nada de novo para os fãs. O game saiu com um ano de atraso, com gráficos e som piores.	

Gráfico	5.0
Os skate parks são bem quadrados, e a detecção de colisão precisa ser consertada com urgência!	

Som	7.0
As trilhas foram encurtadas em relação ao formato original, e faltaram efeitos e vozes engraçadas.	

Tony deve estar P - Por Bill Games

As versões de THPS 2 para PSX e DC colocam essa no chinelo. Onde já se viu um skatista enxergar através de paredes e obstáculos?



Por Chris Combo

Embora esse jogo tenha sido lançado para o PlayStation há um ano, só agora ele chegou ao Nintendo 64... Antes tarde do que nunca, eu acho! A conversão desaponta um pouco por apresentar exatamente o mesmo visual do 32 bits da Sony e, ainda por cima, não trazer nenhum recurso novo. Você pode jogar como Tony Hawk ou outros 12 skatistas em várias áreas cheias de canos, rampas e obstáculos insanos. Você também poderá criar seus próprios skatistas e parques para dar uma volta com sua prancha. Cada personagem tem um grupo de truques, com manobras específicas. Realizar um combo é algo fácil, o que sempre foi comum na série Tony Hawk's. Não espere ver visuais afiados ou ouvir o som limpo de outros jogos do 64 bits dos skate. Tirando os modelos bem feitos dos esportistas, a versão do N64 tem problemas gravíssimos, tais como a detecção de colisão em todos os levels. As cenas com os skatistas de carne e osso foram cortadas. Até as músicas foram retalhadas, reduzidas a um tamanho frustrante.

Ainda assim, se o único console que você tem é o N64, não deixe de dar uma espiada em THPS 2.



DICA: ao comprar estatísticas, turbine seus atributos de Speed, Air e Ollie



DICA: aperte ↑ (No Comply), A ou dê dois toques rápidos em ↑ (Boneless) e pressione A para saltar mais alto



Depois de jogar THPS2 no N64, você poderá até pensar que Tony perdeu o jeito para a coisa!



consiga pelo menos 100.000 em duas corridas sem cair

DICA: para vencer no Bullring, no México, consiga pelo menos 100.000 em duas corridas sem cair



DICA: depois que o tempo acabar, você ainda poderá estender sua partida com Manuals e Grinds



DICA: na School II, dê um Grind no Opunsezme

Rail enquanto o segundo sino tocar para abrir o ginásio



DICA: se você acha que não aterrissará direito depois de um salto, aperte ↓ para endireitar o skate



GAME BOY ADVANCE

Está dada a largada do racha mais divertido do mundo!

Mario Kart Advance

Nintendo
Corrida
4 Jogadores (via link)

9.8

Controle 10

O controle conta com novos macetes, e a jogabilidade inclui um modo para quatro pessoas.

Diversão 10

Sem dúvida, a jogabilidade e as manhas de trapaça fazem do game um dos mais divertidos do século!

Gráfico 10

Mistura do MK do SNes com o do N64, resultando em boa animação e cenários coloridos.

Som 9.0

As músicas continuam bacanas, mas dessa vez os personagens possuem vozes, o que deixa o jogo mais vivo.

Testei no Oriente - Por M. Kamikaze

Testei o modo Mobile no Japão e achei o maior barato! Participar de corridas em tempo real proporciona uma emoção indescritível!



Por Marjorie Bros

Sucesso no SNes e no N64, **Mario Kart** repete a façanha no novo portátil da Big "N". Mario, Luigi, Yoshi, Peach, Toad, Donkey Kong, Wario e Bowser estão de volta em mais uma supercorrida. Os modos de jogo são os mesmos: Mario GP, Time Trial e Free Run. Como de costume, você pode escolher entre três classes de velocidade – 50 cc, 100 cc e 150 cc. O jogo traz cinco novos circuitos: Mushroom Cup, Flower Cup, Thunder Cup, Star Cup e Special Cup, sendo que este último só é destravado depois que você consegue ouro nos anteriores. Cada um dos circuitos conta com quatro pistas, recheadas de armadilhas e atalhos. Os bons e velhos itens de trapaça estão presentes... Só faltou o cubo falso e a pena. Tem mais um detalhe: além das 20 pistas novas, as outras 20 originais da versão do SNes também estão disponíveis, mas, para ter acesso a elas, você deve conseguir Rank A ou estrela em todos os circuitos. Para a diversão aumentar ainda mais, você pode jogar com três amigos usando apenas um cartucho e um cabo link para juntar quatro portáteis. No Japão, o pessoal ainda conta com o modo Mobile, no qual é possível ligar o GBA a um telefone celular para correr em pistas com novas regras, sem usar itens ou moedas, por exemplo. Mesmo sem recurso, você aqui no Brasil poderá participar de rachas de arrepiar!



MUSHROOM CUP



Peach Circuit: é uma pista fácil. Tome vantagem logo na largada, pressionando o acelerador um pouco antes do último sinal para sair a mil!



Shy Guy Beach: cuidado para não ser atingido pelos canhões do barco de Shy Guy; dê um pulinho por cima da água para não perder velocidade



Riverside Park: use as rampas para seguir em frente. Controle bem a queda para não cair no lugar errado!

Bowser Castle 1: cuidado para não ser esmagado por esse cara. Procure correr longe dele ou passe por baixo quando ele estiver subindo



OS ASES DO VOLANTE



MARIO - O mais equilibrado
Aceleração: 3
Peso: 3



PEACH - Leveza e velocidade
Aceleração: 5
Peso: 1



LUIGI - Estabilidade é com ele
Aceleração: 3
Peso: 3



DONKEY - Estabilidade superior ao Wario
Aceleração: 2
Peso: 4



WARIO - Pesado e forte
Aceleração: 2
Peso: 4



YOSHI - Não perde velocidade na derrapagem
Aceleração: 4
Peso: 2



TOAD - Aceleração sem igual
Aceleração: 5
Peso: 1



BOWSER - Velocidade é seu ponto forte
Aceleração: 1
Peso: 5

FLOWER CUP



Boo Lake: siga pela esquerda e vá pela ponte para cortar caminho



Cheese Land: caso não dê para se esquivar dos ratos ou das bananas, solte o acelerador e o direcional e segure o breque para não perder o controle do kart. Um assobio confirmará o macete



Bowser Castle 2: quando cair na lava, Lakitu irá salvá-lo. Antes de tocar o chão, acelere para sair com tudo



Mario Circuit: nas curvas fechadas, pule e deixe o direcional para o lado uns dois segundos. Então pule de novo e faça o kart ficar alinhado para aproveitar a velocidade da derrapagem. Você dará um turbo

THUNDER CUP



Luigi Circuit: dê um pulinho nas poças de água para não escorregar



Sky Garden: use o cogumelo e pule nessa rampa para cortar caminho. Cuidado para não cair lá em baixo



Sunset Wilds: passe por cima das setas para correr mais rápido. Se bater nas cabanas, fique pulando para se livrar delas



Cheep Cheep Island: pegue velocidade e use o cogumelo nessa rampa. Caia nas duas plataformas pequenas da frente e siga. Você cortará bastante caminho!

STAR CUP



Snow Island: nas curvas, passe por cima da neve para ganhar tempo



Yoshi Desert: se você passar na areia movediça, a planta carnívora vai engolir você. Passe longe dela!



Bowser Castle 3: é uma fase cheia de retas. Dê um pulinho para passar pelas lavas

MODO MULTIPLAYER



Para jogar de duas ou mais pessoas, você deverá ter pelo menos um cartucho do game e o cabo link para ligar um Game Boy Advance a outros. No Multiplayer estarão disponíveis todas as pistas e o famoso e divertidíssimo modo Battle (no qual você deve detonar seus adversários com tiros). É diversão que não acaba mais!



Ribbon Road: depois de pular a ponte, caia em cima dessa rampa que está na vertical para amortecer a queda

SPECIAL CUP



DICA: para abrir esse modo, chegue em primeiro lugar em todos os campeonatos (em qualquer dificuldade). São mais quatro pistas – Lakeside Park, Broken Pier, Bowser Castle 4 e Rainbow Road

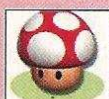
FERRAMENTAS PARA TRAPACEAR



Estrela: tornar-se invencível



Casco verde: atirar no cara da frente (tiro em linha reta)



Cogumelo: usar turbo



Casco verde triplo: use-o como escudo ou para atirar três cascos



Trovão: faz todos ficarem pequenos



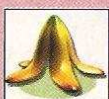
Casco vermelho: atirar no cara da frente (tiro teleguiado)



Fantasma: roubar o item de alguém



Casco vermelho triplo: serve como escudo ou para atirar três cascos teleguiados



Banana: faz o adversário escorregar



Casco de espinhos: atirar no cara da primeira posição



A velha minhoca entra no novo portátil



Por Marjorie Bros

EARTHWORM JIM

Earthworm Jim, o antigo game de ação em 2D que apareceu pela primeira vez no SNes e no Mega Drive – e também já deu às caras em outros consoles, acaba de chegar ao Game Boy Advance. A nova versão é exatamente igual à do SNes, com as mesmas fases e cenários bizarros e os mesmos personagens incomuns e bem humorados, como de costume. A adaptação ficou perfeita, mantendo o mesmo visual que impressionou nas versões originais, além das ótimas músicas. Mas, por se tratar de uma versão para o portátil, o jogo acabou perdendo um pouco na movimentação, já que faltam alguns frames. O que acaba deixando um pouco a desejar também é a parte de saves, ou melhor, a falta deles. Afinal, não é fácil jogar seis fases em seguida sem acabar com as pilhas do seu videogame (ou de seu cérebro!). Pelo menos deveria haver umas passwords para dar uma facilitada no trabalho da galera. Mas, mesmo com alguns pequenos defeitos, o jogo promete agradar os fãs da série e também os novatos no mundo de Jim.

Earthworm Jim

Majesco
Ação
1 Jogador

8.0

Controle 7.0

O reduzido número de frames faz com que você às vezes perca o timing de alguns movimentos

Diversão 8.0

O velho estilo 2D com personagens e cenários exóticos, marca da série Earthworm Jim

Gráfico 8.0

Bem coloridos, com cenários bem trabalhados. Só os poucos frames que atrapalham, como nos controles

Som 9.0

Boa adaptação da versão do SNes. Cria o clima para o personagem central brilhar

Coisa Antiga - Por Lord Mathias

Não dá pra salvar nem tem uma password, o que faz com que você tenha de jogar direto até o final



DICA: ande sobre esse cristal verde para subir e seguir caminho na fase



DICA: para matar esse inimigo é preciso primeiro acertá-lo com uma chicotada e depois atirar em sua mala



DICA: contra esse cara, basta ficar atirando para cima e depois desviar de seus tiros



DICA: use a sua chicotada no chifre desse alce para entrar nesse buraco à esquerda



DICA: não tente matar esse carinha, apenas desvie dos seus tiros de fogo e deixe que eles derretam a plataforma. Isso abrirá seu caminho



DICA: não tente atirar contra esse inimigo, pois o único golpe que o atinge é a chicotada



DICA: pegue essas bolas vermelhas sempre que aparecerem. Assim você ganha velocidade e não é atingido



DICA: para atingir esse inimigo, atire nessas caixas para que elas rebatem na mola do final do cenário e o acertem. Faça isso quando ele estiver no canto direito do cenário para não errar



PC

Gráfico, som, diversão. Tudo está perfeito no novo Dune

EMPEROR: BATTLE FOR DUNE



Por Bill Games

Emperor é o terceiro jogo da série Dune. Este é o melhor jogo da série em todos os aspectos, a começar pelos gráficos que mudaram bastante, tornando-se bem poligonais e ricos em detalhes, repletos de efeitos de luz, sombra e de transformação. A história rola como sempre no planeta Arrakis, também conhecido como Dune. Existem três casas rivais que estão lutando pela riqueza maior de Dune, chamada Spice. A substância é fabulosa, pois permite

prolongar a vida humana, prever o futuro e ainda que as naves estelares façam dobras espaciais (viagens intergalaxiais). Apesar de o jogo ter 4 CDs você vai acabar usando apenas dois deles. O primeiro CD é o de instalação e os restantes

DICA: os inimigos às vezes fazem construções em lugares isolados. Vasculte o mapa de ponta cabeça se preciso, sempre tomando cuidado com as trilhas do verme

DICA: se a fase estiver escura (de noite). Use os Snipers e os observadores para estudar melhor o local

representam cada um a casa em que você deseja jogar. A casa de Atreides representa o planeta oceânico Caladan, cujos seres são pacíficos; a casa de Harkonnen representa o planeta sombrio de Giedi Prime e a casa de Ordos representa o planeta de gelo Draconis IV. Cada casa tem suas habilidades militares: Harkonnen tem unidades bem blindadas e resistentes; Ordos regenera suas tropas e seus veículos são consertados com agilidade; e a infantaria de Atreides é leal e bem treinada.

DICA: a primeira coisa a construir são os silos para treinar soldados. Faça-os em bom número

DICA: as batalhas mais difíceis costumam ser por territórios que fazem divisas com duas

casas ao mesmo tempo. Antes de entrar em uma dessas batalhas, reúna fundos em batalhas mais fáceis

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

Windows 95/98/ME/2000 - Pentium II 400 Mhz - 64 MB Ram - Placa aceleradora 3D com 16 MB RAM - CD-ROM 4X

Endereço na Internet:
www.ea.com.br

DICA: a melhor casa para iniciantes é Atreides,

pois ela é a mais equilibrada em aspectos gerais

Emperor: Battle for Dune

Electronic Arts

Estratégia

1 Jogador

10

Controle

10

Bastante simples, permite rapidez quando você necessita. Indicado mouse com 3 botões.

Diversão

10

Com 3 histórias e 3 finais diferentes, sua diversão é tripla. A opção multiplayer também é boa.

Gráfico

10

Polígonos perfeitos nos melhores gráficos da série. Visual cheio de efeitos, dos básicos aos sofisticados.

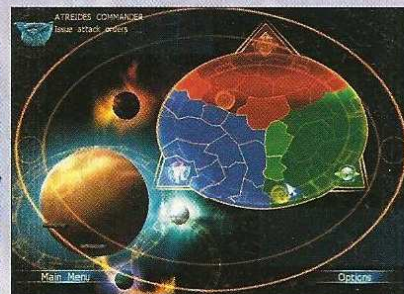
Som

10

Vozes perfeitas, narração excelente. Efeitos usam recursos 3D, vale a pena investir em caixas de som.

Mandaram bem! - Por M. Kamikaze

É difícil imaginar como Warcraft III poderá ser melhor que Emperor. Os caras trabalham muito certinho. Só me resta tirar o chapéu!!



DICA: regra número 1 para se dar bem no deserto de Dune. Cuidado com o verme gigante! Fique de olho em seus rastros ou sua tropa será engolida



DICA: ataque o inimigo sem dó, não deixe pedra sobre pedra. Para as construções maiores, mande os veículos e para as menores, soldados



DICA: construa torres de proteção em volta de suas construções





PC

É hora de deixar aliens e outros esquisitões cheios de alegria!

STARTOPIA



Por Bill Games

Depois de ter passado incontáveis dias tomando conta dos meus Sims, encontrei um jogo à altura do clássico campeão de vendas. Em **Startopia**, o objetivo é gerenciar uma colônia espacial. Mas as diferenças na apresentação geral do jogo são poucas. Apesar de você ter de tomar conta de aliens esquisitos e monitorar a produção de energia elétrica da estação espacial, no fim das contas o objetivo do jogo acaba sendo um só: fazer com que a sua colônia fique cheia de visitantes e moradores contentes e produtivos. A visão dos personagens e ambientes é bem detalhada, toda em 3D. Você conta com a ajuda de um supervisor

intergaláctico, que monitora seus progressos e dá dicas e sugestões. Sua voz lembra a dos antigos narradores de seriados de ficção científica. Vocês dois têm de balancear os gastos entre diversão, saúde e produção, além de fazer transações com as diferentes raças visitantes para aumentar os créditos disponíveis. Tudo isso com animações bem humoradas e uma música ambiente que agrada bastante,

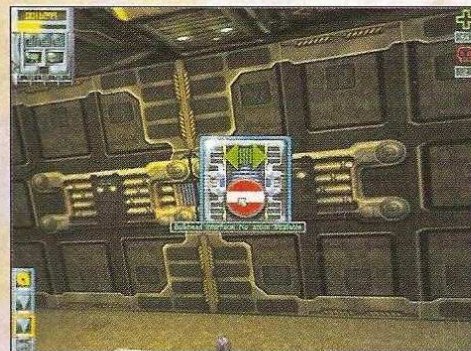
variando de acordo com a localização da sua câmera. O game é dividido em missões, nas quais você precisa, além de manter sua colônia estável, alcançar objetivos como curar 100 visitantes doentes ou manter a estação limpa toda vez que os fiscais a visitarem. Os efeitos visuais estão demais, com lasers e campos de energia se misturando à iluminação ambiente e texturas de alta qualidade. E os comandos do jogo são bem simples, a maioria deles sendo ativada por menus com um clique direito do mouse.

DICA: sempre que puder, deixe sua câmera bem no alto para ter uma visão

geral e não deixar nada passar despercebido



DICA: não economize na hora de equipar seu hospital, e contrate muitos Grey para atender os pacientes



DICA: só abra as divisões laterais para aumentar a área da colônia quando todo seu território estiver lotado



DICA: leia as mensagens da lateral rapidamente. Não deixe que elas se acumulem, algumas são urgentes



DICA: contrate muitas Sirens e construa grandes Love Nests para lucrar bastante em cima dos visitantes

Startopia

Mucky Foot Prod.
Simulador
1 jogador

9.0

Controle

9.0

Funcional e simples, como deve ser o controle para esse tipo de game. Faz as funções de que você precisa

Diversão

9.0

Muito humor e poderes para você fazer algo que muita gente tenta de verdade: brincar de Deus

Gráfico

10

Personagens e ambientes superdetalhados, com 3D de primeira. Uma cidade visual, cara!

Som

8.0

A narração remete aos antigos seriados de ficção, mas com muito som techno no background

Cadê a inovação? - Por Baby Betinho

Ah, galera, não sei não! Mas acho que os caras foram de embalo no The Sims e só mudaram o local da ação. Cheiro de coisa velha!



DICA: preste bastante atenção às dicas do supervisor, pois muitas vezes você descobre uma alternativa mais produtiva



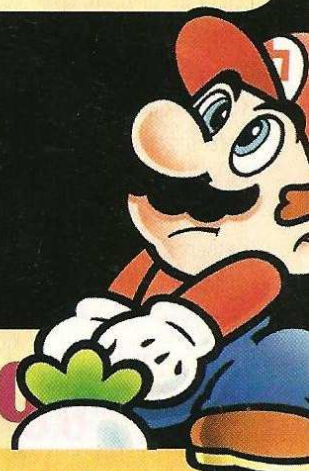
DICA: aprenda quais produtos agradam mais a cada raça de mercantes. Assim você lucra mais



DICA: promova seus trabalhadores ao máximo, pois a diferença em dinheiro é pouca e eles ficam mais eficientes



RESULTADO DA PROMOÇÃO RADICAIS DO GAME BOY ADVANCE



Premiação

1º lugar – 1 GBA, 1 jogo *Super Mario Advance*, 1 jogo *F-Zero: Maximum Velocity* e 1 boné SGP

Jordani F. Cantelli, de Jacinto Machado, SC

"Eu gostaria de ir à Igreja da minha cidade pagar a promessa que fiz: jogar uma partidinha de Super Mario com o Santo Expedito valendo a bandeja da coleta!"

2º lugar – 1 GBA, 1 jogo *Super Mario Advance* e 1 boné SGP

Henrique Minatogawa, de São Paulo, SP
"Levaria o GBA a um lugar cheio de meninas, porque com o Advance, elas avançam!"

3º lugar – 1 GBA e 1 boné SGP

Tiago Araújo, de Petrolina, PE
"Iria ao Museu do Louvre, mostrar ao povo que a Mona Lisa não é a única tela que você olha e se impressiona"

4º ao 10º lugar – 1 bolsa Nintendo e 1 boné SGP

João Pinheiro Neto, de Curitiba, PR
Tiago Almeida Bastos, de São Paulo, SP
Jorge Célio de Oliveira Neto, de Coronel Fabriciano, MG
Pedro Antonio Saraiva Junior, de Diadema, SP
Cléber Tadeu Matos Neves, de Vitória, ES
Thiago Mordehachvili, de Rio de Janeiro, RJ
Mariana Abraão, de Ferraz de Vasconcelos, SP

GAME BOY ADVANCE

Nintendo
by @gradiente

SUPER GAMEPOWER



Stupid Invaders



Game baseado no desenho animado de mesmo nome. Aqui no Brasil o desenho é exibido com o nome de Casa de Mutantes, no canal Locomotion das TVs pagas Directv e TVA em horário "flutuante". O jogo conta a história de cinco alienígenas que caem na terra e tem de consertar seu disco voador para voltar ao seu planeta. Os gráficos têm jeitão de cartoon, assim como o jogo. O que não faltam são situações hilariantes em que os alienígenas se metem. Como em todo adventure, a chave é resolver quebra-cabeças com auxílio de objetos e obter dicas sobre o que fazer conversando com outros personagens. O maior problema de é jogar com o controle normal, pois algumas interações possíveis com os objetos passam despercebidas por causa da falta de agilidade do cursor.

Stupid Invaders				
Ubi Soft	8.3			
Adventure				
1 Jogador				
Controle	Diversão	Gráfico	Som	
7.0	9.0	10	7.0	



Insane				
Codemasters	8.8			
Corrida				
1 Jogador				
Controle	Diversão	Gráfico	Som	
9.0	9.0	9.0	8.0	

Bom jogo de off-road, com uma ótima sensação de liberdade de locomoção nos cenários. Os gráficos têm boa textura e os carros são bem modelados. O modo Multiplayer não fica limitado apenas ao modo de corridas, existem outros, como o Return the Flag (em que você tem de pegar a bandeira de volta), Capture the Flag (capturar a

Insane



bandeira do adversário) e Destruction Zone, em que os adversários batem uns nos outros até sobrar um só (no estilo de Destruction Derby). O problema do modo Multiplayer é que o servidor da Codemaster é relativamente novo e poucas pessoas o estão utilizando. Raramente você encontra alguém disponível para jogar Insane com você. O negócio é apostar suas fichas no modo Single Player, que também é uma ótima opção de divertimento. Diversões solitárias, mano, se me entende.



Mega Man X: Soul Eraser



O segundo jogo da série X para o Game Boy Color. **Mega Man X: Soul Eraser** rola antes de Mega Man X 4 do PSX. Um misterioso reploid, apelidado de Soul Eraser, está literalmente apagando a alma dos outros robôs. Mega Man e Zero tem a missão de investigar o fato e acabar com o causador do problema. Em relação ao jogo anterior, a novidade é que agora é possível jogar com

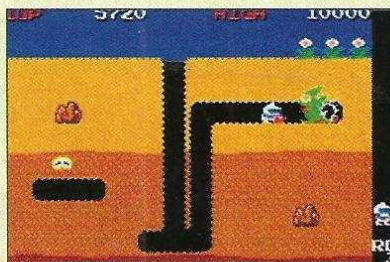
Zero e com Mega Man. As missões são separadas e os enredos levemente diferentes, com a história de um cruzando com a do outro. Os gráficos e a jogabilidade não mudaram nada. O que ainda atrapalha um pouco é não ter um botão exclusivo para a ação de Dash. O Dash é ativado pressionando-se o direcional duas vezes para a frente ou colocando-o para baixo e apertando o botão de pulo. Em relação aos chefes, eles são uma compilação das versões X3 e X4.

Mega Man X: Soul Eraser				
Capcom	7.8			
Ação				
1 Jogador				
Controle	Diversão	Gráfico	Som	
7.0	8.0	8.0	8.0	



Namco Museum Advance

Compilação de clássicos da Namco, na época em que ela se chamava Namcot. Todos os jogos fizeram grande sucesso nos arcades na década de 80. São ao todo 5 jogos: Ms Pac-Man, Galaga, Galaxian, Dig Dug e Pole Position.



Namco Museum Advance				
Nanco Variado 1 Jogador		8.0		
Controle	Diversão	Gráfico	Som	
9.0	7.0	7.0	9.0	

Ms. Pac-Man é a continuação de Pac-Man com o mesmo estilo de jogo que dispensa comentários. Galaga é um clássico de tiro que lembra Space Invaders, porém com uma jogabilidade bem mais rápida. Galaxian é a versão anterior a Galaga; este, por sua vez, era mais lento e graficamente inferior. Dig-Dug era o game do escavador em que era preciso enfrentar monstros, enchendo-os de ar e fazendo-os explodir. E Pole Position era uma espécie de simulador de F-1 com cabine e tudo mais. Todas as conversões estão quase idênticas aos originais.

Bomberman Tournament

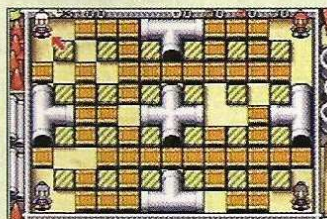
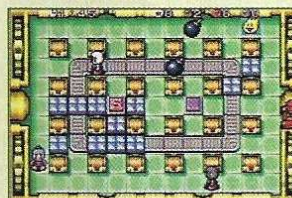
Bomberman Tournament

Hudson		8.5	
Ação/Aventura			
1 jogador/Multipl.			
Controle	Diversão	Gráfico	Som
9.0	9.0	8.0	8.0

Bomberman Tournament é diversão garantida. Se você jogar no modo para um jogador, vai encontrar um adventure repleto de ação. E se você optar pelo modo Multiplayer, terá aquele velho e bom Bomberman em que um tem de explodir o outro armando arapucas. Existem várias arenas diferentes com elementos que influenciam diretamente na jogabilidade. Os gráficos seguem a linha tradicional com vista de cima,

meio inclinada. Quem jogou as versões de SNes vai identificar músicas no mesmo estilo alegre de sempre.

Bomberman Tournament é um dos melhores jogos multiplayer do GBA.



Beach Volleyball

Beach Volleyball				
Infogrames Esporte 1 Jogadores		6.5		
Controle	Diversão	Gráfico	Som	
7.0	7.0	6.0	6.0	

Ninguém melhor que a campeã olímpica Jackeline para emprestar sua fama e carisma a **Beach Volleyball**, mergulho no vôlei de areia distribuído pela Infogrames. No game você deve selecionar alvos para onde direcionar a

bola. Quando for sua vez de recepcionar a bola o negócio é ficar o mais perto possível do centro do alvo. São 3 tipos de toques: fraco, para o passe, fraco com alerta para o parceiro ir ao local da bola; e o forte, que é a cortada. Gráficos poligonais e cenários modestos dão a impressão de que o jogo rola em uma praia deserta, pois além de faltar o som da galera, os torcedores mais parecem cartazes. Exige muito treino para pegar a manha e se dar bem.



Street Fighter II X Revival

Street Fighter II X Revival

Capcom	8.3		
Luta			
1 Jogador			
Controle	Diversão	Gráfico	Som
7.0	9.0	10	7.0

Indispensável para os fãs de Street Fighter. Talvez você já tenha visto e jogado

muitas e muitas versões de SF2, mas poder carregar um Super Street Fighter II X em seu bolso é um privilégio e tanto! A qualidade gráfica dessa versão é ótima, bem próxima à do arcade. Alguns cenários são novos e as vozes digitalizadas estão presentes. Existem dois fatores negativos nessa conversão: o som das músicas e a falta de botões para os golpes. Mesmo se você não sentir muito a falta de alguns botões, acionar um golpe especial com o botão L é um tanto incômodo. Todos os lutadores estão presentes, entre eles Ryu, Ken, Guile, Bison, Dee Jay, Chun-li e Akuma que, como não poderia deixar de ser, é o personagem secreto do game. Diversão garantida!





HOT GAME DO MÊS

DREAMCAST

SONIC ADVENTURE 2



Minigame Kart Racing

Complete a Driving Quest de Tails na Hero Side Story para destravar o minigame de kart no Hero. Ou complete a Rouge's Chase Mission na Dark Side Story para destravar a corrida de kart no Dark Side.

Modo Boss Attack

Complete os modos Hero ou Dark para destravar o Boss Attack. Você poderá brigar com os chefões da Story que completou.

Último estágio

Complete as histórias de Hero e Dark Side. Então entre no modo Story, e a seleção Last Stage aparecerá no menu entre as opções Hero e Dark.

Jogue como Super Sonic e Hyper Shadow

Complete o Last Stage no modo Story para destravar Super Sonic e Hyper Shadow.

Estágio bônus

Para exibir uma versão 3D de Green Hills Zone, de Sonic The Hedgehog, você terá de pegar todos os Emblems, incluindo Kart, Timed Boss e os para todos os Ratings A. Uma vez que tiver todos – no total são 180 –, a ilha próxima ao estágio da Green Forest terá a cara do Sonic.

Jogue como Sonic com roupa alternativa no modo Kart

Termine todos os estágios e missões de Sonic para destravar o personagem numa unidade PSO no modo Kart.

Jogue como Shadow com roupa alternativa no modo Kart

Termine todos os estágios e missões de Shadow para destravar o personagem numa roupa alternativa no modo Kart.

Jogue como Tails no Tornado 1 (modo Kart)
Termine todos os estágios e missões de Tails para destravar o personagem no Tornado 1, no modo Kart.

Jogue como Eggman no Eggwalker alternativo (modo Kart)

Termine todos os estágios e missões de Eggman para destravar o personagem no Eggwalker alternativo, no modo Kart.

Jogue como Knuckles na forma alternativa (modo Kart)

Termine todos os estágios e missões de Knuckles para destravar o personagem na forma alternativa, no modo Kart.

Jogue como Rouge com a roupa alternativa no modo Kart

Termine todos os estágios e missões de Rouge para destravar a personagem com a roupa alternativa no modo Kart.

Jogue como Amy Rose no modo Kart

Termine todos os estágios e missões de Sonic com um ranking A para destravar Amy Rose no modo Kart.

Jogue como Metal Sonic no modo Kart

Termine todos os estágios e missões de Shadow com um ranking A para destravar Metal Sonic no modo Kart.

Jogue como Tikal The Echinda no modo Kart

Termine todos os estágios e missões de Kurt com um ranking A para destravar Tikal The Echinda no modo Kart.

Personagens multiplayer
Pegue todos os 180 Emblems para destravar os seguintes personagens no multiplayer:

Racing: Hero
Sonic;
Space Sonic;
Amy.

Racing: Dark
Shadow;
Space Shadow;
Mecha Sonic.

Shooting: Hero
Tails;
Space Tails;
Chao.

Shooting: Dark
Eggman;
Space Eggman;
Big.

Hunting: Hero
Knuckles;
Space Knuckles;
Tikal.

Hunting: Dark
Rouge;
Space Rouge;
Chaos.

Chao Hero ou Dark

Para tornar um Chao um Hero, simplesmente use um personagem Hero e continue apertando B ou X para fazer um carinho nele. Depois de um tempo, o Chao ficará branco e virará um Hero. Para deixá-lo Dark, use um personagem Dark para fazer carinho no bicho.

Dark Garden para Chao

Crie um Dark Chao com um dos três personagens Dark. Dê comidinha e treine-o com frequência para que ele evolua, formando um casulo em forma de lágrima. Uma vez que ele evoluir, escadas deverão aparecer no Chao Lobby até o Dark Garden.

Hero Garden para Chao

O processo é o mesmo para conseguir o Dark Garden, mas você deverá usar um personagem Dark.

Chao do bem e do mal

Pegue um Chao bom e um Chao mau para destravar as raças Good e Evil para os Chaos.

Chao com cabeça de abóbora

Encontre um dos Skeleton Dogs. O melhor lugar para isso é o level Pumpkin Hill, com Knuckles. Combine-o com seu Chao. Com Knuckles ou Rouge, comece a cavar no Chao Garden. Eventualmente, uma abóbora aparecerá. Se você der a mesma ao Chao misturado com o Skeleton Dog, ele enfiará a abóbora na cabeça. Se quiser que ele tire, bata ou arremesse o Chao.



Acordar um Chao

Para acordar um Chao dorminhoco, fique próximo dele e assobie (Whistle). Você não tem de deixá-lo irritado ao pegá-lo durante uma soneca.

Travesseiro para Chao

Vá para o Chao Garden e pegue um Coconut (coco). Então pegue o coco e coloque-o na cabeça de um Chao dormindo. O bicho usará o coco como travesseiro.

Pausar com tela cheia

Pause o jogo e aperte Y + X.

Arte escondida

Coloque o jogo num CD-ROM de PC para encontrar várias imagens renderizadas.

Corra a pé no level City Escape

No começo do level City Escape, em vez de aterrissar no chão com a prancha, passe pelas estradas. Quando estiver a pé, corra a toda velocidade contra uma parede para derrubá-la. Pause o jogo se você cair depois de acertar a parede. Escolha Restart para começar a pé, sem a prancha.

Terminar level Security Hall rapidamente

No level Security Hall, você joga



como Rouge The Bat e tem cinco minutos para completar a missão. Isso pode ser bem difícil! Mas se tiver vidas suficientes, será possível fazer esse truque. Se você não conseguir achar as Emeralds, mate-se. Você permanecerá com a Emerald que tinha coletado anteriormente. Depois você aparecerá no começo do level, e as Emeralds se moverão para locais diferentes. Esse é o método mais rápido de terminar o level se você tiver algum problema.

Aparições do Big The Cat

No level de Knuckles Pumpkin Hill, vá para os portões do trem. Você poderá ver o Big The Cat se escondendo atrás do portão, acenando para você. No level City Escape, Big The Cat aparece depois da última curva na cena G.U.N. Truck vs Sonic. Procure-o no lado direito da tela, correndo morro abaixo na calçada para fugir do caminhão. No level de Tails em que você tem de correr da polícia e conquista a habilidade de Hover pela primeira vez, Big The Cat também poderá ser encontrado. Há uma parte no level onde você terá de derrubar uma coluna para utilizá-la como plataforma para chegar a um lugar mais elevado, a partir de onde será possível voar sobre uma barricada policial e dois robôs. Se você não conseguir chegar à plataforma e cair no buraco, verá Big the Cat sentado nos suportes abaixo da plataforma. Você também poderá vê-lo na batalha de Sonic contra Shadow.

Aparição do E102

No level de Rouge Inside the Pyramid, um dos robôs que você destrói é o E-102.

MAGIC THE GATHERING

Imagens secretas

Coloque o CD-ROM num drive de PC para encontrar as imagens escondidas.

UEFA DREAM SOCCER

Execute as dicas a seguir no menu do modo Arcade:

Todos os times All-Star

Aperte Start, A, Y, ↑, →, B, A, ↓.

Stadiums 1, 2, 5 e 11

Aperte B, ↑, Y, ←, A, →, ↓.

PLAYSTATION

DIGIMON WORLD: DIGITAL CARD BATTLE

Descolando o HP Fever facilmente

No começo de uma partida, pegue Armadillomon como companhia. Quando você obter o Digi-Egg of Knowledge e tiver o HP Boost +100 Digi-Part, cure o Digimon para conseguir 200 HP. Você então conseguirá o HP Fever (1110).

Veemon

Selecione Veemon como companheiro se você for novato. Ele tem três Digi-Eggs, comparado aos dois de Hawkmon e Armadillomon.

Card mais forte

O Card mais forte é Omegamon. As costas dele têm dois Large Cannon.

Card mais poderoso

O Card mais poderoso é Level Mega.



WAR JETZ

Digite as senhas abaixo como se fossem códigos:

Todas as trapaças destravadas

Digite TWLVCHTS.

Supertrapaças

Digite ZTJRWLDW.

Invencibilidade

Digite MRCHBB.

Menos dano



Stadiums 8, 13 e 16

Aperte B, A, →, Start, B, A, →, Start.

Stadiums 3, 7, 10 e 15

Aperte B, A, ←, ←, Start, B, A, ←, ←, Start.

Times Silicon Dream

Aperte Y, A, B, B, A, ↓, A, B, B, A, ↓, ↑.

Jogadores pequenos

Aperte ↓, ↑, ←, ←, A, →, ↓, Start.

Digite CHNKY.

Super Armor

Digite FLYNGTNK.

Todas as armas

Digite NFCH.

Munição na faixa

Digite SPW.

Todos os Jets

Digite SHWRM.

Jets rápidos

Digite STBLT.

Grana extra

Digite WRCHST.

Duplicar dinheiro

Digite KCHNG.

Desabilitar WDL Tax

Digite SWSSBNK.

Power-ups permanentes

Digite GVTBCK.

EMC grátis

Digite SMKTRL.

Bomb Ball

Digite BMBLL.

Armas de Bomb Ball

Digite CDDHLR.

Bomb Ball Opus

Digite QPVS.

Armas grandes

Digite PNFL.

Armas enormes

Digite QDDMG.

Tiros rápidos

Digite ZPPY.

Tiro duplo

Digite TWFRN.

Tiros giratórios

Digite SPNNY.

Nukes

Digite FTMN.

Overlords

Digite CRNFX.

Modo Hover

Digite SKTCHY.

Megacombo

Digite NPRBLM.

Modo Vampiro

Digite SLRP.

Todas as seqüências de vídeo

Digite DVD ou GRTD.

Modo Fantasma

Digite SNKY.

Modo Top Gun

Digite TPGN.

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES



Execute as dicas a seguir na tela de apresentação do game. Se fizer corretamente, você ouvirá um som:

Modo Cheat

Aperte ←, ←, L1, R1, ○, □, R2, L2. Todas as armas no modo Free Patrol e todos os bônus do menu Item serão destravados.

Seleção de level

Aperte ↓, ↑, ←, →, X, △, ○, □.

Todas as localizações de início no modo Patrol

Aperte ↓, ↑, L2, L1, X, △, R2, R1.

FINAL FANTASY CHRONICLES

Reset durante o jogo

Segure L1 + L2 + R1 + R2 + Start + Select para desistir do jogo e retornar ao menu principal.



PLAYSTATION 2

CART FURY

Execute as dicas a seguir no menu Cheat para destravar a opção correspondente:

Todas as pistas

Aperte R1, △, X, X, R2, L1.

Todos os carros

Aperte △, X, △, □, L2, △.

Carro da morte

Aperte L1, □, R1, R2, L2, L1.

Carros da morte oponentes

Aperte L2, □, L1, R2, R2, X.

Parede da morte

Aperte X, □, R2, △, R1, R2.

Neblina (opção Fog)

Aperte R2, R1, X, □, □, ○.

Modo Cabeção (Big Head)

Aperte △, □, □, L2, L1, R2.

Todas as seqüências de vídeo

Aperte L1, ○, R2, X, L2, △.

Motoristas e carros secretos

Na tela de seleção de personagens, aperte R1 para conseguir mais motoristas – desenvolvedores – ou L1 para descolar mais carros (Hotrod, Soapbox etc.).

Continues infinitos

Complete o modo Season para destravar a opção Infinite Continues.

Pulo

Complete o modo Last Man Standing para destravar a opção Jump.

Neblina densa e a pista de Nova York

Complete o modo Demolition nas dificuldades Easy, Medium e Hard para destravar as opções Thick Fog e Nova York Track.

Rocket Wheels e a pista Boston Big Dig

Complete o modo Block Your Opponent nas dificuldades Easy, Medium e Hard para destravar as opções Rocket Wheels e Boston Big Dig Track.

Sem limite de tempo e pista Moon

Complete o modo Time Trial nas dificuldades Easy, Medium e Hard para destravar as opções No Time Out e Moon Track.

Dirigindo à noite e a pista Alpine Raceway

Complete o modo Lock-on nas dificuldades Easy, Medium e Hard para destravar as opções Night Drive



e Alpine Raceway Track.

Death Car e a pista Miami

Complete o modo Simulation para destravar o Death Car e a pista Miami.

Seqüência de vídeo Driving 101

Termine todas as opções Driving 101 para destravar a seqüência de vídeo Driving 101.

GRAN TURISMO 3 A-SPEC

Modo Profissional

Escolha o modo Arcade e deixe a dificuldade Hard selecionada. Então segure L1 + R1 até que o nome do modo mude para Profissional.

Toyota Sprinter Truendo GT-Apex

Termine a Sunday Cup com Gold Medals nas três corridas.

Mazda Eunos Roadster

Termine a Cupman Cup com Gold Medals nas três corridas.

Mazda Roadster RS

Termine as Spider e Roadster Cups com Gold Medals em todas as corridas.

Nissan Silvia K's 1800cc

Vença as Beginner FR Challenge Series.

Silver Honda CRX Del Sol SiR

Vença as Beginner Race of NA Sports Series.

Pistas bônus

Complete cada Tier de pistas no modo Arcade em qualquer nível de dificuldade para destravar o próximo grupo de pistas:

Tier I

Super Speedway, Midfield Raceway, Smokey Mountain, Swiss Alps, Trial Mountain, Midfield Raceway II.

Tier 2

Smokey Mountain II, Tokyo R246, Grand Valley Speedway, Laguna Seca Raceway, Rome Circuit, Tahiti Circuit.

Tier 3

Swiss Alps II, Trial Mountain II, Deep Forest Raceway II, Special Stage Route 5, Seattle Circuit, Test Course.



DICAS

TOKYO XTREME RACER ZERO

Decoração de Genki Gremlin

Segure R2 + X + \square quando estiver escolhendo seu ajudante de marchas. Mantenha os botões pressionados até que o jogo termine de carregar. O Genki Gremlin estará pendurado no teto do seu carro na visão em primeira pessoa.

Decoração de Mosquito azul

Segure L2 + X + \square quando estiver escolhendo seu ajudante de marchas. Mantenha os botões pressionados até que o jogo termine de carregar. Um mosquito azul com óculos de sol amarelos estará pendurado no teto do seu carro na visão em primeira pessoa.

Decoração de cachorro

Segure L1 + X + \square quando estiver escolhendo seu ajudante de marchas. Mantenha os botões pressionados até que o jogo termine de carregar. Um cachorro com chifre estará pendurado no teto do seu carro na visão em primeira pessoa.

Decoração de criatura rosa

Segure R1 + X + \square quando estiver escolhendo seu ajudante de marchas. Mantenha os botões pressionados até que o jogo termine de carregar. Uma criatura estará pendurada no teto do seu carro na visão em primeira pessoa.

White Carismo Car

Derrote o último Zodiac (White Carismo) para destravar o carro dele e conseguir cerca de US\$ 4 milhões. Para conseguir US\$ 5 milhões quando derrotar White Carismo, deixe-o vencer na primeira vez em que ele ultrapassar você. Então vá para cima dele e vença. No final você verá uma mensagem dizendo "Challenge Ending = 5 Million Dollars".

Skyline Car

Derrote o Speed King para conseguir US\$ 3 milhões e destravar o Skyline Car para compra.



NBA STREET

NBA Superstars

Jogue o City Challenge e derrote um time da NBA para destravar os jogadores adversários.



Destravar Biggs e a quadra Beacon Hill

Jogue o City Circuit, chegue ao Region 1 City Challenge e derrote o time de Biggs.

Destravar Bonafide e a quadra Broad Street

Jogue o City Circuit, chegue ao Region 2 City Challenge e derrote o time de Bonafide.

Destravar Drake e a quadra The Yard

Jogue o City Circuit, chegue ao Region 3 City Challenge e derrote o time de Drake.

Destravar DJ e quadra Venice Beach

Jogue o City Circuit, chegue ao Region 4 City Challenge e derrote o time de DJ.

Destravar Takashi e a quadra Yakatomni Plaza

Jogue o City Circuit, chegue ao Region 5 City Challenge e derrote o time de Takashi.

Destravar Stretch e a pista Rucker Park

Jogue o City Circuit, chegue ao Region 2 City Challenge e derrote Stretch.

Big (SSX Snowboarders) Team

Vença 10 vezes consecutivas em qualquer modo.

3LW Team

Vença 20 vezes consecutivas em qualquer modo.

NYC Legends Team

Vença 30 vezes consecutivas em qualquer modo.

Street Legends Team

Vença o City Circuit Tournament. Esse time inclui Biggs, Bonafide, Drake, DJ, Takashi, Stretch e Michael Jordan.

Dream Team

Vença o modo e segure The Court para destravar um time que inclui Graylien Alien, Magma Man e Yeti Snowman.

Cesta fácil

Para conseguir uma cesta fácil, faça uma finta no Pump. O computador deverá saltar. Enquanto ele pula, corra para baixo da cesta para enterrar a bola.

Códigos Cheat

Na tela de Versus, aperte \square , Δ , \square e X para mudar os ícones nessa ordem na base da tela. Os números indicam quantas vezes cada botão é pressionado. Depois de os ícones mudarem, aperte o direcional em qualquer direção para habilitar o código. Se fizer corretamente, você verá o nome do código e ouvirá um som. Exemplo: para executar uma senha 1-2-3-4, aperte \square , Δ , \square , \square , \square , X, X, X, X. **Obs:** pode ser ativado mais de um código por jogo.

Resultado	Código
Juice infinito	2-0-3-0
Sem Juice	1-4-4-3
Megainterrada	3-0-1-0
Sem enterradas	3-0-1-2
Mais Gamebreakers	1-4-3-2
Menos Gamebreakers	1-3-4-2
Nenhum Gamebreaker	1-4-4-2
Springtime Joe "The Show"	1-1-0-1
Summertime Joe "The Show"	1-0-0-1
Athletic Joe "The Show"	1-2-0-1
Ultimate Power	3-1-1-0
Mad Handles	3-2-1-0
Super Swats	3-3-1-0
Arremessos fáceis	2-1-3-0
Cabeções	4-1-2-1
Cabecinhas	4-2-4-2
Jogadores pequenos	4-0-4-0
Jogadores em forma	
de pauzinhos	3-4-1-0
Menos bloqueios	3-1-2-3
Mais roubadas de bola	3-1-4-0
Sem Alley-Oops	3-4-1-2
Sem bolas de dois pontos	3-3-0-3
Sem indicador de jogadores	4-0-0-4
Sem indicador de arremesso	4-3-2-4
Sem relógio de arremesso	4-4-0-3
Bola ABA	0-1-1-0

Bola Beach	0-1-1-2
Bola EA Big	0-1-4-0
Bola Medicine	0-1-1-3
Bola NuFX	0-1-3-0
Bola de futebol	0-2-1-0
Bola de vôlei	0-1-1-4
Bola WNBA	0-1-2-0
Uniformes originais	0-0-1-1
Uniformes alternativos	1-1-0-0
Meias ABA	4-4-4-4
Explosive Rims	1-2-4-0
Captain Quicks	3-0-2-1
Lances de três pontos mais difíceis	2-2-3-0
Nomes dos jogadores	0-1-2-3
Sem replays automáticos	1-2-1-1
Sem Display HUD	1-4-1-2
Sem Cheats	1-1-1-1

Truques de movimento avançados

Backtrack: segure L2 + R2 e aperte \square ;

Breaking You Off: segure R1 + R2 + L2 e aperte \square ;

Change Up: segure L1 + R2 e aperte \square ;

Cyclone: segure L1 + L2 + R1 e aperte \square ;

Double Cross: segure L1 + L2 + R1 e aperte \square ;

Downshift: segure L2 + R1 e aperte \square ;

Off the Chain: segure L1 + R1 e aperte \square ;

Slip 'n' Slide: segure L2 + R1 + R2 e aperte \square ;

Streetwise: segure L1 + L2 e aperte \square .

Obs: há também quatro movimentos básicos que não foram listados e que podem ser executados ao pressionar qualquer um dos botões turbo mais \square .

Enterradas avançadas

Around the World: segure R1 + R2 + L1 e aperte \square ;

Backbreaker: segure L2 + R2 e aperte \square ;

Dinner's Served: segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte \square enquanto estiver dentro do garrafão, indo em direção à cesta;

Dominator: segure L1 + L2 e aperte \square ;

Dunkalicious: segure L2 + L1 + R2 e aperte \square ;

Groundshaker: segure R1 + R2 e aperte \square ;

Hammerdown: segure R1 + L1 e aperte \square ;

Highrise: segure R2 + L1 e aperte \square ;

Put It Home: segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte \square quando estiver parado perto da cesta;

Special Delivery: segure L2 + L1 + R1 e aperte \square ;

Superfly: segure L2 + R1 + R2 e aperte \square ;

Wake Up Call: segure L2 + R1 e aperte \square .

Obs: há também outros quatro truques

básicos de enterrada que poderão ser executados ao apertar um dos botões turbo mais \square .

Truques aleatórios

Para executar esses truques, segure qualquer um dos botões turbo e aperte \square ;

Check Yo Bags;

Criss-Cross;

Double Take;

Flexnflow;

Fro Fake;

Funknflash;

Immobilize;

Esquerda Behind;

Esquerda Ya;

Off the Hook;

Roll On;

Spinoff;

Top Spin;

Two Time;

Wrap Around.

Enterradas aleatórias

Para executar essas enterradas, segure qualquer um dos botões turbo e aperte \square ;

Air Patrol;

All That;

Air Raid;

Around the Way;

Boomdown;

Buckdown;

Counter Strike;

Direct Flight;

Freestyle;

Honey Dip;

Jam City;

Look Out Below;

Mamma Jamma;

Onslaught;

Powerhouse;

Rampage;

Rapid Rise;

Remix;

Rise Up;

Shockwave;

Strikeforce;

Uptempo.

DRIVING EMOTION TYPE S

Carros bônus

Vença o Autocross 2 para destravar o Mazda RX-7 FC3S e o Toyota Sprinter Truno GTV. O melhor carro para usar é o Mitsubishi Pajero Super Exceed com configurações de Acceleration, Soft Braking e Hard Spring. Vencendo o modo online Training Autocross 4, você destravará o Toyota MR2. A dica para essa corrida é usar a Ferrari F-50 ou algum modelo NSX ou Skyline.



QUAKE III REVOLUTION

Pular level

Enquanto estiver jogando, segure L1 + R1 + R2 + Select e aperte X, ○, □, △, X, ○, □, △.

BLOOD ROAR 3

Jogue como Kohryu



Jogue no modo Arcade até enfrentar Kohryu no estágio 5. Então derrote-o para poder selecioná-lo mais tarde.

Jogue como Uranus

Jogue no modo Arcade e derrote Xion sem usar nenhum continue. Então derrote Uranus para destravar a personagem.

Modo Sem Bloqueio

Conquiste o primeiro lugar no modo Arcade.

Modo Expert

Complete o modo Arcade sem usar continue.

Modo One-Hit Knockdown (nocaute com um golpe)

Conquiste o primeiro lugar no modo Sudden Death.

Modo High Speed

Vença 100 lutas no modo Survival com um personagem para destravá-lo no modo High Speed.

Modo Low Speed

Conquiste um ranking no modo Arcade com todos os personagens do jogo.

Modo One Fall

Vença 20 rounds no modo Survival com um personagem. No modo One Fall, o primeiro personagem a cair perde a luta (mas eles serão invencíveis a todos os outros ataques).

Imagens da galeria

Complete o jogo com um personagem para destravar as imagens dele na galeria.

Modo Debug (versão japonesa)

Entre na tela de Options a partir do menu principal, segure L2 e aperte ○.

PC

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

Saves infinitos

Ao deixar o Manor's Lobby como Carnby, uma sequência de vídeo surgirá quando você encontrar Edenshaw. Nela, o velho lhe dará um Charm of Saving. Grave a partida imediatamente quando o vídeo acabar. Continue gravando o jogo repetidamente para conseguir quatro saves por vez.

GOTHIC

Modo Sanguinolento

Use um editor de texto para abrir o arquivo GOTHIC.INI na pasta do jogo. Troque o texto "bloodDetail 1" para "bloodDetail 3". **Obs:** essa trapaça envolve a edição de um arquivo do jogo, portanto crie uma cópia de segurança antes de executá-la.

Códigos Cheat

Use um editor de texto para abrir o arquivo GOTHIC.INI na pasta do jogo. Substitua o texto "test mode 0" para "test mode 1" para habilitar o modo Cheat. Enquanto estiver jogando, aperte uma das teclas a seguir para ativar a respectiva trapaça (como a dica envolve a edição de um arquivo do jogo, crie uma cópia de segurança antes de executá-la):

Resultado	Comando
Exibir console	[F2]
Modo Window	[F3]
Modo normal	[F4]

Exibir câmera fixa	[F5]
Exibir câmera voadora	[F6]
Passar pelas seções do jogo	[F7]
Life e mana cheios	[F8]
Machucar-se	H
Girar	Z
Jogar-se no chão	K

Trapaças alternativas

Enquanto estiver jogando, aperte "S" ou "B" para exibir o menu inicial e escreva marvin para habilitar as trapaças. Aperte [F2] durante a partida para exibir a janela do console. Então escreva um dos códigos a seguir para ativar a respectiva trapaça – esses códigos exigem o patch v1.07:

Resultado	Código
Modo Deus	cheat god
Curar	cheat full
Machucar tubarão	hurtswampschark
Harpie	harpie
Lurker	lurker
Artifact para Quest	lichtbringer
Ligar/desligar trapaças	autocomplement
Posição de load	load position
Carregar jogo	load game
Gravar jogo	save
Salvar tela	print
Exibir versão do jogo	version
Teletransportar para Waypoint	goto waypoint
Teletransportar para Castle	goto pos
Gerar item	insert [nome do item a ser gerado]
Desconhecido	goto vob



Desconhecido	create
Desconhecido	camera
Desconhecido	aigoto
Desconhecido	anifreg
Desconhecido	apply randomani
Desconhecido	parerd
Desconhecido	remove
Desconhecido	set
Desconhecido	soundstat

Nome dos itens

Use um dos seguintes códigos para compor o nome do item no comando Insert e gerar o monstro ou objeto desejado:

Torlofsaxt;
roter_wind;
ulumulu;
artos_schwert;
silax_axt;
diegos_bogen;
thorus_schwert;
udshaman_rockefeller;
icegolem;
freemineorc;
meatbug;
bridgegolem;
troll;

youngtroll;
yscavenger;
ymolerat;
xardasdemon;
swampshark;
btestmodell;
ctestmodell;
dtestmodell;
fctestmodell;
gtestmodell;
hctestmodell;
jtestmodell;
ababetestmodell;
perception_testmodell;
atestmodell;
urizielrune;
xp_map;
neks_amulett;
cords_spalter;
prankenrieb;
namibskeule;
dmb_armor_m;
elementare_arcanei;
astronomie;
dungeonkey;
fakescroll;
zeitenklinge;
victim;
self.

GAME BOY ADVANCE

EARTH WORM JIM

Para executar as dicas a seguir, pause o jogo e digite a sequência correspondente ao efeito desejado:

Seleção de level

Aperte → R, B, A, L, L, A, R.

Pular para o level Buttville

Aperte L, A, ↑, R, A, R, A, Select.

Pular para Down The Tubes

Aperte ↑, L, ↓, A, R, A.

Pular para For Pete's Sake

Aperte R, L, R, L, A, R.

Pular para o level 5

Aperte R, L, A, B, B, A, L, R.

Pular para Snot A Problem

Aperte R, ↑, Select, L, R, ←.

Pular para o level What the Heck

Aperte Select, R, B, ↓, L, B.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Para executar as dicas a seguir, pause o jogo, segure R e digite a sequência. Você também pode executar tais dicas no menu principal:

Modo Cheat

Aperte B, A, ↓, A, Start, Start, B, A, → B, → A, ↑, ← para destravar todas as trapaças dentro do menu Options.

Seleção de level

Aperte A, Start, A, → ↑, ↑, ↓, ↓.

↑, ↑, ↓.

Seleção de level e grana no máximo

Aperte B, A, ←, ↓, B, ←, ↑, B, ↑, ←, ←.

Modo Flight

Aperte ←, A, Start, A, → ↑, Start. Pegue um pouco de ar e segure A para voar ou B para planar.

Jogue como Mindy

Aperte A, ←, ←, ↑, → B, A, Start para destravar Mindy.

Jogue como Spider-Man

Aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, → ←, → B, A, Start para destravar Spider-Man.

Andar pelas paredes como Spider-Man

Aperte →, A, ↓, B, A, Start, ↓, A, →, ↓.

Zerar o tempo

Aperte ←, ↑, Start, ↑, →

Sangue alternativo

Aperte Start, A, ↓, B, A, ←, ←, A, ↓ para transformar o sangue em rostinhos felizes.

Disco Zoom

Aperte ←, A, Start, A, → Start, → ↑, Start.

Desligar o recurso de sangue

Aperte B, ←, ↑, ↓, ←, Start, Start.

Revelar movimentos especiais

Se você não sabe ou não se lembra de um movimento especial do personagem, vá para Edit Tricks depois de selecioná-lo. Você poderá ver a configuração dos movimentos especiais e, se quiser, alterar as combinações de botões da forma que quiser.



DICAS

SUPER MARIO ADVANCE

Modo Yoshi

Complete o jogo inteiro de Super Mario Brothers 2 para abrir o modo Yoshi. Nele você terá de encontrar dois ovos de Yoshi escondidos atrás de portas de poção (há dois ovos por level). Não será preciso coletar todas as Red Coins para destravar esse modo.

Birdo careca

Chegue à parte do jogo em que você luta contra Birdo. Pule na cabeça dela e aperte B, como se você fosse pegar um legume. Você pegará o Bow da personagem e poderá arremessá-lo contra ela (isso fará com que ela coloque-o de volta). Ou você poderá jogá-lo para fora da tela para que Birdo permaneça careca.

Corações extras

Encontre um inimigo gigante e arremesse-o (não o arremesse de uma beirada ou contra outro inimigo). Um coração sairá deles. Você poderá fazer isso quantas vezes forem necessárias, a não ser que você os mate.

Moedas fáceis

Quando você usar sua Magic Potion para pegar cogumelos, não pegue os que estão em sua volta imediatamente, pois são moedas na Magic Door. Em vez disso, encontre os locais de cada level onde está a maioria dos vegetais, perto uns dos outros. Jogue a Magic Potion e entre na porta. Pegue quantas moedas (coins) puder. Repita isso uma vez, depois de fazer algo que fará a poção reaparecer (tipo subir numa videira, descer por um cano ou entrar por uma porta).

Vidas extras

Cada vez que começar um Bonus Round, o segundo símbolo no primeiro slot é sempre uma Cherry.

Se fizer corretamente, você conseguirá uma média de uma vida extra por moeda.

Final rápido para World 1-1

No World 4-1, pegue a Princess. Suba na videira, vá para a esquerda, corra e voe para a Secret Door. Passe pela porta e use as bombas para explodir o muro. Então salte por cima do topo da tela e vá para a esquerda.

Atalho no World 1-2

No World 1-2, selecione Luigi, pegue o Carpet e voe para a terra firme. Em vez de pegar a Key,

há uma porta na base. Entre pela porta, pegue a Magic Potion e jogue-a em qualquer lugar onde houver uma grande quantidade de moedas. Entre nessa porta e pegue o máximo de moedas possível. Saia pela porta que você usou para entrar, retorne e repita tudo de novo.

Warp no World 3-1

Depois que você entrar na primeira porta, ande para o buraco. Há um pedacinho de terra com outra porta. Depois de chegar à porta, pegue os matinhos. Os vermelhos são colocados aleatoriamente, mas geralmente estão perto da parte de



escolha o Ninja saltador e arremesse-o na frente da porta. Então prepare um Squat Jump e espere que ele dê um salto alto. Se fizer corretamente, você conseguirá alcançar o morro acima. Ignore a primeira porta e entre na segunda, onde você enfrentará o chefe.

Warp no World 1-3

No fim da parte ao ar livre, há um objeto parecido com um vaso. Se você carregar um líquido vermelho numa garrafa e jogá-lo ali, ele cairá. Leve a poção para o último vaso, depois da porta, e arremesse-a. Entre na nova porta e então no vaso para dar um Warp para o World 4-1.

Moedas fáceis no World 3-1

No World 3-1, use Toad, por causa do poder dele de escalar. Caia na cachoeira, sobre a plataforma onde

trás. Se você quiser muitas moedas, jogue o mato onde você encontrou. Se quiser dar um Warp, arremesse-o perto de um vaso.

Vidas extras em World 4-2

Há um Giant POW nesse level. Use-o para matar todos os pequenos porcos-espinhos à sua volta. Suba na videira e desça. Sacrifique sua energia para pegar o POW e mate-os de novo. Volte para cima e pegue o coração (segure o direcional para baixo por alguns segundos e então pule). Repita o processo até pegar tantas vidas quanto quiser.

Warp no World 4-2

Pegue uma Potion na segunda parte do level para o único vaso. Entre na porta e então no vaso para fazer um Warp para o World 6-1.

Encontre o cara frito do World 4-3

Use a princesa no World 4-3. Um castelo aparecerá depois que você cruzar o lago. Não entre nele. Em vez disso, voe sobre o lago para encontrar outra parte do castelo.

Warp no World 5-3

Depois de entrar na primeira porta, use Luigi para chegar ao vaso que está no alto. Há também uma Potion por lá. Entre na nova porta e então use o vaso para dar um Warp para o World 7-1.

Atalho no World 6-3

No World 6-3, escale a videira ou passe pela porta para chegar à próxima área. Então, em vez de seguir pelo mundo, vá para a esquerda, em direção à areia movediça, e continue segurando o direcional para a direita. Assim que a cabeça do personagem desaparecer, comece a pular para a esquerda até alcançar uma porta. Atravesse-a para aparecer numa nuvem e continue pulando de nuvem em nuvem até ver outra porta. Então entre nela.

Reset no jogo

Durante a partida, aperte Select + Start + A + B.

Suspender o jogo

Enquanto estiver jogando, aperte Select + R para suspender o jogo sem desligar o aparelho. Aperte Select + L para prosseguir.

IRIDION 3D

Seleção de level

Digite *S3L3CT0N* e *SH0WTIM3*.

Vidas infinitas e melhores armas

Digite *INVIS4BL3*.

Modo Gallery

Digite *G4LL3RY*.

Brigas com chefes

Para começar no nível final do chefe, entre na tela de Game Options e deixe Start Level selecionado. Escolha uma opção e então deixe selecionado Start At Boss. Escolha Yes e depois Ok.

Senhas dos levels

Level	Senha	Alternativa 1	Alternativa 2
2	NIPBBDG8V	QQPBBYGYV	Q8QB8YQ6V
3	XG8BVMVFW	GP4BVD6RW	439BBP6LW
4	85DCVLQYC	4GKCVDLZC	
5	GNWCVBGMD	6PXCBCVBN	
6	SP2CBBV8J	N93CVBG8J	

Obs: há mais de uma senha por level, e cada um tem armas e vidas diferentes.

NINTENDO 64

OGRE BATTLE 64: PERSON OF LORDLY CALIBER

Music Mode

Comece um novo jogo e digite como nome MUSIC_ON. Com isso você vai poder escutar qualquer música do jogo.

Tabela de especificações para personagem

A tabela a seguir mostra quais atributos devem ser aumentados para você obter um tipo de profissão. Siga a tabela e obtenha as classes desejadas. A primeira tabela é para o personagem masculino, e a segunda, para o feminino:

Classe	LV	STR	VIT	INT	MEN	AGI	DEX	ALI	Requerimentos
Archmage	17	-	-	123	107	-	-	0-40	Magician's Robe, Amulet, Arc Wand, Spellbook,
Beast Master	15	117	103	-	-	-	-	0-45	Rapture Rose, Hard Leather
Beast Tamer	6	72	67	-	-	-	-	0-60	Leather Whip, Leather Armor
Berserker	6	72	67	-	-	-	-	0-60	Francisca, Leather Armor, Iron Helm
Black Knight	15	117	112	-	-	-	-	0-40	Baldr Armor, Satan's Bullova, Valiant Mante, Armet
Cataphract	19	124	130	-	-	-	-	30-80	Baldr Spear, Tower Shield, Heavy Armor, Armet
Centurion	-	-	52	62	52	-	54	-	Baldr Sword, Kite Shield, Plate Armor, Armet
Doll Master	7	-	-	60	66	-	65	20-80	Marionette, Amulet, Robe, Bandanna



Dragoon	17	127	111	-	-	95	-	-	Dragon Armor, Dragon Helm, Sword of Tiamat
Enchanter	17	-	-	110	106	-	115	25-75	Bandanna, Fool, Amulet, Magician's Robe
Fencer	6	72	-	-	-	-	62	30-100	Bastard Sword, Cloth Armor, Jingasa
Fighter	-	-	-	-	-	-	-	40-100	Short Sword, Round Shield, Chain Mail, Iron Helm
Knight	6	72	67	-	-	-	-	40-100	Baldr Sword, Armet, Kite Shield, Plate Armor
Ninja	5	-	-	-	-	52	59	0-60	Iron Claw, Ninja's Garb, Hachigane
Ninja Master	15	-	-	94	-	112	99	0-40	Baldr Claw, Ninja's Garb, Hannya
Paladin	15	117	103	-	-	-	89	60-100	Baldr Armor, Baldr Helm, Blessed Sword, Kite Shield
Phalanx	7	76	70	-	-	-	-	20-80	Spear, Large Shield, Plate Mail, Iron Helm
Sword Master	17	127	-	-	-	-	117	40-100	Claymore, Cloth Armor, Hachigane
Wizard	6	-	-	57	63	-	-	0-60	Scipplay Staff, Spellbook, Robe, Amulet

Classe	LV	STR	VIT	INT	MEN	AGI	DEX	ALI	Requerimentos
Amazon	-	-	-	-	-	-	-	-	Short Bow, Leather Armor, Bandana
Archer	6	72	-	-	-	-	69	20-80	Great Bow, Leather Armor, Leather Hat
Centurion	-	-	50	68	55	-	52	-	Baldr Sword, Buckler, Plate Armor, Baldr Helm
Cleric	5	-	-	59	-	-	-	45-100	Light Mace, Cleric's Vestment, Rosary
Diana	17	116	-	-	-	-	124	20-70	Yrival, Hard Leather, Plumed Headband
Dragon Master	17	127	112	-	-	-	113	50-90	Estoc, Scale Armor, Plumed Headband
Dragon Tamer	6	72	58	-	-	-	69	30-90	Rapier, Chain Mail, Bone Helm
Freya	17	116	101	106	-	-	-	60-100	Thunder Spear, Buckler, Baldr Mail, Armet
Priest	15	-	-	109	112	-	-	65-100	Baldr Mace, Robe of the Wise, Rosary
Princess	-	-	-	-	-	-	-	70-100	Battle Fan, Spell Book, Pure-White Dress, Dream Tiara
Siren	19	-	-	125	128	-	-	0-45	Arc Wand, Spell Book, Fur Coat, Amulet
Sorceress	6	-	-	62	-	-	-	0-60	Scipplay Staff, Spell Book, Witch's Dress, Amulet
Valkyrie	6	72	57	62	-	-	-	40-100	Spear, Round Shield, Breast Plate, Plumed Headband
Witch	7	-	-	65	-	-	72	0-60	Scipplay Staff, Spell Book, Witch's Dress, Pointy Hat

Tabela para classes assexuadas

As tabelas a seguir indicam como criar classes para personagens sem sexo definido:

Classe	LV	STR	VIT	INT	MEN	AGI	DEX	ALI	Requerimentos
Angel Knight	-	-	-	60	61	-	57	50-100	Needle of Light, Kite Shield, Plate Mail (veja as instruções de Angel Knight)
Ghost	-	-	-	-	-	-	-	-	Skeleton atacado com Fire e Wind Magic (Plasma Ball) vira um Ghost
Hawkman	-	-	-	-	-	-	-	0-100	Halt Hammer, Leather Armor, Bandana
Lich	-	-	-	24	51	-	-	0-30	Kerykeion, Book of Bane, Bloodstained Robe, Ring of the Dead
Raven	11	99	-	-	-	93	77	0-60	Baldr Axe, Hard Leather, Armet
Seraph	17	-	-	108	125	-	137	75-100	Needle of Light, Kite Shield, Baldr Mail. Pertence a um Angel Knight
Skeleton	-	-	-	-	-	-	-	-	Halt Hammer, Torn Cloth. Um Zombie atacado com uma Fire Magic vira um Skeleton
Soldier	-	-	-	-	-	-	-	-	Soldados evoluem para Fighters ou Amazons, dependendo do líder ou item
Vampire	-	-	-	52	63	54	-	0-50	Count's Garment, Bloody Emblem
Vultan	12	103	-	-	-	97	80	40-100	Baldr Club, Hard Leather, Hachigane
Zombie	-	-	-	-	-	-	-	-	Old Clothing. Um personagem morto pode se tornar um Zombie se não for revivido no fim da batalha

Classes Dragon, Beast e Creature

A tabela a seguir mostra os pontos que devem aumentados para você obter classes especiais para criaturas:

Classe	LV	STR	VIT	INT	MEN	AGI	DEX	ALI	Informações
Ahzi Dahaka	8	-	157	-	130	-	-	25-75	Evolução de Earth Dragon
Bahamut	9	-	162	105	133	-	124	75-100	Evolução de Platinum Dragon
Baldr Golem	9	144	185	-	-	-	-	-	Golem atacado com Petrification e Wind Attack vira Baldr
Black Dragon	9	112	-	73	-	-	84	0-35	Evolução de Young Dragon
Blue Dragon	8	-	73	-	98	-	81	20-80	Evolução de Young Dragon
Cerberus	12	139	138	-	90	-	-	0-60	Evolução de Hellhound
Cockatrice	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Earth Dragon	8	-	-	-	98	-	-	20-80	Evolução de Young Dragon
Faerie	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Flarebrass	8	156	-	-	-	93	-	25-75	Evolução de Red Dragon
Goblin	-	-	-	-	-	-	-	-	Equipamento básico: Short Sword, Plate Mail
Golem	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Golem	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Gorgon	-	-	-	-	-	-	-	-	Equipamento básico: Baldr Bow, Leather Armor
Gremlin	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Griffin	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Hellhound	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Hydra	8	-	-	-	138	-	121	25-75	Evolução de Blue Dragon
Ogre	-	-	-	-	-	-	-	-	Equipamento básico: War Hammer, Leather Armor
Opinicus	12	-	-	-	105	127	91	30-90	Evolução de Griffin
Platinum Drgon	9	-	73	73	101	-	-	65-100	Evolução de Young Dragon
Pumpkinhead	-	-	-	-	-	-	-	-	Equipamento básico: Glass Pumpkin
Quetzcoatl	8	-	-	-	-	93	121	25-75	Evolução de Thunder Dragon
Red Dragon	8	108	-	-	-	61	-	20-80	Evolução de Young Dragon
Saturos	-	-	-	-	-	-	-	-	Equipamento básico: Evil Axe, Hard Leather



DICA

DO LEITOR

Fábio Moreira, de São Paulo, foi feliz na escolha da dica e do jogo. Como o cara mandou bem, ele faturou um Tremor Pak. Valeu, mano!

ONIMUSHA: WARLORDS

Se você conseguir Rank S no jogo, Kaede ganhará uma roupa de diabinha. Para conseguir Rank S, você tem de terminar a partida em menos de três horas e deve ter no mínimo 600 demônios assassinados e 55 mil ou mais almas coletadas pela Gauntlet. Para conseguir isso mais fácil, é melhor jogar no modo Ultimate.

Fábio Moreira
São Paulo, SP

DRACULA X

Depois de terminar o jogo e começar um novo, você deve matar o Big Skeleton ao chegar ao coliseu. Ele dará um anel com uma caveira para você. Equipe-se com dois desses anéis, e eles aumentarão em 50% seus atributos. Para ouvir uma música secreta, você deve conseguir a Green Fearie (pelo menos no nível 5). Sente-se numa cadeira e espere um minuto, e a fada começará a cantar.

Fábio Yamada
Curitiba, SC

ZELDA: OCARINA OF TIME

Para ter todas as 100 Skulltulas na maior moleza, faça o seguinte: toque a Song of Storms perto da árvore na qual Malon estava dormindo (dentro do castelo) e entre no buraco que vai se abrir. Destrua a parede em que está a Skulltula (não pegue ainda, só mate!) e fique perto do teletransportador. Mire na Gold Skulltula Token e mande o bumerangue nela. Antes que ele volte, use a cambalhota de Link (Z + A + ↓) para se teletransportar. Repita o processo quantas vezes quiser, pois a Skulltula ainda vai continuar lá.

Frederico Junqueira
Ituiutaba, MG

CHRONO CROSS

Para pegar todos os personagens, acabe o jogo três vezes. Quando estiver jogando pela quarta vez, vá para Dragon Fall, no outro mundo, e pegue o elemento Chrono Cross. Agora vá para a dimensão perdida que fica em Hydra Marshes, no mundo original. Lá você poderá usar o Chrono Cross e, assim, pegar todos os personagens do game!

Fernando Rocha
Paulínia, SP



PLAYSTATION

FINAL FANTASY CHRONICLES

CHRONO TRIGGER

Códigos para o personagem da

posição 1

HP infinito 80023E30 03E7

MP infinito 80023E34 0063

Códigos para o personagem da

posição 2

HP infinito 80023EB0 03E7

MP infinito 80023EB4 0063

Códigos para o personagem da

posição 3

HP infinito 80023F30 03E7

MP infinito 80023F34 0063

Gold no máximo 80020C52 7F00

80020C54 9896

Destravar todos os modos extras

800DD70A FFFF

Ativar New Game+ 800AC99C FFD0

Todos os itens 5000E701 0001

30020400 0001

Todos os itens no máximo

5000E701 0000

30020500 0063

Todos os Techs 50002002 0000

80020836 FFFF

Todos os itens (somente para coleta)

B0E70001 00000001 30020400 0001

Max Items (somente para coleta)

B0E70001 00000000 30020500 0063

Ter Tech (somente para coleta)

B0200002 00000000 80020836 FFFF

Códigos para Chrono

HP infinito 30020603 00E7

30020604 0003

Max HP 30020605 00E7

30020606 0003

MP infinito 30020607 0063

MP máximo 30020609 0063

PWR máximo 3002060B 0063

STAM máximo 3002060C 0063

SPD máximo 3002060D 0063

MGC máximo 3002060E 0063

Hit máximo 3002060F 0063

Ev máximo 30020610 0063

M.DEF máximo 30020611 0063

Level 99 30020612 0063

Exp máxima 30020613 007F

30020614 9896

0 Exp para passar de level

3002062B 0000

3002062C 0000

0 Exp para passar de level Tech

3002062D 0000

Códigos para Marle

HP infinito 30020653 00E7

30020654 0003

Max HP 30020655 00E7

30020656 0003

MP infinito 30020657 0063

MP máximo 30020659 0063

PWR máximo 3002065B 0063

STAM máximo 3002065C 0063

SPD máximo 3002065D 0063

MGC máximo 3002065E 0063

Hit máximo 3002065F 0063

Ev máximo 30020660 0063

M.DEF máximo 30020661 0063

Level 99 30020662 0063

Exp máxima 30020663 007F

30020664 9896

0 Exp para passar de level

3002067B 0000

3002067C 0000

0 Exp para passar de level Tech

3002067D 0000

Códigos para Lucca

HP infinito 300206A3 00E7

300206A4 0003

Max HP 300206A5 00E7

300206A6 0003

MP infinito 300206A7 0063

MP máximo 300206A9 0063

PWR máximo 300206AB 0063

STAM máximo 300206AC 0063

SPD máximo 300206AD 0063

MGC máximo 300206AE 0063

Hit máximo 300206AF 0063

Ev máximo 300206B0 0063

M.DEF máximo 300206B1 0063

Level 99 300206B2 0063

Exp máxima 300206B3 007F

300206B4 9896

0 Exp para passar de level

300206CB 0000

300206CC 0000

0 Exp para passar de level Tech

300206CD 0000

Códigos para Robot

HP infinito 300206F3 00E7

300206F4 0003

Max HP 300206F5 00E7

300206F6 0003

MP infinito 300206F7 0063

MP máximo 300206F9 0063

PWR máximo 300206FB 0063

STAM máximo 300206FC 0063

SPD máximo 300206FD 0063

MGC máximo 300206FE 0063

Hit máximo 300206FF 0063

Ev máximo 30020700 0063

M.DEF máximo 30020701 0063

Level 99 30020702 0063

Exp máxima 30020703 007F

30020704 9896

0 Exp para passar de level

3002071B 0000

3002071C 0000

0 Exp para passar de level Tech

3002071D 0000

Códigos para Frog

HP infinito 30020743 00E7

30020744 0003

Max HP 30020745 00E7

30020746 0003

MP infinito 30020747 0063

MP máximo 30020749 0063

PWR máximo 3002074B 0063

STAM máximo 3002074C 0063

SPD máximo 3002074D 0063

MGC máximo 3002074E 0063

Hit máximo 3002074F 0063

Ev máximo 30020750 0063

M.DEF máximo 30020751 0063

Level 99 30020752 0063

Exp máxima 30020753 007F

30020754 9896

0 Exp para passar de level

3002076B 0000

3002076C 0000

0 Exp para passar de level Tech

3002076D 0000

Códigos para Ayla

HP infinito 30020793 00E7

30020794 0003

Max HP 30020795 00E7

30020796 0003

MP infinito 30020797 0063

MP máximo 30020799 0063

PWR máximo 3002079B 0063

STAM máximo 3002079C 0063

SPD máximo 3002079D 0063

MGC máximo 3002079E 0063

Hit máximo 3002079F 0063

Ev máximo 300207A0 0063

M.DEF máximo 300207A1 0063

Level 99 300207A2 0063

Exp máxima 300207A3 007F

300207A4 9896

0 Exp para passar de level

300207BB 0000

300207BC 0000

0 Exp para passar de level Tech

300207BD 0000

Códigos para Magus

HP infinito 300207E3 00E7

300207E4 0003

Max HP 300207E5 00E7

300207E6 0003

MP infinito 300207E7 0063

MP máximo 300207E9 0063

PWR máximo 300207EB 0063

STAM máximo 300207EC 0063

SPD máximo 300207ED 0063

MGC máximo 300207EE 0063

Hit máximo 300207EF 0063

Ev máximo 300207F0 0063

M.DEF máximo 300207F1 0063

Level 99 300207F2 0063

Exp máxima 300207F3 007F

300207F4 9896

0 Exp para passar de level

3002080B 0000

3002080C 0000

0 Exp para passar de level Tech

3002080D 0000

FINAL FANTASY IV

Códigos para depois das batalhas

Gil no máximo 800D599A 967F

300D599C 0098

Exp no máximo 300D599D 007F

800D599E 9896

Não perder dinheiro quando fugir de uma

batalha 800D599A 0000

300D599C 0000

Códigos para durante as batalhas

Personagem da posição 1

Nunca ficar com status Weak

300D4406 0000

Nunca ficar com status Weak e Image

300D4406 0004

Nunca ficar com status Weak, Image e

Barrier 300D4406 0014

Nunca ficar com status Weak, Image e

Reflect 300D4406 0024

HP infinito 300D4407 000F

300D4408 0027

Max HP 300D4409 000F

300D440A 0027

MP infinito 300D440B 00E7

300D440C 0003

MP no máximo 300D440D 00E7

300D440E 0003

Nunca ficar com status Weak, Image e

Barrier 300D4406 0014

Nunca ficar com status Weak, Image e

Reflect 300D4406 0024

HP infinito 300D4407 000F

300D4408 0027

Max HP 300D4409 000F

300D440A 0027

MP infinito 300D440B 00E7

300D440C 0003

MP no máximo 300D440D 00E7

300D440E 0003

Personagem da posição 2

Nunca ficar com status Weak

300D4486 0000

Nunca ficar com status Weak e Image

300D4486 0004

Nunca ficar com status Weak, Image e

Barrier 300D4486 0014

Nunca ficar com status Weak, Image e

Reflect 300D4486 0024

HP infinito 300D4487 000F

300D4488 0027

Max HP 300D4489 000F

300D448A 0027

MP infinito 300D448B 00E7

300D448C 0003

Reflect	300D4606 0024
HP infinito	300D4607 000F
	300D4608 0027
Max HP	300D4609 000F
	300D460A 0027
MP infinito	300D460B 00E7
	300D460C 0003
MP no máximo	300D460D 00E7
	300D460E 0003

Códigos para o inimigo da posição 1	
Status sempre Weak	300D4686 0001
Sem HP	300D4687 0000
	300D4688 0000
Max HP I	300D4689 0001
	300D468A 0000
Sem MP	300D468B 0000
	300D468C 0000
Max MP I	300D468D 0001
	300D468E 0000

Códigos para o inimigo da posição 2	
Status sempre Weak	300D4706 0001
Sem HP	300D4707 0000
	300D4708 0000
Max HP I	300D4709 0001
	300D470A 0000
Sem MP	300D470B 0000
	300D470C 0000
Max MP I	300D470D 0001
	300D470E 0000

Códigos para o inimigo da posição 3	
Status sempre Weak	300D4786 0001
Sem HP	300D4787 0000
	300D4788 0000
Max HP I	300D4789 0001
	300D478A 0000
Sem MP	300D478B 0000
	300D478C 0000
Max MP I	300D478D 0001
	300D478E 0000

Códigos para o inimigo da posição 4	
Status sempre Weak	300D4806 0001
Sem HP	300D4807 0000
	300D4808 0000
Max HP I	300D4809 0001
	300D480A 0000
Sem MP	300D480B 0000
	300D480C 0000
Max MP I	300D480D 0001
	300D480E 0000

Códigos para o inimigo da posição 5	
Status sempre Weak	300D4886 0001
Sem HP	300D4887 0000
	300D4888 0000
Max HP I	300D4889 0001
	300D488A 0000
Sem MP	300D488B 0000
	300D488C 0000
Max MP I	300D488D 0001
	300D488E 0000

GOOFY'S FUN HOUSE

Film Strips infinitos	801F5B40 FFFF
Tempo infinito em Blue Ribbon	801EB7800 0374
Tempo infinito em Car Race	801EB780 0784
Tempo infinito em Tug-O-War	801F46C8 FFFF
Tempo infinito em Worm Ch Enge	801EF2CC 1800

Vencer Worm Ch Enge	801EE570 001E
Sempre acertar a questão no Telephone	
Quiz	800CC458 0001

POWER SHOVEL

Tempo infinito	800769B0 2400
	8007725C 2400
Dinheiro extra	800D0468 C9FF
	800D046A 3B9A
Pontuação máxima dentro do jogo	800C7E48 03E7
Pontuação máxima fora do jogo	8013D444 03E7
Sem méritos	8013D438 0000
Todos os itens	800D046C FFFF
	800D046E FFFF
Total Carrer	800CBC10 C9FF
	800CBC12 3B9A
Todas as licenças	
800CFD54 000A	800CFB98 6464
800CFB9A 6464	800CFB9C 6464
800CFB9E 6464	800CFBA0 6464

IN COLD BLOOD (VERSÃO AMERICANA)

Energia infinita	8004B104 2400
Munição infinita	80021AA8 2400

IN COLD BLOOD (VERSÃO EUROPÉIA)

Energia infinita	800490E0 0000
	800490E2 0000
Medicine infinito	80020FB4 0000
	80020FB6 0000
MP infinito	80020F4C 0000
	80020F4E 0000
Munição infinita	80020F7C 0000
	80020F7E 0000
Aperte L1 + L2 para ter + 9 de munição	
D01D522E FAFF	30198B70 0009
Aperte R1 + R2 para ter + 9 de Medicine	
D01D522E F5FF	30198B74 0009
90 First Aid Kits	80198B74 005A
Sem Timer	8008BD48 0000

PLAYSTATION 2

GRAN TURISMO 3

Master Code	EC87829C1437062C
Ter US\$ 10 trilhões	
	IC0411241456DEAD
	IC041120D26487A5
Dia 9999	IC0411101456089C
Sempre no dia 1	IC0411101456E7A6
9999 vitórias	IC04111C1456089C
9999 corridas	IC0411141456089C
License B-1 Gold	IC0207581456E7A5
License B-2 Gold	IC0206AC1456E7A5
License B-3 Gold	IC0209001456E7A5
License B-4 Gold	IC0208541456E7A5
License B-5 Gold	IC020AA81456E7A5
License B-6 Gold	IC020DFC1456E7A5
License B-7 Gold	IC020F501456E7A5
License B-8 Gold	IC020EA41456E7A5
License A-1 Gold	IC0211F81456E7A5
License A-2 Gold	IC02134C1456E7A5
License A-3 Gold	IC0212A01456E7A5

License A-4 Gold	IC0215F41456E7A5
License A-5 Gold	IC0217481456E7A5
License A-6 Gold	IC02169C1456E7A5
License A-7 Gold	IC0219F01456E7A5
License A-8 Gold	IC021B441456E7A5
License IB-1 Gold	IC021A981456E7A5
License IB-2 Gold	IC021DEC1456E7A5
License IB-3 Gold	IC021F401456E7A5
License IB-4 Gold	IC021E941456E7A5
License IB-5 Gold	IC0221E81456E7A5
License IB-6 Gold	IC02233C1456E7A5
License IB-7 Gold	IC0222901456E7A5
License IB-8 Gold	IC0225E41456E7A5
License IA-1 Gold	IC0227381456E7A5
License IA-2 Gold	IC02268C1456E7A5
License IA-3 Gold	IC0229E01456E7A5
License IA-4 Gold	IC022B341456E7A5
License IA-5 Gold	IC022A881456E7A5
License IA-6 Gold	IC022DDC1456E7A5
License IA-7 Gold	IC022F301456E7A5
License IA-8 Gold	IC022E841456E7A5
Super License 1 Gold	IC0231D81456E7A5
Super License 2 Gold	IC02332C1456E7A5
Super License 3 Gold	IC0232801456E7A5
Super License 4 Gold	IC0235D41456E7A5
Super License 5 Gold	IC0237281456E7A5
Super License 6 Gold	IC02367C1456E7A5
Super License 7 Gold	IC0239D01456E7A5
Super License 8 Gold	IC0238241456E7A5
R y License 1 Gold	IC023A781456E7A5
R y License 2 Gold	IC023DCC1456E7A5
R y License 3 Gold	IC023C201456E7A5
R y License 4 Gold	IC023E741456E7A5
R y License 5 Gold	IC0241C81456E7A5
R y License 6 Gold	IC02401C1456E7A5
R y License 7 Gold	IC0242701456E7A5
R y License 8 Gold	IC0245C41456E7A5
Códigos para Beginner League	
Gold Sunday Cup	IC0248D41456E7A5
	IC0248D81456E7A5
	IC0248DC1456E7A5
Gold Clubman Cup	IC0246781456E7A5
	IC02467C1456E7A5
	IC0246801456E7A5
Gold FF Challenge	IC0249501456E7A5
	IC0249541456E7A5
	IC0249581456E7A5
Gold FR Challenge	IC0249741456E7A5
	IC0249781456E7A5
	IC02497C1456E7A5
Gold MR Challenge	IC024B281456E7A5
	IC024B2C1456E7A5
	IC024B301456E7A5
Gold 4WD Challenge	IC0247B81456E7A5
	IC0247BC1456E7A5
	IC0247C01456E7A5
Gold Sports Car Cup	IC0248041456E7A5
	IC0248081456E7A5
	IC02480C1456E7A5
Gold Stars e Stripes	IC024BB41456E7A5
	IC024BB81456E7A5
	IC024BBC1456E7A5
	IC024BC01456E7A5
Gold Spider e Roadster	IC024B9C1456E7A5
	IC024BA01456E7A5
	IC024BA41456E7A5
Gold 80's Sports Car Cup	IC0247DC1456E7A5
	IC0247E01456E7A5
	IC0247E41456E7A5
Gold Race NA Sports	IC024B4C1456E7A5

	IC024B501456E7A5
	IC024B541456E7A5
Gold Turbo Sports	IC024B101456E7A5
	IC024B141456E7A5
	IC024B181456E7A5
Gold Audi TT Race	
IC024BE01456E7A5	IC024BE41456E7A5
IC024BE81456E7A5	IC024BEC1456E7A5
IC024BF01456E7A5	IC024BF41456E7A5
Gold Silver Arrow	IC0248101456E7A5
IC0248141456E7A5	IC0248181456E7A5
Gold Altezza Race	
IC0247F41456E7A5	IC0247F81456E7A5
IC0247FC1456E7A5	IC0247001456E7A5
IC0247041456E7A5	IC0247081456E7A5
Gold Vitz Race	
IC024A941456E7A5	IC024A981456E7A5
IC024A9C1456E7A5	IC024AA01456E7A5
IC024AA41456E7A5	IC024AA81456E7A5
Gold Type-R Meeting	
IC024A4C1456E7A5	IC024A501456E7A5
IC024A541456E7A5	IC024A581456E7A5
IC024A5C1456E7A5	IC024A601456E7A5
Gold Evolution Meeting	
IC02460C1456E7A5	IC0246101456E7A5
IC0246141456E7A5	
Gold Beetle Cup	
IC0247241456E7A5	IC0246281456E7A5
IC02462C1456E7A5	IC0246301456E7A5
IC0246341456E7A5	IC0246381456E7A5
Gold GT World Championship	
IC0249081456E7A5	IC02490C1456E7A5
IC0249101456E7A5	IC0249141456E7A5
IC0249181456E7A5	IC02491C1456E7A5
IC0249201456E7A5	IC0249241456E7A5
IC0248281456E7A5	IC02482C1456E7A5
IC0248301456E7A5	
Códigos para Amateur League	
Gold Japanese Championship	
IC0248941456E7A5	IC0248981456E7A5
IC02489C1456E7A5	IC0248A01456E7A5
IC0248A41456E7A5	IC0248A81456E7A5
Gold American Championship	
IC024A7C1456E7A5	IC024A801456E7A5
IC024A841456E7A5	IC024A881456E7A5
IC024A8C1456E7A5	IC024A901456E7A5
Gold European Championship	
IC0246F41456E7A5	IC0246F81456E7A5
IC0246FC1456E7A5	IC0246001456E7A5
IC0246041456E7A5	IC0246081456E7A5
Gold GT World Championship	
IC0248601456E7A5	IC0248641456E7A5
IC0248681456E7A5	IC02486C1456E7A5
IC0248701456E7A5	IC0248741456E7A5
IC0248781456E7A5	IC02487C1456E7A5
IC0248801456E7A5	IC0248841456E7A5
IC0248881456E7A5	
Gold German Tour Championship	
IC0246841456E7A5	IC0246881456E7A5
IC02468C1456E7A5	IC0246901456E7A5
IC0246941456E7A5	IC0246981456E7A5
Gold FF Challenge	IC0249681456E7A5
IC02496C1456E7A5	IC0249701456E7A5
Gold FR Challenge	IC02498C1456E7A5
IC0249901456E7A5	IC0249941456E7A5
Gold MR Challenge	IC024B401456E7A5
IC024B441456E7A5	IC024B481456E7A5
Gold 4WD Challenge	IC0247D01456E7A5
	IC0247D41456E7A5
	IC0247D81456E7A5
Gold Stars e Stripes	IC024BC41456E7A5



IC024BC8I456E7A5 IC024BCC1456E7A5
IC024BD0I456E7A5

Gold Boxer Spirit IC024648I456E7A5
IC02464C1456E7A5 IC024650I456E7A5

Gold 80's Sports Car Cup
IC0247E8I456E7A5 IC0247EC1456E7A5
IC0247F0I456E7A5

Gold Race NA Sports IC024B64I456E7A5
IC024B68I456E7A5 IC024B6C1456E7A5

Gold Turbo Sports IC024A28I456E7A5
IC024A2C1456E7A5 IC024A30I456E7A5

Gold Gran Turismo All Stars
IC0249C4I456E7A5 IC0249C8I456E7A5
IC0249CC1456E7A5 IC0249D0I456E7A5
IC0249D4I456E7A5 IC0249D8I456E7A5
IC0249DC1456E7A5 IC0249E0I456E7A5
IC0249E4I456E7A5 IC0249E8I456E7A5
IC0249EC1456E7A5

Gold All Japanese GT Championship
IC0248D8I456E7A5 IC0248DC1456E7A5
IC0248E0I456E7A5 IC0248E4I456E7A5
IC0248E8I456E7A5 IC0248EC1456E7A5
IC0248F0I456E7A5 IC0248F4I456E7A5
IC0248F8I456E7A5 IC0248FC1456E7A5
IC024800I456E7A5

Gold Tourist Trophy
IC024BF8I456E7A5 IC024BFC1456E7A5
IC024B00I456E7A5 IC024B04I456E7A5
IC024B08I456E7A5 IC024B0C1456E7A5

Gold Race of Red Emblem
IC0249FC1456E7A5 IC024900I456E7A5
IC024904I456E7A5

Gold Legend of Silver Arrow
IC02481C1456E7A5 IC024820I456E7A5
IC024824I456E7A5

Gold Altezza Championship
IC02470C1456E7A5 IC024710I456E7A5
IC024714I456E7A5 IC024718I456E7A5
IC02471C1456E7A5 IC024720I456E7A5

Gold Type-R Meeting
IC024A64I456E7A5 IC024A68I456E7A5
IC024A6C1456E7A5 IC024A70I456E7A5
IC024A74I456E7A5 IC024A78I456E7A5

Gold Evolution Meeting IC024618I456E7A5
IC02461C1456E7A5 IC024620I456E7A5

Gold Dream Car Championship
IC0246BC1456E7A5 IC0246C0I456E7A5
IC0246C4I456E7A5 IC0246C8I456E7A5
IC0246CC1456E7A5 IC0246D0I456E7A5
IC0246D4I456E7A5 IC0246D8I456E7A5

Códigos para Professional League

Gold British GT Car Cup
IC024654I456E7A5 IC024658I456E7A5
IC02465C1456E7A5

Gold GT World Championship
IC024834I456E7A5 IC024838I456E7A5
IC02483C1456E7A5 IC024840I456E7A5
IC024844I456E7A5 IC024848I456E7A5
IC02484C1456E7A5 IC024850I456E7A5
IC024854I456E7A5 IC024858I456E7A5
IC02485C1456E7A5

Gold FF Challenge IC02495C1456E7A5
IC024960I456E7A5 IC024964I456E7A5

Gold FR Challenge IC024980I456E7A5
IC024984I456E7A5 IC024988I456E7A5

Gold MR Challenge IC024B34I456E7A5
IC024B38I456E7A5 IC024B3C1456E7A5

Gold 4WD Challenge I IC0247C4I456E7A5

IC0247C8I456E7A5 IC0247CC1456E7A5
Gold Spider e Roadster

IC024BA8I456E7A5
IC024BAC1456E7A5
IC024BB0I456E7A5

Gold Boxer Spirit IC02463C1456E7A5
IC024640I456E7A5 IC024644I456E7A5

Gold Race of NA Sports
IC024B58I456E7A5 IC024B5C1456E7A5
IC024B60I456E7A5

Gold Race of Turbo Sports
IC024B1C1456E7A5 IC024B20I456E7A5
IC024B24I456E7A5

Gold Gran Turismo All Stars
IC024998I456E7A5 IC02499C1456E7A5
IC0249A0I456E7A5 IC0249A4I456E7A5
IC0249A8I456E7A5 IC0249AC1456E7A5
IC0249B0I456E7A5 IC0249B4I456E7A5
IC0249B8I456E7A5 IC0249BC1456E7A5
IC0249C0I456E7A5

Gold All Japan GT Championship
IC0248AC1456E7A5 IC0248B0I456E7A5
IC0248B4I456E7A5 IC0248B8I456E7A5
IC0248BC1456E7A5 IC0248C0I456E7A5
IC0248C4I456E7A5 IC0248C8I456E7A5
IC0248CC1456E7A5 IC0248D0I456E7A5
IC0248D4I456E7A5

Gold Italian Avant Grade
IC02488C1456E7A5 IC024890I456E7A5

Gold Race of Red Emblem
IC0249F0I456E7A5 IC0249F4I456E7A5
IC0249F8I456E7A5

Gold Vitz Race
IC024AAC1456E7A5 IC024AB0I456E7A5
IC024AB4I456E7A5 IC024AB8I456E7A5
IC024ABC1456E7A5 IC024AC0I456E7A5

Gold Elise Trophy
IC0246DC1456E7A5 IC0246E0I456E7A5
IC0246E4I456E7A5 IC0246E8I456E7A5
IC0246EC1456E7A5 IC0246F0I456E7A5

Gold Clio Trophy
IC024660I456E7A5 IC024664I456E7A5
IC024668I456E7A5 IC02466C1456E7A5
IC024670I456E7A5 IC024674I456E7A5

Gold Tuscan Challenger
IC024A34I456E7A5 IC024A38I456E7A5
IC024A3C1456E7A5 IC024A40I456E7A5
IC024A44I456E7A5 IC024A48I456E7A5

Gold Dream Car Championship
IC02469C1456E7A5 IC0246A0I456E7A5
IC0246A4I456E7A5 IC0246A8I456E7A5
IC0246AC1456E7A5 IC0246B0I456E7A5
IC0246B4I456E7A5 IC0246B8I456E7A5

Gold Polyphony Digital Cup
IC024B70I456E7A5 IC024B74I456E7A5
IC024B78I456E7A5 IC024B7C1456E7A5
IC024B80I456E7A5 IC024B84I456E7A5
IC024B88I456E7A5 IC024B8C1456E7A5
IC024B90I456E7A5 IC024B94I456E7A5
IC024B98I456E7A5

Gold Like the Wind IC024AC4I456E7A5

Gold Formula GT IC024624I456E7A5
IC024928I456E7A5 IC02492C1456E7A5
IC024930I456E7A5 IC024934I456E7A5
IC024938I456E7A5 IC02493C1456E7A5
IC024940I456E7A5 IC024944I456E7A5
IC024948I456E7A5 IC02494C1456E7A5

Códigos para Rally Event

Gold Rally Challenge IC024778I456E7A5
IC02477C1456E7A5 IC024780I456E7A5

Gold Tahiti Maze IC024784I456E7A5

IC024788I456E7A5 IC02478C1456E7A5
Gold Smoky Mountain R y

IC024760I456E7A5 IC024764I456E7A5
IC024768I456E7A5

Gold Rally of Alps IC02476C1456E7A5
IC024770I456E7A5 IC024774I456E7A5
Gold Rally Challenge II IC02473C1456E7A5
IC024740I456E7A5 IC024744I456E7A5

Gold Taiti Maze II IC024748I456E7A5
IC02474C1456E7A5 IC024750I456E7A5

Gold Smoky Mountain R y II
IC024424I456E7A5 IC024728I456E7A5
IC02472C1456E7A5

Gold Rally Alps II IC024730I456E7A5
IC024734I456E7A5 IC024738I456E7A5

Gold Super Special Route 5 (Wet)
IC024754I456E7A5 IC024758I456E7A5
IC02475C1456E7A5

Gold Super Special Route 5 (Wet) II
IC024418I456E7A5 IC02441C1456E7A5
IC024420I456E7A5

Códigos para Endurance

Gold Grand Valley IC024794I456E7A5

Gold Seattle 100 Miles IC0247AC1456E7A5

Gold Laguna SCEA 200 Endurance
IC024798I456E7A5

Gold Passage to Colosseo
IC0247A4I456E7A5

Gold Trial Mountain Endurance
IC0247B4I456E7A5

Gold Special Stage Route 1 I
IC0247A8I456E7A5

Gold Roadster Endurance
IC0247A0I456E7A5

Gold Tokyo Route 246
IC024790I456E7A5

Gold Mistral 78 Laps IC02479C1456E7A5

Gold Super Speedway 15 Miles
IC0247B0I456E7A5

EPHEMERAL FANTASIA

Master Code (necessário estar ativado)
ECB6C71C I456E60A

Dinheiro infinito ICAE405C I4BE598C
ICF60054 I4BE598C

Sem batalhas randômicas
4CAA20C6 I456E7A5

Att Mouse no máximo
4CF6F3AA I456E404

Def Mouse no máximo
4CF6F3B0 I456E404

Dex Mouse no máximo
4CF6F3AC I456E404

Mag Mouse no máximo
4CF6F3AE I456E404

Mag Def Mouse no máximo
4CF6F3B4 I456E404

Sp Mouse no máximo
4CF6F3A6 I456E404

Str Mouse no máximo
4CF6F3A8 I456E404

Aumentar o level rápido
4CF43118 I456B00C
4CF60A50 I456B00C
4CA35688 I456B00C

Parceiros aumentam o level rápido
4CF6004C I456B00C
4CAE407C I456B00C
4CAE3AF4 I456B00C

PHANTASY STAR ONLINE VERSION 2 (VERSÃO AMERICANA)

Código de ativação
I16F90D5 C0705040
I9C7D212 40707044
ID2C10FE 0000D003
ID34D0FE 20119102
ID44D0FE 0009000B
ID54D0FE 00008133
ID64D0FE AC937978

Dinheiro não diminui
I3B7D03 40707044
I2A411B4 00000009

Jogue o dinheiro fora ou compre alguma coisa para ganhar mais dinheiro
I3B7D035 40707044
I29C11B4 0000305C

Todos os itens no shop são de graça
I3B7D035 40707044
I2841783 0000E000

Nível 200 depois de uma batalha
I3B7D035 40707044
I45C1033 00006E03

Modificador de aquisição de experiência
I3B7D135 40707044
0102B416 00009D34
0102B420 00006DDD
I68C1033 0000????

Salvar num memory card diferente
I3B7D135 40707044
IA0C1695 00000018
IAA41694 00000008
IAD41694 00000018

Modificador do tempo de save
I3B7D2B5 40707044
I45C169F 0000D301
I464D69F 0009A002
I584169F 00006402
I474D69F 00??????

Remover todos os Banners
I3B7D035 40707044
I8445010 0000005E

Ressetar o número de série
I3B7D035 40707044
IE34105E 0000E001

Sempre dar itens para Mag
I3B7D035 40707044
ID7416A1 00000148

Dar a Mag um item para aumentar o level de DEF
I3B7D035 40707044
I0CA1884 0000EE64

Dar a Mag um item para aumentar o level de POW
I3B7D035 40707044
I2641884 0000EE64

Dar a Mag um item para aumentar o level de DEX
I3B7D035 40707044
ID041884 0000EE64

Dar a Mag um item para aumentar o level de MIND
I3B7D035 40707044
I8A41884 0000EE64

Dar a Mag um item para Max DEF
I3B7D1B5 40707044

I15C1884	0000E014
I164D884	70884018
Dar a Mag um item para Max POW	
I3B7D1B5	40707044
ICFC1884	0000E014
IC04D884	70884018
Dar a Mag um item para Max DEX	
I3B7D1B5	40707044
IF9C1884	0000E014
IFA4D884	70884018
Dar a Mag um item para Max MIND	
I3B7D1B5	40707044
I93C1884	0000E014
I944D884	70884018
Vestuário grátis	
I3B7D135	40707044
I06417B6	00000018
IBCC12FE	00000008
IB2412FE	00000009
Vestuário permite que você mude qualquer coisa	
I3B7D035	40707044
IF0C12C5	00000018

CONFIDENTIAL MISSION

Créditos infinitos	5875E8AD00000008
Placar no máximo P1	2D1C6FA5000F423F
	25FC6AF3000F423F
Placar no máximo P2	6FAC6BF30098967F
Energia infinita P1	89BC616E000000C8
Energia infinita P2	75E32AB0000000C8
Energia baixa P1	89BC616E00000000
Energia baixa P2	75E32AB000000000
50% de energia P1	89BA616EC0705038
	89BC616E00000064
50% de energia P2	75E52AB0C0705038
	75E32AB000000064
Personagens secretos	C66AE3E10000FFFF
Especial ilimitado P1	EAA873DC00000050
Sem especial P1	EAA873DC00000000
Especial ilimitado P2	CA9AEC2C00000050
Sem especial P2	CA9AEC2C00000000

18 WHEELER: AMERICAN PRO TRUCKER

Master Code	2458C4A900000002
Dinheiro infinito	6A8C763205F5E0FF
Tempo infinito (Arcade)	
	F294B9A300000009
	331EA94800000009
Tempo infinito (Parking)	
	C8CAF77E00000009
	8C9C7A4800000009
	A6ADEIDA00000009
Tempo em 0:00:00	D6CA9BFA00000009
Placar no máximo	4B5ACED700000009

NINTENDO 64

WINBACK

Energia infinita P1	8017AABB 0064
Munição infinita Submachinegun P1	
	8017AA9F 001E
Munição infinita Shotgun P1	
	8017AAB3 0008
Munição infinita Handgun P1	
	8017AAB7 0009
Handgun com silenciador e munição infinita P1	801587C4 0009

Modo Max Power	8015D417 0001
Todos os personagens	8115D412 FFFF
	8115D410 0003
Cartuchos infinitos Submachine Gun P1	
	801587C0 000C
Cartuchos infinitos Shotgun P1	
	801587C1 0060
C4 P1	801587C3 0001
Flashlight P1	801587C5 0001
Submachinegun ativada P1	
	801587C6 0001
Submachinegun desativada P1	
	801587C6 0000
Shotgun ativada P1	801587C7 0001
Shotgun desativada P1	801587C7 0000
Detector de C4 P1	801587C8 0001
Key P1	801587C9 0001
Card Key [slot 3] P1	801587CA 0001
Rocket Launcher com munição infinita P1	
	801587CB 0004
Cartuchos no máximo (Submachine Gun e Shotgun) P1	801587CD 000C
Ter sempre a Flashlight ativada P1	
	80179448 0001
Munição infinita Submachinegun P2	
	8017C41F 001E
Tempo em 00:00:00	8110DD62 0000
Modificador de arma P1	
	8017AAA8 00??
Modificador de tamanho P1	
	8017AAAA 00??
Munição infinita Handgun P2	
	8017C437 0009
Munição infinita Shotgun P2	
	8017C433 0008
Modificador de arma P2	8017C428 00??
Modificador de tamanho P2	
	8017C42A 00??
Energia infinita P3	8017DDBB 0064
Munição infinita Handgun P3	
	8017DDB7 0009
Munição infinita Submachinegun P3	
	8017DD9F 001E
Munição infinita Shotgun P3	
	8017DDB3 0008
Modificador de arma P3	8017DDA8 00??
Modificador de tamanho P3	
	8017DDAA 00??
Energia infinita P4	8017F73B 0064
Munição infinita Handgun P4	
	8017F737 0009
Munição infinita Submachinegun P4	
	8017F71F 001E
Munição Infinita Shotgun P4	
	8017F733 0008
Modificador de arma P4	8017F728 00??
Modificador de tamanho P4	
	8017F72A 00??
Todos os chefes morrem com um hit	
	811BE482 0000
Flashlight sempre desativada P1	
	80179448 0000
Energia infinita P2	8017C43B 0064
Modificador de fases	8016A499 00??
Modificador de partidas	8016A497 00??
Vitória instantânea P1	8113A0CA C350
Vitória instantânea P2	8113A0CE C350
Vitória instantânea P3	8113A0D2 C350
Vitória instantânea P4	8113A0D6 C350
Aperte Z para andar pelas paredes	
D013A6F4 0020	8117A17C 43C8

Trial Mode destravado	8110DCEE 0004
Modificador de personagens no modo Versus P1	8111FCDA 00??
Modificador de personagens no modo Versus P2	8111FCDE 00??
Modificador de personagens no modo Versus P3	8111FCE2 00??
Modificador de personagens no modo Versus P4	8111FCE6 00??
Dígitos que devem ser colocados no lugar das ?? no modificador de level:	
00 – Random	04 – Factory 2
01 – Ground 1	05 – Center 1
02 – Ground 2	06 – Center 2
03 – Factory 1	
Dígitos que devem ser colocados no lugar das ?? no modificador de partida:	
01 – Death Match	02 – Death Match 2 VS 2
03 – Point Match	04 – Point Match 2 VS 2
Dígitos que devem ser colocados no lugar das ?? no modificador de armas:	
00 – Handgun	
01 – Submachinegun	
02 – Shotgun	
03 – Rocket Launcher	
04 – M16	
05 – Nova Handgun	
06 – Arma invisível 1	
07 – Arma invisível 2	
08 – Nova Shotgun	
09 – Nova Rocket Launcher	
14 – Handgun com silenciador	
Dígitos que devem ser colocados no lugar das ?? no modificador de tamanho:	
00 – Normal	01 – Pequena
02 – Grande	
Dígitos que devem ser colocados no lugar das ?? no modificador de personagens:	
00 – Jean-Luc	01 – Dan
02 – Steve	03 – Lisa
04 – Jake	05 – Mike
06 – Tom	07 – Law
08 – Matt	09 – Keith
0A – Lila	0B – Leon
0C – Ryan	0D – Thunder
0E – Duke	0F – Gunt
10 – Banderas	11 – Jin
12 – Deathmask (ASH)	13 – Cecile

MARIO PARTY 3

Código de ativação	F10824D02400
Ativar minigames	
810CC0DEFFFF	810CC0E0FFFF
810CC0E2FFFF	810CC0E4FFFF
P1 sempre tira 10	800CDBD5000A
P1 sempre tira 1	800CDBD50001
P2 sempre tira 10	800CDC21000A
P2 sempre tira 1	800CDC210001
P3 sempre tira 10	800CDC6D000A
P3 sempre tira 1	800CDC6D0001
P4 sempre tira 10	800CDCB9000A
P4 sempre tira 1	800CDCB90001

GAME BOY COLOR


HARVEST MOON 2

Dinheiro infinito	01FF03CE
01FF04CE	010505CE
Ax	0101B5CD
Hammer	0101B6CD

Sickle	0101B7CD
Hoe	0101B8CD
Sementes e lenha infinitas	010920CA
010921CA	010922CA
Fishing Rod	0101FDCE
Miracle Glove	0101FECE
Bell	0101FFCE
Whistle	010100CF
Horn	010101CF
Don't Enter!!	010102CF
Sprinkler	010103CF
Brush	010104CF
Shampoo	010105CF
Milker	010106CF
Clippers	010107CF
Scissors	010108CF
Net	010109CF
Cow Medicine	01010ACF
Cm Potion	01010BCF
Sheep Medicine	01010CCF
Sm Potion	01010DCF
Potato Seeds	010112CF
Tomato Seeds	010114CF
Corn Seeds	010115CF
Melon Seeds	010116CF
Eggplant Seeds	010117CF
Peanut Seeds	010118CF
S. Potato Seeds	010119CF
Carrot Seeds	01011ACF
Broccoli Seeds	01011BCF
Napa Seeds	01011CCF
Grass Seeds	01011DCF
Rosemary Seeds	01011ECF
Chamomile Seeds	01011FCF
Sage Seeds	010120CF
Saffron Seeds	010121CF
Geranium Seeds	010122CF

COMO USAR OS CÓDIGOS



1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.

2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).

3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.

4 - Escolha a opção "New Code".

5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).

6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.

7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.

8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.

9 - Agora escolha a opção "Start Game with

**DETONADO**

As lições que a turma da Loucademia nunca aprendeu

World's Scariest Police Chases

Fox Interactive

Ação

2 Jogadores

9.3**Controle****9.0**

Existem vários comandos (acelerar, frear, ligar a sirene, atirar etc.), mas não é difícil se adaptar ao controle. As respostas são rápidas e precisas, e a jogabilidade flui bem.

Diversão**10**

A variedade de missões é um fator que influencia bastante aqui. O jogo não é repetido, e as tarefas realistas empolgam. Caçar os criminosos chega a ser questão de honra!

Gráfico**10**

Os gráficos foram muito bem trabalhados. É difícil ver falhas poligonais, e a infinidade de detalhes enriquece muito os cenários.

Som**8.0**

Você ouve apenas o motor, as freadas, a sirene e o rádio da polícia. Faltou uma trilha para dar o clima.

Eu daria 10 - Por Chris Combo

Esse game tem algumas coisas bem legais. Pra começar, a sensação de velocidade é perfeita. E todas as missões se passam num único e gigantesco mapa. Com o tempo, você aprenderá algumas quebradas.

**ACADEMIA DE POLÍCIA**

X - acelerar

○ - freio de mão

□ - freio comum e marcha a ré

△ - ligar e desligar a sirene

L1 - habilitar e trocar de arma

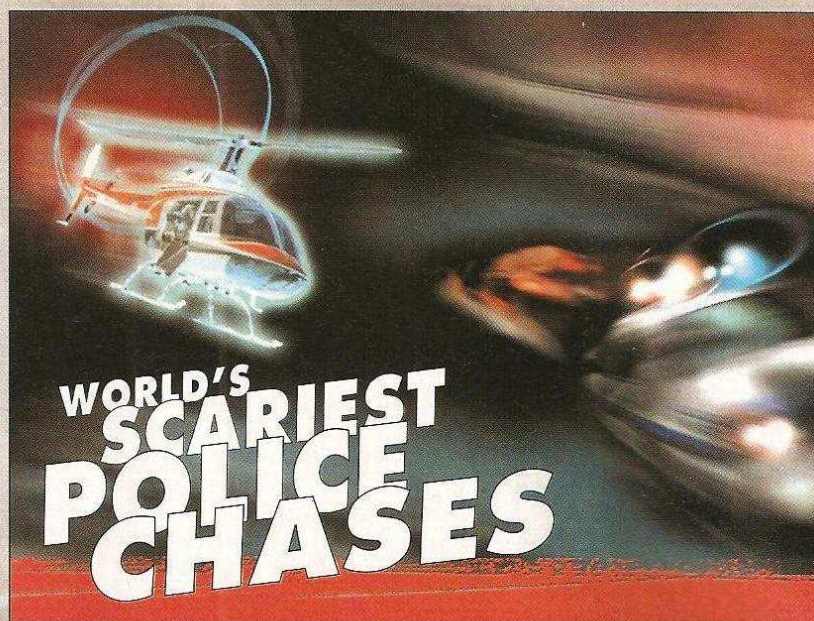
R1 - atirar

↑ - mirar (quando você estiver com a arma em mãos)

L2 - ver o que ocorre na lateral esquerda do carro

R2 - ver o que ocorre na lateral direita do carro

L2 + R2 - ver o que ocorre atrás do carro

**Por Marjorie Bros**

Se você curte velocidade, perseguições e muita ação, que tal detonar **World's Scariest Police Chases**? Você não vai se decepcionar! Seguindo o estilo de jogo de **Driver**, você terá de encarar 20 fases na cidade de Ashland, cada uma com um objetivo diferente. Depois de completar as quatro primeiras missões (que funcionam como um treinamento), você terá permissão para patrulhar a cidade. Daí em diante as fases serão bem variadas, com tarefas que vão desde impedir que um bêbado dirija pelas ruas até deter Lou Ferris, o terrorista mais temido da cidade. A parte visual é um dos pontos fortes do jogo, pois os gráficos quase não apresentam falhas. O som também é bastante realista, recheado de sirenes e conversas policiais via rádio. Só faltou uma musiquinha para empolgar! Neste Detonado, você vai conferir um

resumo do objetivo de cada fase e

todos os macetes para chegar ao final a tempo! Boa sorte e pé na tábua!

**Missão 1**

Esse é seu primeiro treinamento para obter permissão para patrulhar as ruas de Ashland. Basta completar o percurso dentro do tempo estabelecido para aprender a fazer curvas correndo



1 - Não existe segredo: apenas acelere e tome cuidado para não bater nos cones, senão você será reprovado

MODOS DE JOGO

Pursuit - Seria o modo Arcade do jogo. Nele você prossegue de acordo com as fases que for passando. É a opção mais legal e variada
Free patrol - Passatempo em que você não tem uma missão fixa. O lance é ficar patrulhando pelas ruas e prendendo os suspeitos
Single Mission - Modo em que você pode jogar uma fase individualmente, desde que já tenha destravado a mesma no Pursuit



2 - Nessa parte, cuidado para não bater nos cavaletes. Não acelere muito, mas fique atento para não ser reprovado por falta de tempo



2 - Nessa estradinha vale tudo: aperte L1 para habilitar a arma e atire no suspeito com R1! Para ter uma mira certa, aperte ↑



2 - Nessa parte, pare totalmente a viatura sem bater na placa amarela. Depois manobre, volte e siga de novo pela esquerda

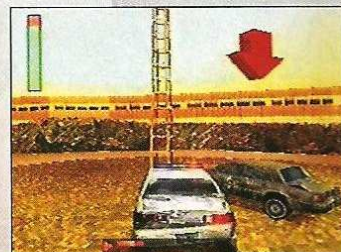


3 - Apesar de o caminho parecer aleatório, ele é sempre o mesmo. Decore-o para seguir o veículo de perto e fazer com que o maluco se entregue logo



Missão 2

Aqui é preciso que você persiga um carro e faça-o parar sem usar armas. Esse é um teste básico de perseguição



1 - O único jeito de parar esse automóvel é batendo nele. Mas tome cuidado para não arrebentar a viatura primeiro! Tente acertar mais a lateral e a frente do carro suspeito para arrancar bastante energia dele. Se

bater apenas na traseira, você pode se dar mal



3/4 - Logo que você conseguir acabar com a energia do oponente, essa seta verde aparecerá em cima da viatura para indicar o local onde está a prova do crime (Evidence) está (ele também fica marcado no mapa com uma bola vermelha). Volte até lá e pegue a evidência para passar no teste



3 - Você precisa acertar pelo menos quatro alvos. Concentre-se para não perder o controle do carro enquanto mira com ↑ e atira com R1

Missão 5

Nessa primeira missão oficial, o criminoso, na verdade, é um motorista embriagado. Ou seja, o uso de armas não é permitido! Para resolver o caso, basta perseguir o veículo até que o motorista resolva se entregar



1 - No começo da fase, a viatura estará no sentido contrário ao do bêbado. Portanto, dê logo marcha a ré e siga rápido para o outro sentido



2 - Seguindo a seta, você deverá encontrar o veículo nesse local. A partir de então, siga-o até que o motorista se entregue. Não se esqueça que não é permitido atirar. Outra coisa: tentar parar o veículo na pancada pode ser em vão

Missão 6

Em plena segunda-feira de manhã, um carro foi roubado no caótico trânsito de Ashland. Sua missão é localizar e capturar o bandido sem usar armas, pois pode haver inocentes dentro do carro



1 - Apesar de a seta indicar o caminho da direita nessa primeira bifurcação, vá pela esquerda para encontrar o suspeito na contramão

Missão 3

Agora você aprenderá o modo avançado de perseguição. Será permitido usar armas, mas você deverá atingir apenas o carro inimigo. Não se esqueça de procurar a evidência do crime após capturar o bandido



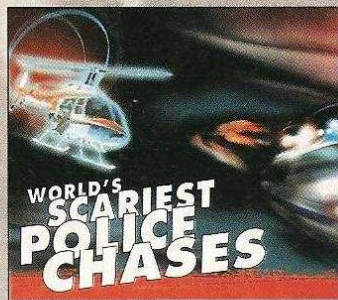
1 - Não use sua arma nesse local, pois você pode falhar no teste




1 - Acelere para não chegar atrasado, mas tenha cuidado para não acertar nenhum cone. Na bifurcação, siga pela esquerda

STATUS DO VEÍCULO SUSPEITO

Durante o jogo, quando você estiver perseguindo algum carro, duas barras aparecerão na base da tela. A vermelha indica a energia do suspeito, e a azul, a consciência dele. Quando alguma delas encher, o oponente se entrega. Para completar a barra vermelha, você deverá bater no carro suspeito ou, se a missão permitir, atirar nele. A barra azul requer um pouco mais de paciência. Para completá-la, é preciso que você siga o suspeito até que ele desista da fuga. Não existe uma regra que indica qual tática é melhor. Tudo vai depender do que você terá de fazer em cada fase



2 - Logo que encontrar o carro roubado, dê um cavalo-de-pau usando o freio de mão (aperte ) para não perdê-lo de vista



3 - Siga o veículo bem de perto e decore o caminho, pois vai demorar até que o criminoso se entregue. Será bem difícil conseguir parar o carro batendo nele. O melhor mesmo é esperar que ele se entregue


Missão 7

Agora a missão se passa de noite, e você deverá encontrar "gangbangers" num motel, segui-los e pará-los. Depois será preciso voltar ao local onde eles jogaram a prova para pegá-la. O uso de armas será permitido



1 - Perto do local existe um pequeno atalho: entre nesse local à esquerda. A seta indicará para seguir em frente, mas se virar você encontrará o carro no sentido certo para persegui-lo



2 - Perseguido o carro, atire nele sem parar até que sua energia acabe. Isso não será muito difícil. Não se esqueça de mirar com 



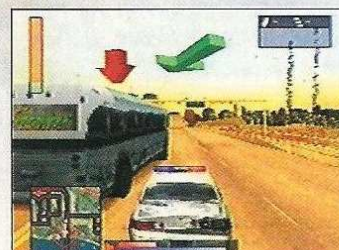
3 - Depois que detonar o carro, siga a seta verde para encontrar a evidência

Missão 8

No desespero, um cara que perdeu o emprego e a família seqüestra um ônibus e está seguindo rumo a uma ponte para se jogar. Sua missão é impedi-lo sem usar armas, pois há inocentes dentro do ônibus



1 - Siga o ônibus bem de perto para que a barra azul encha logo e o motorista se entregue

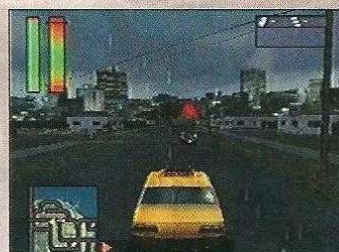


2 - Decore o caminho e nem pense em parar o ônibus na pancada, pois ele é muito mais resistente que a viatura

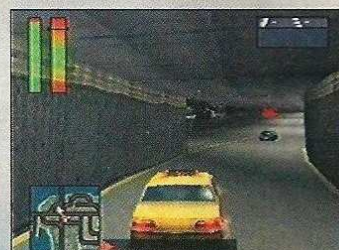
Missão 9

Nessa fase, você deve seguir Leo Garcia, um perigoso traficante de drogas, até um determinado local. Só

que você não pode ser visto, portanto o uso da sirene não é permitido. No meio da missão, o bandido percebe sua presença e começa a atirar. O jeito então é ligar a sirene e atirar sem dó nele. Depois volte e pegue a evidência do crime



1 - Não chegue muito perto do carro adversário para não ser notado. O limite é indicado pela barra verde e vermelha ao lado da sua energia. Fique atento também para não se afastar demais e perder Leo Garcia de vista



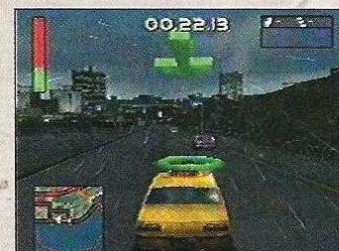
2 - Na maior parte do tempo, você deverá andar devagar. Mas nessa parte, logo que sair do túnel, acelere bastante, pois o suspeito irá correr para entrar numa grande avenida



3/4 - Quando o traficante chegar a esse local, sua presença será percebida. Então ligue a sirene e atire no carro dele! Apesar da variedade de armas, a melhor mesmo é a primeira, pois seu intervalo de tiros é menor e o estrago acaba sendo maior



5 - É muito importante que você pare o carro do traficante antes que ele vire à direita na avenida. Caso contrário, não haverá tempo para voltar e pegar a evidência. A dica é, além de atirar, bater no carro também



6 - Volte e pegue a prova do crime para passar de fase


Missão 10

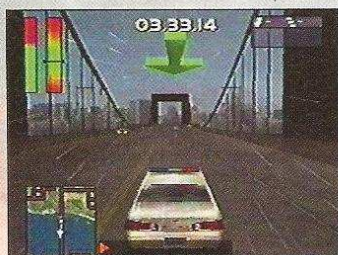
Aconteceu um grave acidente devido à pista molhada. Sua missão é chegar ao local e escoltar a ambulância até o hospital, antes que o ferido bata as botas



1 - A seta indicará à direita para que você corte caminho por um corredor. Mas isso é meio complicado, pois ele é bem estreito. Se preferir, siga em frente e dê a volta pelo quarteirão. O tempo é suficiente



2 - Chegando ao local do acidente, pare dando um cavalo-de-pau com o freio de mão (). Assim você já ficará no sentido certo para ir ao hospital



3 - O sistema agora é semelhante ao da fase anterior, com a barra verde e vermelha ao lado de sua energia. Fique sempre de olho para saber se a ambulância ainda está seguindo você ou se ela o perdeu de vista



4 - Siga sempre em frente nessa avenida e evite tirar fina dos carros para que a ambulância não bata. Para ter uma noção melhor da distância da ambulância, aperte R2 + L2



5 - Não faça curvas muito fechadas e bruscas para não complicar a vida do motorista da ambulância



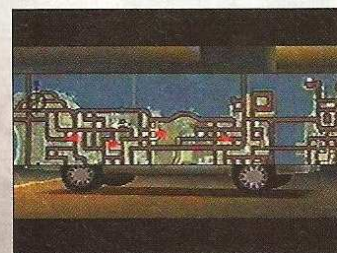
6 - Corte caminho nessa praça em vez de seguir pela rua



7 - Perto do hospital, a seta pode confundir-lo um pouco. Para não se atrapalhar, olhe no mapa o local exato do pronto-socorro

Missão 11

O perigoso terrorista de Ashland, Lou Ferris, colocou quatro bombas em locais diferentes da cidade. Você deverá localizá-las e desarmá-las antes que elas mandem tudo para os ares. O tempo é bem curto, e Lou Ferris fica provocando a polícia via rádio. Essa é uma das fases mais difíceis do jogo



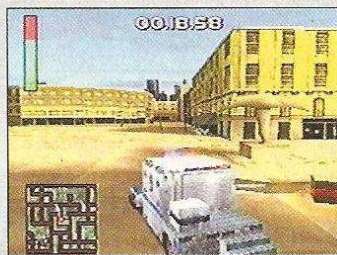
1 - O tempo é bem curto, e a melhor sequência para desarmar as bombas é da esquerda para a direita. Para olhar o mapa durante a fase, dê pause e escolha City Map



2 - Cuidado nas curvas, pois esse caminhãozinho derrapa muito. Não use muito o freio - apenas desacelere



3 - A primeira bomba está nesse carro. Para desarmá-la, pare perto dele. Não encoste, senão já era!



4 - O prazo não é muito curto entre a primeira e a segunda bomba. Quando for parar para desarmá-la, fique em uma posição boa para logo acelerar em direção à terceira bomba, pois o tempo agora será bem pouco



5/6 - A terceira bomba fica escondida no meio de um parque. Para encontrá-la, entre nessa passagem à direita, logo após a curva em "S"



7 - Aqui está a bomba. Depois de desarmá-la, siga em frente e caia à esquerda



8 - Dentro desses túneis, sua visão fica meio limitada. Para não bater, fique com a sirene ligada e no meio da pista



9 - Esse é o local da última bomba

Missão 12

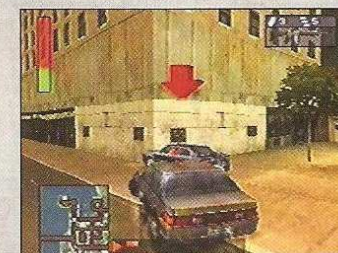
A imprensa muitas vezes pode atrapalhar a ação da polícia. Nessa fase, é preciso primeiro despistar a Van da imprensa para depois seguir o carro suspeito e pará-lo. É permitido usar armas



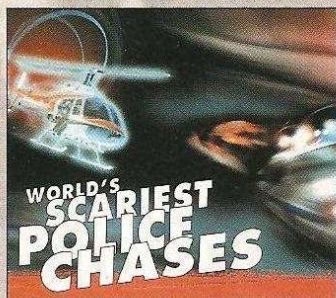
1 - Para despistar a Van, faça curvas rápidas e bruscas



2 - Não vá muito longe, pois será preciso voltar ao local de origem depois de despistar a Van



3 - De volta ao local de origem, o suspeito aparecerá. Siga-o e atire sem parar!



Missão 13

Phil Bender, uma testemunha-chave, deve ser transportado do presídio ao Palácio da Justiça. Só que, durante o percurso, você é perseguido por dois carros. Tentar enfrentá-los é perda de tempo. O jeito é mesmo fugir!



1 - Apenas siga a seta verde e não pare de acelerar para chegar ao destino



2 - Para evitar que os dois carros danifiquem sua viatura, fique andando em ziguezague



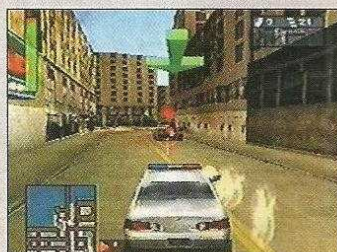
3 - Um bom jeito de atrapalhar a ação dos dois carros suspeitos é andar na contramão. Eles são muito velozes, e será preciso ter bastante habilidade para chegar ao destino

Missão 14

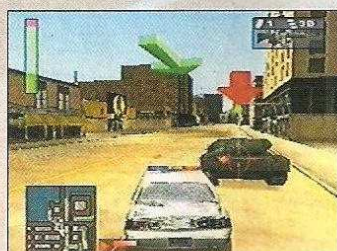
Os irmãos Benjamin e Robert Fratta estão com um tanque de guerra cada, ameaçando a segurança de Ashland. Sua missão é impedi-los de destruir a cidade



1 - Não existe segredo para chegar ao primeiro bandido. Apenas siga a seta verde!



2 - Siga o tanque e não pare de atirar nele. É preciso pará-lo rapidamente!



3 - Não fique em linha reta para não ser atingido pelos tiros do tanque. Corra em ziguezague



4 - Fique colado nessa parte do tanque, assim você evita ser atingido



5 - Antes dessa última curva, você poderá usar uma bazuca, e só com ela

será possível parar o tanque. Seja bem preciso na mira e fique de longe para não ser atingido na explosão



6/7 - Após eliminar o primeiro adversário, vá para o local indicado no mapa para entrar nesse outro tanque



8 - Siga a seta verde para encontrar o outro adversário e então metralhe-o! Eliminá-lo não será problema. Apenas tome cuidado para não acertar os inocentes

Missão 15

Um carro vermelho suspeito de participar de um roubo a banco está nas ruas, e você deve segui-lo. Mas, ao chegar a um local, outros dois carros começam a atirar em você. A única saída é fugir para a delegacia



1 - Não perca tempo tentando atingir o carro vermelho, pois não dá tempo. Apenas siga-o!



2 - Nesse local, vire e saia correndo para a direção que a seta verde indica



3 - Use a mesma tática da fase 13 para fugir dos carros inimigos (ande em ziguezague e na contramão)

Missão 16

Um condenado armado e perigoso fugiu da prisão, e você deverá capturá-lo. Para isso, o uso de armas será permitido



1 - Siga o carro e opte por usar a metralhadora para atingi-lo, pois os tiros são bem rápidos



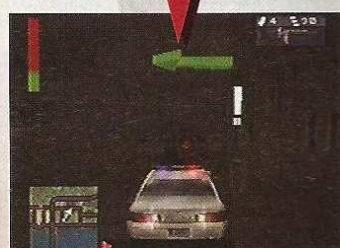
2 - Se possível, tente bater nele para arrancar um pouco mais de energia. Mas cuidado para não comprometer sua própria energia

Missão 17

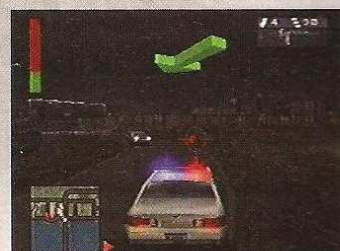
Aquele perigoso terrorista da missão 11, Lou Ferris, está de volta. Agora ele quer explodir a usina de Ashland, e você tem de impedi-lo. Vá até lá, desarme as bombas e prenda esse perigoso inimigo



1 - Para chegar à usina, basta seguir a seta verde



2/3 - Chegando lá, você encontrará essas duas bombas. Para desarmá-las, faça como na missão 11: apenas pare ao lado delas. Só saia dali quando tiver certeza de que desarmou os explosivos (isso é indicado pelo sinal de interrogação que fica sobre o local)



4 - Após desarmar as duas bombas, siga a seta verde para capturar Lou Ferris

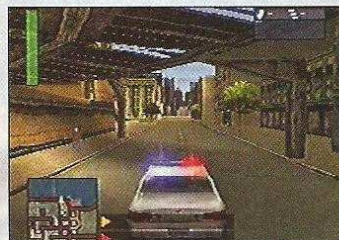


5 - Quando encontrar o carro do terrorista, detone-o

Missão 18

Assaltantes são surpreendidos durante um roubo a banco e tentam fugir. Será preciso que você os capture. O único problema é que eles seguiram caminhos diferentes, e você deverá ser

bastante rápido e habilidoso para conseguir detonar os dois veículos. É permitido usar armas



1 - Siga primeiro o carro que fica indicado com uma bolinha vermelha no mapa



2 - Ao encontrar o carro vermelho, metralhe-o depressa para ter tempo de capturar o outro bandido



3 - Para achar o outro assaltante, olhe no mapa e siga a direção indicada pela seta amarela. Então escolha o melhor caminho



4 - A tática é a mesma: metralhe o veículo até detoná-lo!



5 - Siga a seta verde e volte para pegar a evidência do crime

Missão 19

Quando precisar capturar um suspeito, você estrá sem sua viatura. Então, para

persegui-lo, você acabará entrando no carro de um entregador de pizza. Essa é uma das fases mais difíceis do jogo devido à escassa munição



1 - Para encontrar o suspeito, siga a seta verde. Seja rápido, pois ele não pára de correr!



2 - Logo no começo da perseguição, você passará por essa praça. Se quiser, corte caminho por ela



3 - Atire apenas quando estiver nas retas para não errar nenhuma vez. Isso realmente será necessário



4 - A munição não é suficiente, portanto você também terá de bater no veículo suspeito. Cuide bem de sua energia!



5 - Volte e pegue a evidência do crime, indicada pela seta verde

Missão 20

O perigoso terrorista Lou Ferris escapou da prisão e continua ameaçando Ashland. Acabe de uma vez com essa história e capture-o de novo! O uso de armas é permitido



1 - Seguindo a seta verde, você encontrará o bandido



2 - Atire sem dó e não se preocupe com o outro carro da polícia que está seguindo Lou



3 - Use também a bazuca, mas tenha cuidado para não ser atingido na explosão



FINAL



1 - Parabéns! Depois de tantas perseguições, você finalmente conseguiu dar aos moradores de Ashland a paz que eles mereciam. Todos agradecem seu esforço! Você realmente tornou-se um bom policial!





DETONADO

Puxe o gatilho e vamos dar início a uma viagem

Chrono Trigger

Square
RPG
1 Jogador

7.5

Controle 8.0

Movimentar sua equipe e navegar pelos menus não são tarefas difíceis, exceto durante as batalhas.

Diversão 10

Chrono Trigger prova que cenários e personagens ricos são a chave de um bom RPG. O game é imperdível!

Gráfico 6.0

O visual sofre com alguns slowdowns durante as sequências das batalhas; o load é demorado.

Som 6.0

O áudio conta com alguns efeitos e músicas ocasionais, mas o conjunto não passa da média.

Panelha velha... - Por Lord Mathias

Quando lançado, em 1995, **CT** tinha gráficos revolucionários. Hoje ele parece um game da Idade da Pedra, embora continue sendo um dos melhores RPGs já criados.



Por Marcelo Kamikaze

A inclusão de **Chrono Trigger** na coleção **Final Fantasy Chronicles** – que traz também **FF IV** – era esperada, afinal o game compartilha dos melhores elementos de Fantasy e tem um sistema de batalhas e uma jogabilidade de grande valor. **CT** conta a história de Chrono, personagem que tem de proteger uma princesa rebelde e evitar uma tragédia temporal. Neste *Detonado*, tentamos ser bem abrangentes no texto, sem detalhar muito a história para que ela não perca a graça. Apesar do cuidado, foi impossível deixar de colocar alguns fatos importantes sobre o roteiro. Confira as dicas e boa sorte!



Leene Square



1 - Veja tudo em Leene Square. O que você fizer aqui afetará o que acontecerá adiante. Depois de se divertir nas festividades, veja a nova invenção de Lucca. Quando as coisas saírem extremamente horríveis, corra atrás de seu novo amigo para o portal do tempo

Truce Canyon

600 A.D.



1 - Partindo da montanha, siga para Guardia Castle, encontre a princesa e vá para a Cathedral



2 - Encontre Frog, lute contra Yakra e resgate a princesa. Traga-a de volta para o castelo e ache Nadia na Leene's room



3 - Retorne pelo portal do tempo que você usou para chegar nesse período



Leene Square

1000 A.D.



1 - A partir da Leene Square, vá para Guardia Castle. Lembra-se de tudo que fez antigamente na Leene Square? É aqui que as ações passadas têm efeito



2 - Primeiro detone Tank Head para evitar que ele use feitiços de Cure. Então ataque a roda para evitar uma retaliação. Depois de sair da prisão, dê um salto para o futuro através do portal na Guardia Forest

Arris Dome

2300 A.D.



1 - Atravesse o Lab No. 16 e siga para Arris Dome. Depois de passar pelo chefe, dê uma olhada no corpo (corpse) para encontrar um item importante. Em seguida, procure por um rato para obter um código de acesso ao sistema de computadores (computer system). Em troca do item – seeds – Doan lhe entregará uma chave



2 - O Guardian's Bits lança contra-ataques terríveis quando a unidade central é atingida. Vá atrás dos dois Bits independentes primeiro, então atinja a parte central. Essa estratégia também funciona bem com outros chefes do jogo



3 - Se você não conseguir vencer a corrida, cruze No. 32 a pé. Apenas poupe seus turbo boosters até a última reta da corrida



4 - Depois de pegar o Robo, vá para o sítio da fábrica. A chave para o portão dentro do Proto Dome está na fábrica



5 - Depois de abrir com o código secreto a porta para o gerador, ligue-o e retorne para o Proto Dome

The End of Time



1 - Fale com o ancião no End of Time, pegue a porta atrás de você e converse com Spekkio para aprender alguns encantamentos

Medina Village

1000 A.D.



1 - Abra caminho até chegar à casa de Melchior. Ouça o que ele tem a dizer e vá para a Heckran's Cave



2 - Feitiços são as únicas armas que causam algum dano na luta contra Heckran, então, tenha certeza de ter os itens necessários para recuperar MP. Depois da batalha, salte para uma mola próxima e você deverá reaparecer na casa de Lucca

Leene Square

1000 A.D.



1 - Dê uma olhada na casa de Lucca de vez em quando; o pai dela prepara equipamentos para a filha se proteger de vez em quando



2 - Volte para conversar com o ancião em The End of Time e então retorne para 600 A.D.



Truce Canyon

600 A.D.



1 - Siga para Zenan Bridge e converse com o líder dos cavaleiros (knights). Volte para Guardia Castle



2 - Zombor é um chefe difícil, com HP de 800 a 900 para cada uma de suas partes - superior e inferior. A parte de cima é pouco resistente a feitiços water, enquanto o ponto fraco da metade de baixo é a magia com base em fire

Village of Porre

600 A.D.



1 - Converse com as pessoas, compre mantimentos e siga Tata - a child hero - para Denadoro Mountain



2 - Na caverna próxima ao pico, dois irmãos aguardam com parte de uma arma lendária



3 - Concentre seus ataques em Masa ou Mune. Se um deles cair em combate, os dois se fundirão para começar um segundo round com uma dose fresquinha de 3600 HP e uma magia animal. Lute com feitiçaria



4 - Depois de descer pela montanha, visite a casa de Tata. Então, vá para a floresta habitada pelo monstro sapo e procure seu esconderijo. Encontre a blade de uma sword e, depois que descobrir o que Melchior fez da lâmina, volte para a casa dele em Medina, 1000 A.D. Melchior precisará da Dreamstone de um passado distante. Para levar Medina, você terá de fazer o caminho inverso na caverna Heckran e mergulhar na água

Ioka Village

65.000.000 B.C.



1 - Viagem para 65.000.000 B.C. e junte-se a Ayla. Siga para Ioka Village e divirta-se num banquete que inclui uma "corrida de sopa"



2 - Quando acordar com uma ressaca indescritível, você perceberá que teve um item muito importante roubado. Siga para o Maze Forest com Ayla para atacar Nizbel. Antes de voltar para o presente, procure itens na área de caça do vilarejo, logo ao norte. Peça aos armeiros da vila que produzam novos equipamentos para você utilizando o que conseguiu na caçada



3 - Nizbel é fraco contra feitiçaria electrical. Dê um choque nele sempre que a defesa estiver baixa, então encha-o de porrada. Siga esse padrão de ataque até ele ser derrotado. Cuidado com eventuais descargas de energia acumulada por esse inimigo

Medina

1000 A.D.



1 - Faça Melchior consertar algumas coisas e viaje de volta para Middle Ages para ver Frog. Entregue a arma e siga-o para a Magic Cave



2 - Antes de brigar com Magus, coloque Frog na frente de sua equipe e suba o Mt. Denadoro. Posicione Frog de maneira que uma pedra atirada pelo inimigo o atinja. Essa tática possibilitará que você obtenha a Gold Stone, que executa um golpe especial com três personagens

The End?



1 - Aqui você enfrenta três chefes medianos de uma só vez, depois rola uma briga com Magus. Prepare-se para ser arremessado por um portal do tempo após a porrada



2 - O primeiro "chefinho", Flea, não pode ser atingido por magia. Logo, baixe o cacete! O próximo inimigo, Slash, é o oposto: use feitiços



3 - Ozzie é um chefe esperto e poderá enganar você algumas vezes. O segredo: ataque as quatro correntes que seguram parte do chão



4 - Magus é um adversário à altura por causa da magia negra que utiliza e dos 7000 HP de energia. Atinja-o com a Magic Sword de Frog, encha-o de porrada enquanto as defesas estiverem baixas. Magus muda as barreiras mágicas dele para tornar vários feitiços incapazes de atingi-lo, mas tornando-o vulnerável a outros encantamentos. Para descobrir quais são as fraquezas do personagem, preste atenção no spell que ele lança e depois use o mesmo tipo



Ioka Village



1 - Depois de derrotar Magus, a equipe é sugada através de um portal temporal para uma era pré-histórica. Vá para as Laruba Ruin e siga para Dactyl Nest para conseguir umas asas



2 - Voe para Tyran Castle para resgatar Kino no calabouço inferior. Agora suba o castelo para uma segunda briga com Nizbel II



3 - O lagarto sarado voltou com o mesmo número de pontos de vida, mas com um ataque bem mais devastador. Da mesma forma que na primeira batalha, electrocute-o com feitiços de thunder para baixar as defesas dele e então descer o cacete. **Cuidado:** após o terceiro feitiço de thunder, ele lançará uma descarga elétrica na sua equipe



4 - Depois de Nizbel II, você enfrentará o rei das pessoas-dinossauro, Azala, e o animalzinho dele, Black Tyrano. Após derrotar essa duplinha difícil, Lavos cairá dos céus



5 - Antes de qualquer outra coisa, concentre seu ataque em Azala. Ao lutar contra Black Tyrano, atinja-o enquanto ele estiver se preparando para o ataque. Quando ele atacar, use seus itens para recuperar HP e magia, e continue atacando. Como Black Tyrano tem cerca de 10.000 HP, a luta será longa

Skyway

12.000 A.D.



1 - Teleporte-se para a ilha flutuante através do portal nas ruínas do Tyran Castle. Abra caminho de Enhasa e Kaja para o Zeal Palace usando as skyways. Procure Schala no Zeal Palace, recarregue Marle's pendant e se mande para a Queen's Chamber. A equipe será capturada e expulsa dessa era; e o portal em Tyran Castle será fechado

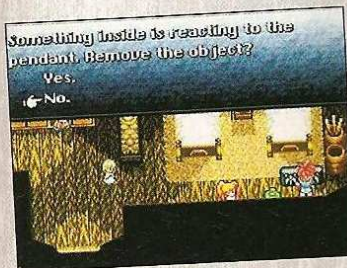


2 - Fique de olho em Magical Books em Enhasa e Kajar. Abra-os nesta sequência para liberar as portas secretas: water, wind e fire. Em uma das salas secretas você vai encontrar a Black Stone que habilita três personagens a lançar o poderoso spell Dark Eternal mais adiante no game

The End of Time: Keeper's Doom Future



1 - No End of Time, fale com o ancião. Vá para o futuro e abra o caminho a ferro e fogo através do esgoto até Keeper's Dome, onde você encontrará Epoch, a espaçonave que viaja no tempo. Você terá de ir para o ano 12.000 B.C., mas, antes de se mandar para lá, abra as caixas de tesouro pretas e outros itens usando o Marle's pendant



2 - Devolva as caixas de tesouro pretas ao inn de Truce, Guardia Castle, e à Mayor's House em Porre Village, na era medieval. Abra-as. Mas não pegue o conteúdo. Em seguida, vá para o presente e colete os itens dentro das caixas. Agora volte para a era medieval e pegue os itens das mesmas caixas de tesouro. O tempo torna os itens dos baús ainda melhores

Terra Cave 12.000 B.C.



1 - Embora Epoch leve-o para 12.000 B.C., o caminho para Floating Continent está fechado. Siga para a Terra Cave e ouça a respeito da situação. O seu bando de guerreiros acabará por lutar contra duas bestas e um Mud Imp. Depois de derrotá-las, converse com Melchior



2 - Livre-se do Mud Imp primeiro. Então lute contra as duas beasts. A vermelha é fraca contra spells water, enquanto a beast azul é vulnerável aos feitiços fire



3 - Escale a Mt. Woe para encontrar Giga Gaia. Siga para Algetty, encontre e derrote Dalton na Queen's Chamber in Zeal Palace, e vá para o Ocean Palace



4 - Ao brigar com o chefe, concentre o poder de fogo nos braços para evitar que ele solte feitiços para recuperar HP



5 - Depois de uma boa briga com um par de Golems, a equipe enfrentará Lavos. Para salvar os amigos, Chrono sacrificará a própria vida. Depois dessa batalha, o grupo será capturado pelas tropas de Dalton no vilarejo e trancafiados no Black Bird



6 - Não ataque os Golems fisicamente. Se você fizer isso, eles irão dar um contra-ataque feroz. O melhor que você pode fazer é atacá-los apenas com feitiços



7 - Para fugir da cadeia, você terá de pegar de volta seus itens, armadura, armas e grana. Tome cuidado para que nenhum guarda o veja antes de você estar todo equipado novamente. Depois disso, você enfrentará o Golem Master e Dalton, de quem você receberá um Epoch mais avançado



8 - Golem Master é um pouco chato. Quando começar o combate, basta deixar o tempo passar, pois ele irá se matar por conta própria

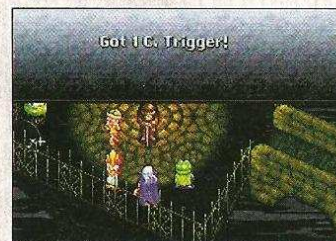


9 - Não ataque Dalton fisicamente ou ele dará um ataque para cortar sua HP pela metade. Use apenas magia

North Cape 12.000 B.C.



1 - No North Cape, você encontrará Magus. Você poderá escolher entre tê-lo na sua equipe ou bater no cara. No último caso, a briga será um mano-a-mano com ele e Frog



2 - Converse com o ancião no End of Time e receba o Chrono Trigger. Siga para Leene Square no presente e vá para Bekker's game tent. Ao vencer o jogo de 40 pontos, você poderá faturar um Chrono Clone, que estará no segundo andar da Chrono's House

Death Peak Future



1 - Death Peak está localizada na sombra de Black Omen. Espere até que o vento pare, então corra e proteja-se dele com as árvores do lugar. Você terá de brigar contra três Lavos Spawns no caminho para o pico. Depois disso, surgirão outras mini-aventuras que não terão de ser completadas, mas, caso você queira, terá de fechá-las antes de sua briga com Lavos



2 - Na briga com Lavos Spawn, só atinja a cabeça. Atacar a shell causará uma retaliação que poderá destruir sua equipe facilmente



3 - Depois que Magus entrar na turma do pagode, volte para Middle Ages, onde você poderá encontrar Ozzie. Na mansão dele, vá para a sala com a guilhotina e procure por uma passagem secreta. Na câmara secreta, você encontrará as melhores armas e armor para Magus. Siga o caminho para encontrar alguns discípulos



4 - Para obter um item importante, vá ao Sun Palace no futuro e derrote o Son of Sun. Quando conseguir a Moons Stone, vá para oeste da Dactyl's Nest no prehistoric e deixe por lá. Volte para o Sun Keep no futuro e colete-a. Surpresa - o prefeito de Porre Village roubou a pedra (no presente). Para recuperá-la, compre jerky no Porre Village no presente e dê isso para a Mayor's Wife no Porre Village em Middle Ages. Ai colete a Sun Stone do prefeito (mayor) no presente, devolva-a para o Sun Keep, e faça com que Lucca pegue-a no futuro. Usando a Sun Stone, você pode fazer uma arma para Lucca. Quando encontrar a Rainbow Shell, você poderá fazer uma arma para Chrono e itens de armor que todos poderão usar



5 - Ao brigar com Son of Sun, ataque só as bolas de fogo que ficam girando. Você deverá achar uma vulnerável. Não use feitiços que atingem todas as bolas de fogo, pois o contra-ataque é de doer



6 - No Chora's Village medieval, converse com Toma no café e pegue uma soda pop. Leve a garrafa para West Cape (no presente) e coloque-a em Toma's grave. O fantasma dele lhe dirá onde a Giant's Claw está na Medieval Age. Vá até lá e colete a Rainbow Shell depois de uma batalha contra Rust Tyrano. Leve a shell para Guardia Castle para guardá-la na Medieval Age. Volte ao presente para pegá-la no porão do castelo (basement). Leve o shell à sala da corte e lute contra Yakra XIII. Depois do combate, pegue a shell de volta para o storage room e peça a Melchior para fazer alguns itens de armor. Se já tiver a Sun Stone, você poderá usá-la para que Melchior faça uma arma melhor para Chrono, além de itens para os outros personagens



7 - Vá ao Geno Dome no futuro com o personagem Robo liderando. Depois da batalha mano-a-mano de Robo com Atropos, você terá de enfrentar Mother Brain. Se vencer, Robo receberá um item importante



8 - Converse com o Carpenter no pub em Choras Village, na era medieval. Faça o mesmo no tempo presente e converse com a esposa do carpinteiro na casa dele. Ela emprestará carpentry tools. Leve-as para o carpenter na era medieval. Dê uma escolta para que o carpinteiro faça reparos nas ruínas no norte da cidade enquanto você extermina monstros por lá. Faça isso três vezes. Então, com Frog na liderança, vá para a grave (cova) no ponto mais profundo da mansão consertada para encontrar um power up para sua magical sword. **Atenção:** os baús de tesouro espalhados na mansão mudam de lugar da mesma forma que as misteriosas caixas pretas mencionadas anteriormente



9 - Vá ao vilarejo que está faltando em 12.000 B.C. e colete um shrub. Siga para Fiona's House no deserto, na era medieval. Entre no pit (buraco) no deserto e derrote os monstros - eles não resistem a spells water. Volte para Fiona's House e deixe Robo com ela. Vá para o dia atual e encontre a floresta que tomou o lugar do deserto. Lá há um lugar onde Robo estará esperando por Lucca. Depois disso, haverá um evento trágico sobre o passado de Lucca



O terrível acidente com a mãe de Lucca



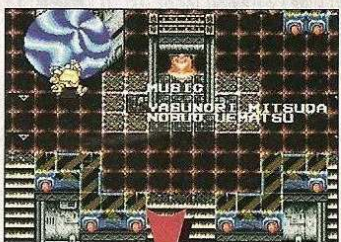
1 - Se não quiser testemunhar esse trágico evento, saiba o seguinte: o nome da mãe de Lucca é Lara



Os finais

Aqui estão os finais que nós descobrimos. No entanto, se você não tiver começado a jogar Chrono Trigger ou não chegou à nenhuma das conclusões, nós recomendamos que você pare de ler esse detonado agora. Além disso, para chegar nos finais mostrados aqui, deve-se fechar o jogo ao menos uma vez e recomendar o game a partir do mesmo save. Dessa forma, você poderá lutar contra Lavos sempre que quiser

Chrono - O mago das Trevas



1/2/3/4 - Derrote Lavos depois de retornar para 600 A.D. pela segunda vez e antes de obter a Hero Medal. Você deverá ver um final em que Chrono governa como um rei, mas encontra Tata, um pequeno herói. Esse fim também mostra Robo ao achar uma nova namorada e viver feliz para sempre no futuro

Frog contra Magus

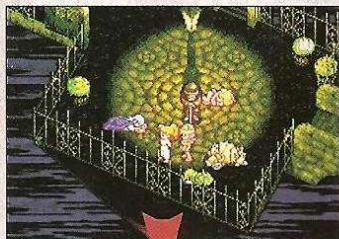
Derrote Lavos depois de dar a Masamune ao Frog e antes de derrotar Magus em seu castelo. Você deverá ver um final em que Frog desafia Magus em um duelo para vingar a morte do amigo e voltar atrás em sua transformação

Ancestral de sangue verde

Em 1.000 A.D., derrote Lavos depois de eliminar Yakra, mas antes de retornar ao Guardia Castle. Se for bem sucedido, você descobrirá que Marle é um descendente de Frog



Ressuscitando Chrono



Lucas: I thought Lavos made the Gates... But I guess I was wrong.



1/2/3 - Depois da morte de Chrono, termine o jogo sem trazê-lo de volta à vida. Os heróis vão para suas casas, mas unem-se para tentar ressuscitá-lo

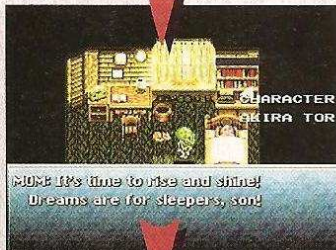
Créditos da equipe de desenvolvimento

Derrote Lavos depois do roubo do gate holder, mas antes da ressurreição de Masamune e você deverá ver os créditos finais como em um filme

Felizes para sempre

Derrote Lavos depois de obter a Hero's Badge em 600 A.D. e antes da paulada gratuita na era pré-histórica. Se você se sair bem, verá os heróis levando a vida depois da aventura

Família dinossauro



MORE: It's time to rise and shine! Dreams are for sleepers, son!



1/2/3 - Elimine Lavos depois de derrotar Magus, mas antes de enfrentar Black Tyrano. No final, todos os seres humanos serão extintos e os personagens, incluindo Chrono, terão virado lagartos!



Conheça o time de produção do game



Shinichiro Ukanishi: See, you know they really kept us locked up for a long time. My hair's THIS long as a result!



Makoto Shimamoto: Can you do it? THE 9999 damage point strike!



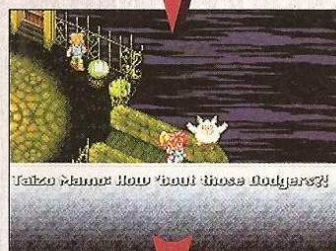
Masuzo Nakamura: Did you figure out the Pogyozo Dance attack? See you again in the next game.



Katsuhisa Higuchi: Legendary programmer seeks that special someone. Waiting for the words and letters.



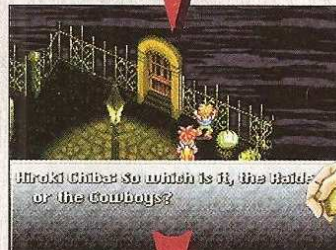
Good job! You finished the hardest version of the game! This is the development room for the Chrono Trigger game.



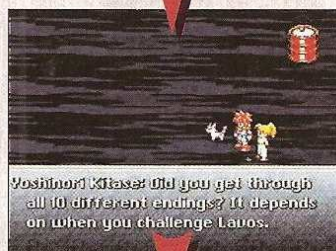
Takao Nakano: How 'bout those dodgers?!



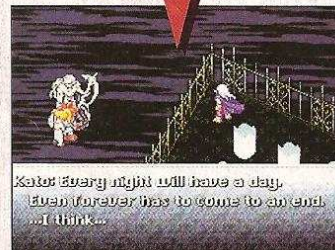
Haruyuki Nishida: I want to see a Chrono Trigger 2?



Hiroki Chiba: So which is it, the Hairs or the Combs?



Yoshinori Kitase: Did you get through all 10 different endings? It depends on when you challenge Lavos.



Kato: Every night will have a day. Even forever has to come to an end... I think...

1/2/3/4/5/6/7/8/9/10/11 - Esse é o final mais difícil de conseguir. Lute com Lavos depois de derrotar Yakra na Cathedral. Se vencer, você verá personagens inspirados em caricaturas da equipe de desenvolvimento do jogo, incluindo o vice-presidente da Square e produtor de Final Fantasy, Hironobu Sakaguchi; o ilustrador de Dragon Quest e artista do mangá Dragon Ball, Akira Toriyama; e o produtor de Dragon Quest, Yuji Horii

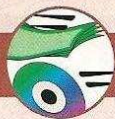
O príncipe sapo

Depois de chegar até Black Omen, derrote Magus no North Cape em 10.000 B.C. Depois disso, termine o jogo. Durante os créditos do final, você deverá ver Frog na sua forma humana original

Magus contra Lavos

Derrote Lavos depois de chegar em 10.000 B.C. e antes de entrar no templo submerso. Esse final mostra uma briga entre Magus e Lavos





GUIA DE COMPRAS

A **SuperGamePower** preparou um guia completo com as melhores opções para você investir sua grana. Todos os meses, nós adicionaremos os novos jogos de videogame e PC avaliados pela **SGP**. Consequentemente, os títulos mais antigos serão excluídos. No quadro da próxima página, você vai encontrar também algumas lojas e locadoras especializadas em games. Escolha os seus preferidos e boas compras!

PLAYSTATION

Nome	Distribuidora	Gênero	Nota
007 The World Is Not Enough	EA	Ação/Aventura	8.5
Alone in the Dark 4	Infogrames	Ação/Adventure	9.3
Alundra 2	Activision	Ação/RPG	9.3
Batman Beyond: Return of the Joker	Ubi Soft	Ação	8.0
Breath of Fire IV	Capcom	RPG	9.7
Castlevania Chronicle	Konami	Ação	8.3
Championship Surfer	Krome Studios	Esporte	8.8
Chicken Run	Eidos	Aventura	9.0
Chrono Cross	Square	RPG	9.0
Cool Boarders 2001	Sony	Esporte	9.3
Coutdown Vampires	Bandai	Ação	8.0
Covert Ops: Nuclear Dawn	Activision	Aventura	8.5
Dance Dance Revolution 3rd Mix	Konami	Dança	9.3
Dance Dance Revolution 4th Mix	Konami	Dança	9.5
Dance Dance Revolution:			
Disney's Rave	Konami	Dança	9.3
Dark Stone	Delphine Software	RPG	8.0
Digimon World 2	Bandai	RPG	8.5
Dino Crisis 2	Capcom	Ação	9.3
Dragon Quest VII	Enix	RPG	9.8
Driver 2	Infogrames	Corrida/Ação	8.8
Evil Dead	THQ	Ação	8.5
Fear Effect	Eidos	Aventura	9.5
Fear Effect 2: Retro Helix	Eidos	Ação/Aventura	9.3
Final Fantasy IX	Square	RPG	10
Fist of the North Star	Bandai	Luta	8.3
Harvest Moon: Back to Nature	Natsume	Simulador	9.0
In Cold Blood	Revolution	Adventure/Ação	8.0
Legend of Mana	Square	Ação/RPG	9.7
Mat Hoffman's Pro BMX	Activision	Esporte	8.3
Medal of Honor: Underground	EA	Ação	9.8
Mega Man X5	Capcom	Ação	9.0
Metal Slug X	SNK	Ação	9.5
Mortal Kombat: Special Forces	Midway	Ação	8.3
NBA Shootout 2000	989 Sports	Esporte	8.0
Nightmare Creatures II	Konami	Ação	9.5
Persona 2: Eternal Punishment	Atlus	RPG	8.8
Rayman 2	Ubi Soft	Aventura	9.5
Ready 2 Rumble 2	Midway	Luta	9.0
Road Rash Jail Break	EA	Corrida	9.0
Rockman Dash 2	Capcom	Ação	9.0
Ronaldo V-Football	Infogrames	Esporte	8.3
Samurai Shodown: Warrior Rage	SNK	Luta	8.6
Spider-Man	Activision	Ação/Aventura	8.5
Spyro: Year of the Dragon	Sony	Aventura	9.8
Strider I & 2	Capcom	Ação	9.5
Sydney 2000	Eidos	Esporte	9.0
Syphon Filter 2	989 Studios	Ação	10

Tenchu II: Birth of the Assassins	Activision	Ação/Luta	8.0
The King of Fighters 99	SNK	Luta	9.5
The Legend of Dragoon	Sony	RPG	9.8
The Mummy	Konami	Aventura	8.8
The Road to El Dorado	Ubi Soft	Ação	9.0
Time Crisis: Project Titan	Namco	Tiro	9.5
Tomb Raider Chronicles	Eidos	Ação	9.5
Tomb Raider: The Last Revelation	Eidos	Ação	9.5
Tony Hawk's Pro Skater	Activision	Esporte	9.5
Tony Hawk's Pro Skater 2	Activision	Esporte	9.8
Vagrant Story	Square	Ação/RPG	9.8
Valkyrie Profile	Enix	RPG	9.5
Vanishing Point	Acclaim	Corrida	8.3
World's Scariest Police Chases	Fox Interactive	Ação	9.3

PLAYSTATION 2

Nome	Distribuidora	Gênero	Nota
Armored Core 2	Agetec	Ação/Tiro	8.3
Army Men: Air Attack 2	3DO	Ação	8.3
Army Men: Sarge's Heroes 2	3DO	Ação	8.0
Crazy Taxi	Acclaim	Corrida	9.0
Dead or Alive 2: Hardcore	Tecmo	Luta	9.5
Eternal Ring	Agetec	RPG	8.8
Fifa Soccer World Championship	EA Sports	Esporte	9.8
Gran Turismo 3 A-Spec	Sony	Esporte	10
Klonoa 2	Namco	Ação	9.0
MLS Extra Time	Konami	Esporte	8.5
NBA Live 2001	EA Sports	Esporte	8.5
Onimusha: Warlords	Capcom	Ação	10
Quake III Revolution	EA	Ação	8.5
Rayman 2 Revolution	Ubi Soft	Aventura	9.8
Resident Evil Code:			
Veronica Complete Edition	Capcom	Ação	9.5
Rumble Racing	EA	Corrida	9.5
Silent Scope	Konami	Tiro	8.5
SSX	EA Sports	Esporte	9.5
Star Wars Starfighter	LucasArts	Ação	9.3
Star Wars: Super Bombad Racing	Lucas Learning	Corrida	8.0
Street Fighter EX 3	Capcom	Luta	9.3
Tekken Tag Tournament	Namco	Luta	10
Twisted Metal Black	Sony	Ação	9.5
TimeSplitters	Eidos	Tiro	9.8
Unreal Tournament	Infogrames	Ação/Tiro	9.5
World Soccer 2000	Konami	Esporte	8.5
Zone of the Enders	Konami	Ação	10

NINTENDO 64

Nome	Distribuidora	Gênero	Nota
007 The World Is Not Enough	EA	Ação/Aventura	9.8
Banjo-Tooie	Nintendo	Aventura/Ação	10
Conker's Bad Fur Day	Rare	Ação/Adventure	10
FI Racing Championship	Ubi Soft	Esporte	8.0
Hey You, Pikachu!	Nintendo	Ação	8.0
ISSS 2000	Konami	Esporte	8.0
Kirby 64	Nintendo	Ação	8.0
Mario Party 2	Nintendo	Ação	9.0
Mario Party 3	Nintendo	Ação/Tabuleiro	9.0
Mario Tennis	Nintendo	Esporte	9.3
Mickey's Speedway USA	Nintendo	Corrida	8.0
Ms. Pac-Man: Maze Madness	Namco	Ação	8.5
Paper Mario	Nintendo	RPG	9.5

Perfect Dark	Nintendo	Ação	10
Pokémon Puzzle League	Nintendo	Quebra-cabeças	8.8
Pokémon Stadium	Nintendo	Ação	8.0
Pokémon Stadium 2	Nintendo	Luta	8.3
Ridge Racer 64	Nintendo	Corrida	9.0
San Francisco Rush 2049	Midway	Corrida	8.8
Scooby-Doo! Classic Creep Capers	THQ	Ação	9.0
Spider-Man	Activision	Ação	8.5
Star Craft 64	Blizzard	Estratégia	9.0
Star Wars Episode I:			
Battle for Naboo	LucasArts	Tiro	9.3
The Legend of Zelda:			
Majora's Mask	Nintendo	Ação/RPG	10
Tony Hawk's Pro Skater	Activision	Esporte	9.5
Toy Story 2	Activision	Ação	8.0
Turok 3	Acclaim	Ação/Aventura	8.0
WC Backstage Assault	EA	Luta	8.0
WWF No Mercy	THQ	Luta	9.3

DREAMCAST

Nome	Distribuidora	Gênero	Nota
Arabian Nights: Prince of Persia	Mattel	Ação	9.0
Capcom vs SNK Pro	Capcom	Luta	9.8
Chicken Run	Eidos	Aventura	9.0
Crazy Taxi	Sega	Ação	9.0
Crazy Taxi 2	Sega	Ação/Corrida	9.5
Daytona USA 2001	Sega	Corrida	10
Dead or Alive 2	Tecmo	Luta	8.8
Dino Crisis	Capcom	Ação	8.5
Draconus: Cult of the Wyrms	Crave	Ação/RPG	9.0
Ecco: Defender of the Future	Appaloosa	Ação	8.8
Egg	Warp	Ação	8.5
Fighting Vipers 2	Sega	Luta	8.8
Grandia II	Ubi Soft	RPG	10
Guilty Gear X	Sammy	Luta	9.5
Jet Grind Radio	Sega	Ação	9.0
Maken X	Sega	Ação	8.8
Marvel vs Capcom 2	Capcom	Luta	10
Max Steel	Mattel	Ação	9.3
MDK 2	Interplay	Ação	9.3
Metropolis Street Racer	Sega	Corrida	9.5
NBA Hoopz	Midway	Esporte	8.8
Nightmare Creatures II	Konami	Ação	9.5
Phantasy Star Online	Sega	RPG	10
Phantasy Star Online Ver. 2	Sega	RPG	9.8
Project Justice	Capcom	Luta	8.3
Quake III Arena	Sega	Ação	9.3
Rayman 2: The Great Escape	Ubi Soft	Ação/Aventura	9.5
Resident Evil Code: Veronica	Capcom	Ação	9.3
Resident Evil Code:			
Veronica Complete Edition	Capcom	Ação	9.5
San Francisco Rush 2049	Midway	Corrida	8.5
Seaman	Sega	Simulador	9.0
Sega GT	Sega	Corrida	8.3
Shenmue	Sega	RPG	10
Silent Scope	Konami	Tiro	8.8
Skies of Arcadia	Sega	RPG	9.0
Sonic Adventure 2	Sega	Ação/Aventura	10
Sonic Shuffle	Sega	Tabuleiro	9.3
Soul Reaver: Legacy of Kain	Eidos	Ação/Aventura	8.5
Space Channel	Sega	Dança/Aventura	10
Spawn	Capcom	Luta/Ação	10
Star Wars: Jedi Power Battles	LucasArts	Ação/Aventura	9.3
Street Fighter III: 3rd Strike	Capcom	Luta	10
Super Street Fighter II Turbo	Capcom	Luta	8.0

Sword of the Berserk: Gut's Rage	Eidos	Ação	9.3
Tech Romancer	Capcom	Luta	9.5
The Last Blade 2: Final Edition	SNK	Luta	9.3
Tomb Raider Chronicles	Eidos	Ação	9.5
Tomb Raider The Last Revelation	Eidos	Aventura	9.3
Tony Hawk's Pro Skater	Activision	Esporte	9.5
Tony Hawk's Pro Skater 2	Activision	Esporte	9.5
Ultimate Fighting Championship	Crave	Luta	9.8
Unreal Tournament	Infogrames	Ação/Tiro	8.3
Virtua Tennis	Sega	Esporte	9.3
Wacky Races	Infogrames	Corrida	9.3

GAME BOY COLOR

Nome	Distribuidora	Gênero	Nota
Ghost'n Goblins	Capcom	Ação	8.0
Mega Man Xtreme	Capcom	Ação	9.0
Metal Gear Ghost Babel	Konami	Ação	9.5
Pokémon Crystal	Nintendo	RPG	9.3
Pokémon Gold & Silver	Nintendo	RPG	9.3
Pokémon Trading Cards	Nintendo	Baralho	8.0
The Legend of Zelda: Oracle of Ages	Capcom	Ação/RPG	9.3
The Legend of Zelda: Oracle Seasons	Capcom	Ação/RPG	9.3
Tony Hawk's Pro Skater	Activision	Esporte	8.3
Top Gear Pocket 2	Kemco	Corrida	9.0

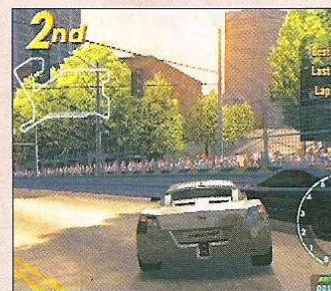
GAME BOY ADVANCE

Nome	Distribuidora	Gênero	Nota
Castlevania: Circle of the Moon	Konami	Ação/Aventura	9.5
Final Fight One	Capcom	Luta	9.0
GT All Japan Grand Touring Car Championship	Kemco	Esporte	8.8
Mario Advance	Nintendo	Ação	9.3
Tony Hawk's Pro Skater 2	Activision	Esporte	9.5

PC

Nome	Distribuidora	Gênero	Nota
Baldur's Gate II	Byte & Brothers	RPG	8.8
Black & White	EA	Estratégia/RPG	10
Clive Barker's Undying	EA	Ação	9.5
Daikatana	IonStorm	Ação	9.0
Deux EX	IonStorm	Ação/RPG	8.8
Diablo II	Blizzard	Ação/RPG	9.5
Fuga da Ilha dos Macacos	EA	Aventura	9.5
Giants Citizen Kabuto	Interplay	Ação/Estratégia	9.0
Hitman: Codename 47	GreenLeaf	Ação	8.8
MDK 2	Interplay	Ação	9.3
MechWarrior 4: Vengeance	Microsoft	Ação	8.0
Metal Gear Solid	Microsoft	Ação	9.3
Need for Speed: Porsche 2000	EA	Corrida	8.8
No One Lives Forever	Fox Interactive	Ação	9.5

Outlive	Byte & Brothers	Estratégia	9.5
Project IGI: I'm Going In	GreenLeaf	Ação	8.5
Quake III Team Arena	iD Software	Ação	9.3
Sacrifice	Byte & Brothers	Ação/Estratégia	10
Serious Sam	GreenLeaf	Ação	9.0
Sim City 3000 World Edition	EA	Simulador	10
SimCoaster	EA	Estratégia	8.0
Tropico	God Games	Estratégia	8.8
The Sims	EA	Simulador	9.5
The Sims - Fazendo a Festa	EA	Simulador	10
The Sims - Gozando a Vida	EA	Simulador	9.8
Tomb Raider Chronicles	GreenLeaf	Ação	9.8
Tomb Raider The Lost Artifact	Eidos	Ação	9.0
Ultima IX: Ascension	Origin	RPG/Aventura	10
Unreal Tournament	Infogrames	Ação/Tiro	10



Gran Turismo 3 é o melhor simulador de carros feito até hoje! Com ele é possível ligar até seis PS2, usando o cabo link e um Hub

ONDE ENCONTRAR*

SÃO PAULO CAPITAL

Brinquedos Laura	(11) 5182-6943
Câmara Games	(11) 228-0822
Crazy Games	(11) 578-6353
Direct Shopping	(11) 4166-7777
Dragoon Games	(11) 3846-1470/4375
Eletrômil Assist.Téc.	(11) 221-1740/3362-2306/2308
ExPro Games	(11) 208-3033
Flipper Games	(11) 6958-5801/6682-2422
Fratello Games	(11) 224-9418/3362-2206
Game Over	(11) 3998-9278
Games Podium	(11) 3277-0751
Hiper Games	(11) 260-1393
Maxxi Games	(11) 591-0039
Minitel Eletrônica	(11) 222-8664
MultiGames (JCB)	(11) 6941-9957/6192-7163/217-1186
NC Importadora	(11) 6959-1157
Net Perfect	(11) 3333-3534
Netunia	(11) 3825-7600
Nika's Games	(11) 3975-2737
Only Games	(11) 3862-1125
Planet Games	(11) 6987-2641/6949-5195
Première	(11) 3865-2904
Rock Laser Games	(11) 6954-4332
Set Games	(11) 3842-7185
Target Games	(11) 5084-9450

Tilt's Locadora	(11) 3743-9021/5583-3468/3341-0299
Time Game	(11) 6251-1898
Virtual Gamers	(11) 5851-5236
Wave Games	(11) 5541-8066
CasCell (Santos)	(13) 3361-8383
Gallery Games (S.J.R.Preto)	(17) 235-3282
MR Games (Sorocaba)	(15) 221-8102
Planet Game (Sorocaba)	(15) 211-3582
Play Shop (Santos)	(13) 3289-1098/467-2252
Point Games (Campinas)	(19) 3232-5488
Point Games (Marília)	(14) 423-1950
ProGames (Bauru)	(14) 227-5484
ProGames (Indaiatuba)	(19) 3875-3025
ProGames (Ourinhos)	(14) 322-2424
ProGames (Piracicaba)	(19) 434-7179
ProGames (Rib.Preto)	(16) 625-8094
ProGames (Salto)	(11) 7828-1163
ProGames (S.J.Campos)	(12) 341-7250
ProGames (Suzano)	(11) 477-6350
W & A (Campinas)	(19) 232-3900/237-3917
World Games (Sorocaba)	(15) 234-1584

MINAS GERAIS BELO HORIZONTE

Bits Games	(31) 3271-9537
Cidade do Game	(31) 3272-1007
Cinecitta Locadora	(31) 224-5127
Games & Cia	(31) 3272-5740

Mega Game	(31) 296-7184
Cidade do Game (M.Claros)	(38) 3223-3633
LT Loc-Tel (P. Caldas)	(35) 721-7035
ProGames (Pouso Alegre)	(35) 421-7693
ProGames (S.Lourenço)	(35) 331-1683

RIO DE JANEIRO CAPITAL

Alien Games	(21) 573-6094/564-4269
Game Palace	(21) 430-1746
ProGames (Niterói)	(21) 610-3786
ProGames (Petrópolis)	(24) 424-8887

RIO GRANDE DO SUL PORTO ALEGRE

Espaço Vídeo	(51) 311-7999
--------------	---------------

BAHIA SALVADOR

Brunny Games	(71) 285-6259/9978-3389
Street Games	(71) 314-2535

GOIÁS GOIÂNIA

Bomber Vídeo	(62) 218-1917
--------------	---------------

PARANÁ CURITIBA

Brincalhão Games	(41) 233-3364/9567
------------------	--------------------

Eclipse	(41) 286-0605
Videoteca	(41) 262-7581
Virtual Net Games	(41) 339-5404
World Games Paraná	(41) 225-7883
ProGames (S.J.Pinhais)	(41) 382-7785

DISTRITO FEDERAL BRASÍLIA

ProGames	(61) 274-3311
----------	---------------

CEARÁ FORTALEZA

ProGames	(85) 267-3684
----------	---------------

PARAÍBA JOÃO PESSOA

ProGames	(83) 226-2369
----------	---------------

SANTA CATARINA FLORIANÓPOLIS

ProGames	(48) 233-2488
----------	---------------

ProGames (Joinville)	(47) 433-7429
----------------------	---------------

SERGIPE ARACAJU

ProGames	(79) 213-0699
----------	---------------

* Se você quiser que o telefone de sua loja seja publicado gratuitamente nesta seção, mande um e-mail com seus dados para sgb@novacultural.com.br.



Campeonatos e clubes que fazem a cabeça da galera

É isso aí, mano! Aqui você fica sabendo das coisas bacanas que estão rolando no mundo dos games no Brasil: campeonatos, reuniões de clubes etc. Para mandar seu recado, envie uma carta com pelo menos um mês de antecedência para Comunidade SGP, rua Paes Leme, 524, 10º andar, São Paulo, SP, CEP 05424-010. Você, com certeza, vai encontrar sua tribo!

CPL Latin America no Rio

O 2º campeonato internacional de jogos de computador da CPL Latin America (Liga Profissional de Cyberatletas da América Latina) será



realizado de 12 a 14 de outubro na Marina da Glória, na cidade do Rio de Janeiro. Os organizadores já confirmaram os torneios de *Counter-Strike* (5x5) e *Quake III*

(1x1). Provavelmente também será montada uma arena de *QuakeWorld* (4x4) na seção BYOC ("traga seu próprio computador"). Para obter informações sobre o início das inscrições, fique ligado no site da CPL Latin America. O endereço é www.cpllatinamerica.com.

Clube de Caça aos Games

Nós curtimos todos os tipos de jogos e respondemos dúvidas dos gamemaniacos como nós. Quem se interessar por nosso clube, deve enviar uma carta para CCG (Clube de Caça aos Games), avenida Gomes de Freitas, 173, apartamento 206, bairro Jardim Itu, Porto Alegre, RS, CEP 91380-000.

Amantes de Lara Croft

Maníacos por PlayStation de todo o Brasil: escrevam pra gente! Esclarecemos qualquer tipo de dúvida e damos dicas e truques de seu jogo preferido. Envie sua carta para o Clube Amantes de Lara Croft, avenida Professor Luiz Inácio Anhaia Mello, 523, Jardim Marek, Santo André, SP, CEP 09120-000.



Torneio de Winning Eleven 2000 em Mauá, região da Grande São Paulo

Você é craque em *Winning Eleven 2000*? Então não deixe de participar do supertorneio que será realizado no dia 21 de outubro, no Anfiteatro Vicente Carvalho Bruno, em Mauá. As peladas oficiais serão disputadas com times do Campeonato Brasileiro. O grande vencedor vai faturar um PSOne com um controle. O segundo colocado ganhará um controle analógico e um CD de *Winning Eleven 2000*; o terceiro, um controle analógico; e o quarto, o jogo. Os interessados poderão se inscrever com antecedência na avenida General Osório, 98, Centro, Mauá. Basta levar o documento de identidade e pagar uma taxa de R\$ 10. O número de participantes está limitado a 44



pessoas. Se ainda houver vagas, os jogadores poderão se inscrever no dia do torneio no próprio anfiteatro, localizado no Paço Municipal de Mauá (avenida João Ramalho, 250). A idade mínima para participar é 10 anos. Mais informações poderão ser obtidas na Summer Games (4514-1345) e na Play Games (3421-1282).



Colecionadores de antigüidades

O Clube Canal 3 é formado por colecionadores de jogos, videogames e computadores antigos, principalmente da era dos 8 bits. Temos uma lista de discussão em que diariamente trocamos idéias e dicas de onde conseguir as antigüidades, e bimestralmente nos reunimos para mostrar nossas coleções, jogar e trocar peças. Os interessados em participar do Canal 3 devem entrar em contato pelo site www.classicgaming.com.br/canal3.

ROCK LASER
Compra e Venda / Troca e Financia *Games*

Aparelhos e Acessórios

Video Games	Seminovos	Novos
Playstation		Consulte
Nintendo 64	R\$ 179,00	R\$ 279,00
Game Boy Color	R\$ 140,00	R\$ 180,00
Saturno	R\$ 139,00	
Super Nes	R\$ 99,00	R\$ 169,00
Fitas N64 a partir	R\$ 30,00	R\$ 90,00
Dreamcast		Consulte

Aceitamos Cartões de Crédito
Tudo c/ Garantia - Despachamos via Sedex

Rua Ararifaguaba, 1118 - Vila Maria - F.: (0xx11) 6954-4332

Dragon Games

Entrega pessoal ou via sedex

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- VENDE / TROCA / COMPRA
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- CDS EM PROMOÇÃO
- DESTRAVAMOS PLAYSTATION 2

TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)
www.dragoon.com.br

MultiGAMES / JCB Games
"O Mundo dos Games"

Compra
Venda
Troca
Locações
Assistência
Técnica

Nintendo 64
Dreamcast
PlayStation 2
Game Boy

CONFIRA

Temos DVD/CD musical

Enviamos via sedex para todo o Brasil

6941-9957 - Loja 1
Tel: 6192-7163 - Central de vendas
217-1186 - Lojas 2

www.jcbgames.com.br

*Compra *Venda *Troca *LOCAÇÃO
Novos e Semi-novos

PlayStation Dreamcast
NINTENDO 64
GAME BOY COLOR
PlayStation 2

Planet Game

Despachamos p/ todo o Brasil

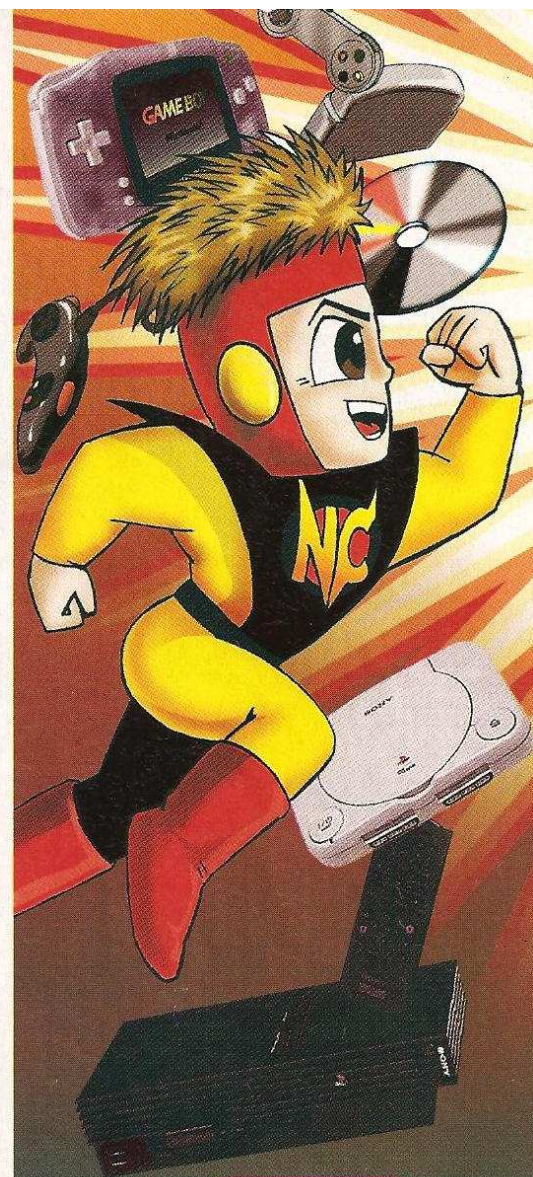
Montamos a sua locadora

(11) 211-3582 Sorocaba / SP

NINTENDO 64
PARABOLA VENDA TROCA LOCAÇÃO
Nintendo **GAME OVER** SEGA SATURN

GAMES, CDS E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX

Fone: (11) 3998-9278 Fone/Fax: (11) 3992-2350



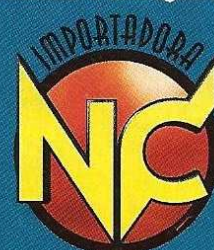
LANÇAMENTOS

Completa e atualizada linha de lançamentos em consoles, acessórios e jogos. Temos várias formas de pagamento. Consulte-nos.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Entregas na capital e grande São Paulo via motoboy. Despachamos para todo o Brasil via sedex

Assistência técnica especializada em todas as linhas de consoles, retiramos e entregamos no local.



games & arcades

(0xx11) 6236-1157

SUPER GAME POWER A MELHOR REVISTA DE GAMES DO BRASIL!



SUPER GAMEPOWER

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

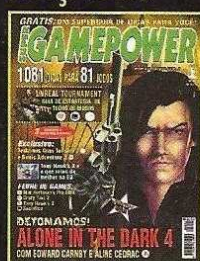
Peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415 ou escreva para a Central de Atendimento - rua Butantã, 500, 3º andar, Pinheiros, SP, CEP: 05424-000

EDIÇÃO 89



Castlevania Chronicle, World's Scariest Police Chases, Roswell Conspiracies (PSX), Crazy Taxi, Klonoa 2: Lunatea's Veil, Twisted Metal: Balck (PS2), Pokémon Crystal (GBC), Final Fight One, Iridion 3D, ChuChu Rocket! (GBA), Sonic Adventure 2, Capcom vs SNK: Millennium Fight 2000 Pro, Phantasy Star Online Ver. 2 (DC), Tropico (PC)

EDIÇÃO 88



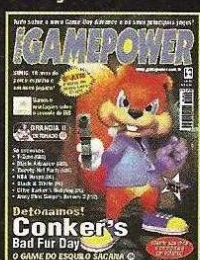
Alone in the Dark: The New Nightmare, Mat Hoffman's Pro BMX, Castlevania Chronicle, C-12: Final Resistance (PSX), Gran Turismo 3, Unreal Tournament (PS2), Mario Party 3 (N64), Tony Hawk's Pro Skater 2, Castlevania: Circle of the Moon (GBA), Sonic Adventure 2, Crazy Taxi 2, UT (DC), Sacrifice, UT (PC)

EDIÇÃO 87



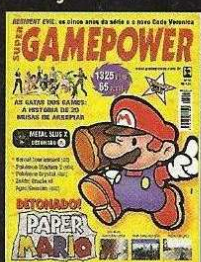
Time Crisis Project Titan, DDR Disney's Rave, The Simpsons Wrestling (PSX), RE Code: Veronica Complete, Quake III Revolution, Rumble Racing (PS2), Pokémon Stadium 2, Mario Party 3 (N64), Mega Man Xtreme (GBC), RE Code: Veronica Complete, Half-Life, Draconus (DC), The Sims - House Party, Serious Sam (PC)

EDIÇÃO 86



Spec Ops: Ranger Elite, Warm Up! GP 2001 (PSX), Ring of Red, Army Men Sarge's Heroes 2/Green Rogue (PS2), Conker's Bad Fur Day (N64), F-Zero, Mario Advance, GT All Japan, Tweety Hot Party (GBA), Grandia II, NBA Hoopz, Sega Smash Pack Volume 1 (DC), Black & White, Clive Barker's Undying, SimCoaster (PC)

EDIÇÃO 85



Metal Slug X, Dark Stone, Fist of the North Star (PSX), Star Wars Starfighter, The Bouncer, WinBack: Covert Operations (PS2), Paper Mario, Pokémon Stadium 2 (N64), Pokémon Crystal, The Legend of Zelda: Oracle Seasons/Oracle of Ages (GBC), Unreal Tournament, Tech Romancer (DC), Project IGI, MechWarrior 4 (PC)

EDIÇÃO 84



Chicken Run, Metal Slug X, Persona 2: Eternal Punishment, Championship Surfer (PSX), NBA Live 2001, Rayman 2 Revolution (PS2), Banjo-Toobie, Paper Mario, Mega Man 64, Spider-Man (N64), Chicken Run, Fighting Vipers 2, Street Fighter II Turbo, Max Steel (DC), Baldur's Gate II (PC), The Grid (arcade)

DETONADOS

Edição 89 - Sonic Adventure 2 (DC) e Castlevania Chronicle (PSX)

Edição 88 - Alone in the Dark 4 (PSX) e Unreal Tournament (DC/PS2/PC)

Edição 87 - Resident Evil Code: Veronica Complete (DC/PS2) e Pokémon Stadium 2 (N64)

Edição 86 - Conker's Bad Fur Day (N64) e Grandia II (DC)

Edição 85 - Paper Mario (N64) e Metal Slug X (PSX)

Edição 84 - Banjo-Toobie (N64) e Chicken Run (PSX/DC)

Edição 83 - 007 The World Is Not Enough (N64) e Batman Beyond: Return of the Joker (PSX)

Edição 82 - Tomb Raider Chronicles (PSX/DC/PC), Hey You, Pikachu! (N64) e Seaman (DC)

Edição 81 - Rockman Dash 2 (PSX) e Spawn (DC)

Edição 80 - Legend of Zelda: Majora's Mask (N64) e Dino Crisis 2 (PSX)

Edição 79 - Pokémon Gold & Silver (GBC) e Covert Ops: Nuclear Dawn (PSX)

Edição 78 - Final Fantasy IX (PSX) e Virtua Tennis (DC)

SUPER GAMEPOWER

Estamos à sua disposição!

Para falar com a Redação:

• Central de Atendimento ao Leitor: (0xx11) 3039-0938

• Por carta: Rua Paes Leme, 524 - 10º andar - Pinheiros - CEP 05424-010 São Paulo - SP

• Fax: (0xx11) 3815-2169

• E-mail para sgp@novacultural.com.br

Todas as correspondências deverão conter nome, endereço e telefone do remetente

Para assinar:

Tel.: (0xx11) 3038-1414

e-mail - atendimento@teletarget.com.br

Internet - www.gamepower.com.br

Central de atendimento ao assinante

Serviços para o assinante:

A/C do Departamento de Assinaturas. Rua Butantã, 500 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, Tel. (0xx11) 3038-1414 - CEP 05424-000, de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (0xx11) 3038-1418.

PREÇO DA ASSINATURA ANUAL

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

Números Atrasados:

Seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Peça ao seu jornaleiro ou por intermédio de nossa Central de Atendimento pelo telefone (0xx11) 3038-1438, fax (0xx11) 3038-1415 ou e-mail atendimento@teletarget.com.br. O pagamento poderá ser feito com cheque nominal ou cartões Visa, Credicard, Sollo e American Express.

Publicidade:

Para anunciar ligue:

São Paulo (SP): (11) 3039-0850/ 3039-0939/ 3039-0940, PABX: 3039-0900.

Curitiba (PR): (0xx41) 233-3702/ 224-6313, fax (41)233-3702, e-mail: grp@onda.com.br;

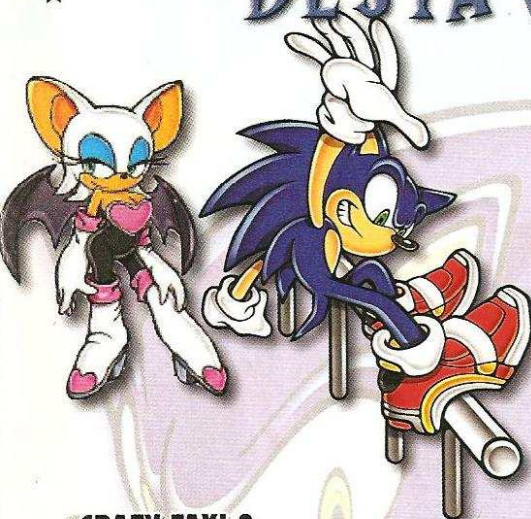
Florianópolis (SC): (0xx48)223-3968, e-mail: publicidade@editoramc.com.br

Brasília (DF): (0xx61) 314-1541/322-2034, e-mail: jcz@tba.com.br

Rio de Janeiro (RJ): (0xx21) 491-1350, e-mail: solidarj@uol.com.br

Porto Alegre (RS): (0xx51) 485-3644, e-mail: denizelima@zaz.com.br

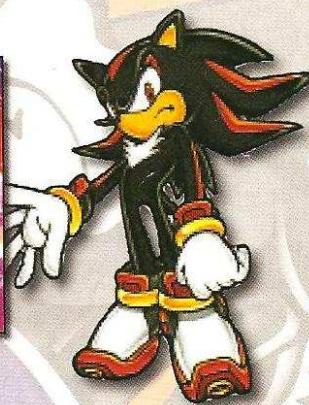
SALVAR O MUNDO OU CONQUISTÁ-LO? DESTA VEZ A ESCOLHA É SUA!



SONIC 2



3x R\$ 39,66



CONFUNDIDO COM UM VILÃO, E RAPTADO POR UM PELOTÃO MILITAR, SONIC TEM QUE ESCAPAR DE SEUS CAPTORES E DESCOBRIR QUEM É O RESPONSÁVEL POR TODO ESSE PROBLEMA.

- ESCOLHA ENTRE 6 PERSONAGENS E JOGUE COMO SONIC E SEUS AMIGOS, TENTANDO SALVAR O MUNDO, OU COMO UM DOS VILÕES, CONQUISTANDO TUDO QUE ESTIVER NO SEU CAMINHO.
- 3 MODOS DE JOGO. MAIS DE 30 NÍVEIS.
- COMPATÍVEL COM O VMU.
- PARA 1 A 2 JOGADORES.

CRAZY TAXI 2



3x R\$ 39,66

PHANTASY STAR ONLINE*

REQUER O USO DO VMU



3x R\$ 33,33

DEAD OR ALIVE 2

MELHOR JOGO DE LUTA PELA GDC



3x R\$ 23,33

JET GRIND RADIO



3x R\$ 33,33

SHENMUE



3x R\$ 49,99

DAYTONA USA*



3x R\$ 33,33

RAYMAN 2



3x R\$ 33,33

QUAKE III ARENA*



3x R\$ 33,33

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER



3x R\$ 33,33

CONSOLE DREAMCAST

GRÁTIS: SONIC ADVENTURE, CAMISETA EXCLUSIVA E FRETE*

- Sonic Adventure
- Dreamcast Link
- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt

3x R\$ 199,66



OU EM 10x R\$ 69,87

INCLUI MODEM DREAMCAST LINK

CONTROLLER



3x R\$ 39,99

ARCADE STICK



3x R\$ 99,99



JOGUE ON LINE VIA INTERNET E DISPUTE PARTIDAS COM OUTROS JOGADORES DE TODO O MUNDO.

3x R\$ 16,63

VMU



3x R\$ 50,00

RACING CONTROLLER



3x R\$ 99,99

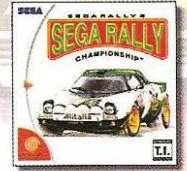
VIRTUA STRIKER 2



3x R\$ 26,66

SEGA RALLY 2

JOGO DO MÊS - TORNEIO DREAMCAST/TECTOY



3x R\$ 23,33

BLUE STINGER



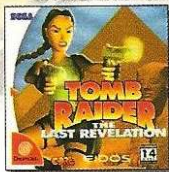
3x R\$ 33,33

NBA 2K



3x R\$ 26,66

TOMB RAIDER 4



3x R\$ 33,33

HOUSE OF THE DEAD 2



3x R\$ 26,66

SPEED DEVILS



3x R\$ 29,99

TECTOY
www.tectoy.com.br

SEGA

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/sega

(11) 4166-7777

DIRECTSHOPPING



CÓDIGO
TS19A

Preços válidos até 30/09/2001 ou enquanto durarem os estoques. *Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Item não incluso. - Taxa de juros para pagamentos em 10x: 2,8% ao mês, somente para cartão de crédito. *Modo Online requer modem.

Lançamento
Ago/2001



SONICTM ADVENTURE 2



Salve o mundo ou
CONQUISTE-O!

TECNO

www.dreamcast.com.br

SEGA